

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE

di Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1º Grado Comuni di POGGIARDO, SPONGANO, ORTELLE, SURANO

73037 **P O G G I A R D O** (Lecce)

Via Monte Grappa, 1

₽ leic88000b@istruzione.it

C.M. LEIC88000B - C.F. 92012580756 - www.comprensivopoggiardo.gov.it - leic88000b@pec.istruzione.it

CURRICOLO VERTICALE

di Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di primo grado

a.s. 2014 - 2015



Dirigente Scolastico Prof. Ubaldo CURSANO

Dimmi e io dimentico; mostrami e io ricordo; coinvolgimi e io imparo.

Benjamin Franklin

PREMESSA

Alla luce delle nuove Indicazioni Nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione, del 16 novembre 2012, e delle Competenze chiave europee definite dal Parlamento Europeo e dal Consiglio Europeo (18/12/2006), l'Istituto Comprensivo Statale di Poggiardo, ha elaborato il CURRICOLO VERTICALE al fine di garantire agli alunni un percorso formativo unitario, continuo e progressivo, dai tre ai 14 anni, in riferimento alle competenze da acquisire e ai traguardi in termini di risultati attesi.

Per la realizzazione di tale Curricolo, sono stati formati gruppi di lavoro con i docenti dei tre segmenti di scuola.

La progettazione del nostro curricolo si sviluppa dai campi di esperienza della Scuola dell'Infanzia alle discipline della Scuola Primaria e Secondaria di primo grado e prevede, per ogni campo o disciplina, i Nuclei Fondanti dei saperi, gli Obiettivi di Apprendimento specifici, definiti per ogni annualità e i traguardi da raggiungere.

Il tutto è riferito alle competenze trasversali di cittadinanza, in modo da finalizzare l'azione educativa della scuola alla formazione integrale del cittadino.

Il curricolo verticale progettato è solo l'inizio del cammino intrapreso: sicuramente, nel futuro, dovrà essere adeguato più volte alla luce delle nuove esigenze didattiche, che via via potranno sorgere.

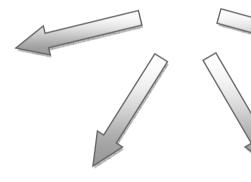
STRUTTURA DEL CURRICOLO



FINALITÀ EDUCATIVE DELLA

SCUOLA DELL'INFANZIA

Consolidare l'identità personale



Vivere le prime esperienze di cittadinanza

Sviluppare l'autonomia

Acquisire **competenze**

PROFILO DEL BAMBINO AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

- Riconosce ed esprime le proprie emozioni, è consapevole di desideri, paure e stati d'animo.
- Ha un positivo rapporto con la propria corporeità, ha una sufficiente fiducia in sé, quando occorre sa chiedere aiuto.
- ♣ Manifesta curiosità e voglia di sperimentare, interagisce con le cose, l'ambiente e le persone, percependone le reazioni ed i
 cambiamenti.
- ♣ Condivide esperienze e giochi, utilizza materiali e risorse comuni, affronta gradualmente i conflitti e inizia a riconoscere le regole del comportamento nei contesti privati e pubblici.
- ♣ Coglie diversi punti di vista, riflette e negozia significati, utilizza gli errori come fonte di conoscenza.
- ♣ Sa raccontare, narrare, descrivere situazioni ed esperienze vissute, comunica e si esprime con una pluralità di linguaggi, utilizza con sempre maggiore proprietà la lingua italiana.
- ♣ Dimostra le prime abilità di tipo logico, inizia ad interiorizzare le coordinate spazio-temporali e ad orientarsi nel mondo dei simboli, delle rappresentazioni, dei media, delle tecnologie.
- ♣ Rileva le caratteristiche principali di eventi, oggetti, situazioni, formula ipotesi, ricerca soluzioni a situazioni problematiche di vita quotidiana.
- 🗸 È attento alle consegne, si appassiona, porta a termine il lavoro, diventa consapevole dei processi realizzati e li documenta.
- ¥ Si esprime in modo personale, con creatività e partecipazione, è sensibile alla pluralità di culture, lingue, esperienze.

FINALITÀ EDUCATIVE

DELLA

SCUOLA DEL PRIMO CICLO

SCUOLA PRIMARIA

mira

all'acquisizione degli apprendimenti di base, come primo esercizio dei diritti costituzionali

SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO

realizza

l'accesso alle discipline come punti di vista sulla realtà e come modalità di conoscenza, interpretazione e rappresentazione del mondo



per

- **♣** promuovere il pieno sviluppo della persona
- **4** elaborare il senso della propria esperienza
- **≠** promuovere l'alfabetizzazione culturale di base
- **♣** promuovere la pratica consapevole della cittadinanza attiva
- **♣** promuovere l'acquisizione delle competenzechiave per l'apprendimento permanente



PROFILO DELL'ALUNNO AL TERMINE DELLA SCUOLA DEL PRIMO CICLO

- ♣ Inizia ad affrontare in autonomia e con responsabilità le diverse situazioni di vita.
- Ha consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti.
- ♣ Utilizza gli strumenti di conoscenza per comprendere se stesso e gli altri.
- ♣ Orienta le proprie scelte in modo consapevole.
- Rispetta le regole condivise.
- Si impegna per portare a compimento il lavoro iniziato da solo o insieme ad altri.
- Dimostra una buona padronanza della lingua.
- È in grado di esprimersi a livello elementare in lingua inglese e di affrontare una comunicazione essenziale, in semplici situazioni di vita quotidiana, in una seconda lingua europea.
- Analizza dati e fatti della realtà.
- 🖶 Affronta problemi e situazioni sulla base di elementi .
- ♣ Si orienta nello spazio e nel tempo.
- Osserva ed interpreta ambienti, fatti, fenomeni e produzioni artistiche.
- ♣ Usa con consapevolezza le tecnologie della comunicazione per ricercare e analizzare dati ed informazioni e per interagire con soggetti diversi nel mondo.
- ♣ Sa ricercare e i procurarsi velocemente nuove informazioni ed impegnarsi in nuovi apprendimenti anche in modo autonomo.
- Ha cura e rispetto di sé, come presupposto di un sano e corretto stile di vita.
- Ha attenzione per le funzioni pubbliche alle quali partecipa nelle diverse forme in cui questo può avvenire: momenti educativi informali e non formali, esposizione pubblica del proprio lavoro, occasioni rituali nelle comunità che frequenta, azioni di solidarietà, manifestazioni sportive).
- Dimostra originalità e spirito di iniziativa.
- ♣ Si assume le proprie responsabilità e chiede aiuto quando si trova in difficoltà e sa fornire aiuto a chi lo chiede.
- 🕌 Si impegna in campi espressivi, motori ed artistici .

QUADRO CORRISPONDENZE fra

Competenze europee / Competenze chiave di cittadinanza / Campi di esperienza / Discipline

CURRICOLO EUROPEO	CURRICOLO NAZIONALE			
COMPETENZE CHIAVE EUROPEE	COMPETENZE CHIAVE DI	SCUOLA DELL'INFANZIA		RIA e SECONDARIA DI I° GRADO
	CHAVE DI CITTADINANZA	CAMPI DI ESPERIENZA	AREE DISCIPLINARI	DISCIPLINE DEL CURRICULO
Comunicazione nella madrelingua	Comunicare	I DISCORSI E LE PAROLE	AREA LINGUISTICO- ARTISTICO-ESPRESSIVA	ITALIANO
Comunicazione nelle lingue straniere				LINGUE COMUNITARIE (LINGUAINGLESE E FRANCESE)
Consapevolezza ed espressione culturale		IMMAGINI, SUONI, COLORI		ARTE E IMMAGINE MUSICA
		IL CORPO E IL MOVIMENTO		EDUCAZIONE FISICA
Competenze sociali e civiche	Agire in modo autonomo e responsabile Collaborare e partecipare	II SÉ E L'ALTRO	AREA STORICO- GEOGRAFICA	STORIA CITTADINANZA E COSTITUZIONE
	Comunicare			GEOGRAFIA RELIGIONE
Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia	Acquisire e interpretare l'informazione Individuare collegamenti e relazioni	LA CONOSCENZA DEL MONDO	AREA MATEMATICO- SCIENTIFICO -	MATEMATICA SCIENZE
betenza e tecnologia	Risolvere problemi	1.001,00	TECNOLOGICA	TECNOLOGIA
Imparare ad imparare	Imparare a imparare			
	Acquisire e interpretare l'informazione			
	Individuare collegamenti e relazioni		TRASVERSA	LI
Competenza digitale	Comunicare			
Spirito di iniziativa ed imprenditorialità	Risolvere problemi Progettare			

CURRICOLO VERTICALE DELLE COMPETENZE TRASVERSALI DI CITTADINANZA

(allegato 2. DM 139 / 2007, con modifiche)

Le competenze trasversali di cittadinanza e i traguardi per lo sviluppo di competenze per il curricolo del primo ciclo, previsti dalle Indicazioni, non devono essere visti separati, ma in continuità nell'arco degli otto anni di scuola del primo ciclo.

Esse non sono riferibili direttamente ad una specifica disciplina, ma rappresentano la base per lo sviluppo di qualsiasi altra competenza, pertanto presuppongono un continuo scambio di risorse e competenze tra i docenti che operano nelle sezioni e classi.

	COMPETENZE DI	SCUOLA DELL'INFANZIA	Se	CUOLA PRIMARI	A	SCUOL	A SECONDARIA 1°	GRADO
	CITTADINANZA	Fine ciclo 3° Anno	Classe I	Classe III	Classe V	Classe I	Classe II	Classe III
1	. IMPARARE AD IMPARARE	provenienti dai contesti esperenziali.	Inizia a utilizzare elementari strumenti predisposti dall'insegnante per raccogliere dati legati al vissuto personale.	Utilizza elementari strumenti predisposti dall'insegnante per raccogliere semplici dati.	strumenti per raccogliere e registrare dati.	Possiede le abilità di base e gli strumenti disciplinari e li utilizza, rispettando tempi e consegne, nel proprio lavoro.	Utilizza nei diversi contesti le abilità e le conoscenze acquisite.	Seleziona conoscenze utilizzando varie fonti di informazione. Organizza una scheda di analisi. Ipotizza tempi e modi di esecuzione di un lavoro.
2	. PROGETTARE		Realizza un semplice percorso predisposto dall'insegnante.	Realizza un semplice percorso e ne spiega la rappresentazione simbolica predisposta dall'insegnante.	percorso,	Pianifica percorsi utilizzando le conoscenze apprese.	Pianifica percorsi utilizzando le conoscenze apprese e definisce diverse strategie d'azione.	Pianifica percorsi utilizzando le conoscenze apprese. Definisce diverse strategie d'azione verificando i risultati raggiunti.
3	. COMUNICARE	linguaggi verbali e non verbali. Rappresentare : utilizza i diversi linguaggi	Comprendere: comprende diversi canali e diversi strumenti di comunicazione. Rappresentare: utilizza diversi canali e diversi strumenti di comunicazione.	Comprendere: inizia a selezionare concerti pertinenti, a focalizzare lo scopo e il destinatario di un compito. Rappresentare: utilizza il registro e/o canale predisposto dall'insegnante.	seleziona soggetti pertinenti, focalizza lo scopo e il destinatario di un compito comunicativo. Rappresentare: intuisce il registro o canale più adeguato alla circostanza.	Comprendere: inizia a valutare l'efficacia della propria comunicazione in rapporto al tipo di risposta ricevuta. Rappresentare: inizia ad usare tecniche espressive finalizzate alla resa della comunicazione (dialoghi, monologhi, similitudini, metafore).	Comprendere: sa riassumere seguendo uno schema da lui predisposto. Rappresentare: sceglie il registro e/o il canale più adeguato alla circostanza.	Comprendere: visualizza la rete concettuale di un semplice messaggio o argomento da comunicare con diversi strumenti (tabelle, diagrammi, schemi) predisposti da lui o dall'insegnante. Rappresentare: utilizza diversi canali e diversi strumenti di comunicazione.
4	COLLADODADE	Conosce e si avvia al rispetto di semplici regole necessarie alla vita di relazione.	Conosce e rispetta alcune regole comportamentali necessarie alla vita di relazione.	Conosce e rispetta le prime regole di convivenza scolastica (ha cura del materiale comune, della pulizia dell'aula).	e rispetta alcune regole: dalla comunicazione, alla convivenza	Interagisce nel gruppo e rispetta i diversi punti di vista.	Interagisce nel gruppo, rispetta i diversi punti di vista gestendo eventuali conflittualità.	Interagisce nel gruppo. Rispetta i diversi punti di vista gestendo eventuali conflittualità e riconoscendo i diritti fondamentali degli altri.

5	RESPONSABILE	T I	confronti di se stesso, portando a termine un'attività iniziata	Mostra senso di responsabilità nei confronti di se stesso, portando a termine un'attività iniziata e/o un impegno preso o un lavoro iniziato.	Assume senso di responsabilità nei confronti di se stesso, portando a termine un lavoro iniziato o un impegno preso.	Comprende la necessità di rispettare le regole di vita sociale e porta a termine un incarico.	Agisce in modo autonomo e responsabile nel rispetto dei propri e altrui bisogni e diritti.	Opera scelte autonome e responsabili sulla base delle proprie attitudini e aspettative.
6	PROBLEMI	Trova semplici soluzioni per risolvere situazioni problematiche relative al quotidiano.	comunicare esigenze	Esprime e comunica esigenze problematiche relative al quotidiano.	Comprende nell'ambito della sua esperienza, l'esistenza di problemi di varia natura e li risolve.	Analizza un semplice problema nelle sue diverse componenti proponendo soluzioni e utilizzando contenuti delle diverse discipline.	Affronta più o meno consapevolmente una situazione problematica, seguendo anche una traccia.	Problematizza fatti, eventi, fenomeni, situazioni, sottoposti alla sua osservazione o riflessione dall'insegnante.
7	COLLEGAMENTI E RELAZIONI	Utilizza i criteri dati per individuare collegamenti, analogie e differenze (forma, colore, grandezza, quantità) tra oggetti e fenomeni.	collegamenti tra	Esprime e comunica collegamenti e relazioni tra fenomeni ed eventi appartenenti allo stesso ambito disciplinare.	Inizia ad individuare e rappresentare collegamenti e relazioni tra fenomeni ed eventi, anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari, individuando analogie e differenze.	Individua e rappresenta, guidato, collegamenti e relazioni tra fenomeni ed eventi anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari.	Individua e rappresenta collegamenti e relazioni tra fenomeni ed eventi, anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari, individuando analogie e differenze.	Individua e rappresenta, elaborando argomentazioni coerenti, collegamenti e relazioni tra fenomeni, eventi e concetti diversi anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari, individuando analogie e differenze, coerenze ed incoerenze, cause ed effetti.
8		e risponde in modo pertinente.	Riconosce e discrimina dati (ricettivo- sensoriali) secondo un criterio stabilito e li sistema secondo criteri di pertinenza (es. : rimette a posto il materiale strutturato).	Seleziona dati percettivo-sensoriali secondo uno/due criteri stabiliti e li sistema secondo criteri di pertinenza.	Seleziona significati e concetti secondo criteri di pertinenza e si avvia a sistemarli gerarchicamente.	Sa costruire ed usare semplici strumenti per la raccolta e la registrazione dati, ricostruendo una semplice rete di concetti alla luce di nuovi dati.	Isola da testi verbali le unità espressive e le unità informative: sequenze, contenuti, procedure, itinerari e li trasforma in testi non verbali.	Ricava da testi verbali e non verbali (griglie, tabelle, diagrammi, carte geografiche), concetti, relazioni, connessioni, rapporti ed elabora un suo prodotto.

DECLINAZIONE DEI TRAGUARDI

SCUOLA DELL'INFANZIA - SCUOLA PRIMARIA - SCUOLA SECONDARIA 1º GRADO

AREA LINGUISTICO - ARTISTICO - ESPRESSIVA



ITALIANO

LINGUA INGLESE

FRANCESE

ARTE E IMMAGINE

MUSICA

EDUCAZIONE FISICA

DISCIPLINA: ITALIANO

COMPETENZA CHIAVE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA

NUCLEO		COMPETENZE IN USCITA			
FONDANTE					
	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO		
1. ASCOLTO E PARLATO	 Ascolta e comprende narrazioni e conversazioni di vario tipo. Racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare le attività e per definirne le regole. Comunica agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative. 	 Ascolta e comprende testi di vario tipo diretti o trasmessi dai media cogliendone le informazioni principali, il senso e lo scopo. Partecipa a scambi comunicativi utilizzando un linguaggio chiaro, pertinente e un registro adeguato al contesto. 	 Ascolta e comprende testi di vario tipo "diretti" e "trasmessi" dai media, riconoscendone la fonte, il tema, le informazioni e la loro gerarchia, l'intenzione dell'emittente. Usa la comunicazione orale per collaborare con gli altri, ad esempio nella realizzazione di giochi o prodotti, nell'elaborazione di progetti e nella formulazione di giudizi su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali. 		
2. LETTURA	- Mostra interesse per i testi illustrati, decodifica segni e simboli, cerca somiglianze e analogie tra suoni e significati, sperimenta rime, filastrocche.	 Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi. Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica. Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali. 	 Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti; costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici. Legge testi letterari di vario tipo e ne costruisce un'interpretazione. 		

3. SCRITTURA	- Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando le tecnologie multimediali.	- Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.	 Scrive testi corretti di vario tipo(narrativi, poetici, espositivo-informativo) adeguati alle situazioni, allo scopo, all'argomento e al destinatario. Produce testi multimediali utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.
4. ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati.	- Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.	 Riconosce e usa termini specialistici in base ai campi di discorso. Adatta opportunamente i registri informale e formale in base alla situazione comunicativa e agli interlocutori, realizzando scelte lessicali adeguate.
5. ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	- Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diversa, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi.	- Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.	- Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali; utilizza le conoscenze metalinguistiche per comprendere con maggior precisione i significati dei testi e per correggere i propri scritti.

DISCIPLINA: LINGUA INGLESE - FRANCESE

COMPETENZA CHIAVE: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE

NUCLEO FONDANTE			COMPETENZE IN USCITA	
1. ASCOLTO	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO LINGUA INGLESE	SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO LINGUA FRANCESE
(COMPRENSIONE ORALE)	- Comprende semplici istruzioni di uso quotidiano pronunciate chiaramente e lentamente.	- Comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.	- Comprende oralmente e per iscritto i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta normalmente a scuola e nel tempo libero.	 Comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari. Comunica oralmente in attività che richiedono solo uno scambio di informazioni semplice e diretto su argomenti familiari e abituali.
2. PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	- Interagisce con un compagno per presentarsi e giocare usando termini inglesi pronunciati correttamente.	- Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.	 Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo. Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline. 	- Chiede spiegazioni, svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante.
3. LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA)		- Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.	 Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo. Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline. 	- Legge brevi e semplici testi con tecniche adeguate allo scopo.
4. SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)		- Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.	- Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.	- Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.

	oglie rapporti lingua materna o di scolarizzazione e li linguistico-comunicativi e culturali uistiche e usi confronta con quelli veicolati dalla lingua propri delle lingue di studio.
--	--

DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE

COMPETENZA CHIAVE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

NUCLEO		COMPETENZE IN USCITA	
FONDANTE	COLOLA DELL'ADELANZIA	COLOR V BBH V BIA	GOLIOT Y GEGOVEN Y DIA 10 CD Y DO
	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO
1. ESPRIMERSI E COMUNICARE	 Esprime creativamente le proprie idee, le proprie esperienze e le proprie emozioni attraverso le arti visive, la musica e lo spettacolo. Inventa storie e le sa rappresentare attraverso attività grafico-pittoriche e altre attività manipolative. Esplora e utilizza con creatività materiali e tecniche a disposizione. 	 Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali). 	 L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi.
2. OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	- Sperimenta diverse forme di espressione attraverso l'uso delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie.	- È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)	- Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali.
3. COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	- Sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.	 Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia. 	 Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio. Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio ed è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione. Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.

DISCIPLINA: MUSICA

COMPETENZA CH	HAVE: CONSAPEVOLEZZA ED ES	PRESSIONE CULTURALE	
NUCLEO FONDANTE		COMPETENZE IN USCITA	
	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO
1. FENOMENI SONORI E LINGUAGGI MUSICALI	 Sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte. Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione). Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di ascolto e produzione utilizzando voce, corpo, oggetti. Sperimenta e combina elementi musicali di base producendo semplici sequenze sonoro-musicali. 	 Esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo spaziale, e in riferimento alla loro fonte. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri. Riconosce gli elementi di un semplice brano musicale. Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere. 	 Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico culturali. Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali.
2. CANTO E SEMPLICI STRUMENTI	- Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.	 Produce timbri, ritmi e melodie applicando schemi elementari. Impara gradualmente ad usare tecniche e materiali con creatività. Esegue da solo e in gruppo semplici brani vocali e/o strumentali. 	 Partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti. Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali.

DISCIPLINA: EDUCAZIONE FISICA

COMPETENZA CHIAVE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

NUCLEO FONDANTE		COMPETENZA IN USCITA	
FUNDANTE			
	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO
1.IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	 Vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola. Riconosce il proprio corpo, le sue diverse 	 Acquisisce la consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali. Si sa adattare alle variabili spaziali e temporali. 	- Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione
	parti e rappresenta il corpo fermo ed in movimento.		
2.IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO -ESPRESSIVA	- Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva.	 Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare stati d'animo. Esegue ed elabora sequenze di movimento e coreografie individuali e collettive. 	Utilizza gli aspetti comunicativo relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri.
3.IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	- Prova piacere nel movimento, esperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.	 Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche. Comprende, all'interno delle varie occasioni di 	 Pratica attivamente i valori sportivi come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole. È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune.
		gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.	

4. SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA.	- Riconosce i segnali ed i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e sana alimentazione.	 Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico. Riconosce gli essenziali principi di benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo e del corretto regime alimentare. 	 È consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza sia nei limiti. Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri.
---	--	---	---

DECLINAZIONE DEI TRAGUARDI

SCUOLA DELL'INFANZIA - SCUOLA PRIMARIA - SCUOLA SECONDARIA 1º GRADO

AREA STORICO - GEOGRAFICA



STORIA
GEOGRAFIA
RELIGIONE

DISCIPLINA: STORIA

	VE: COMPETENZE SOCIAL					
NUCLEO		COMPETENZE IN USCITA				
FONDANTE						
1 HGO DELLE EONEL	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI 1º GRADO			
1.USO DELLE FONTI	- Riconosce i più importanti	- Conosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita.	- Si informa in modo autonomo su fatti e problemi			
	segni della propria cultura e del suo territorio, le istituzioni,	ambiente di vita.	storici anche mediante l'uso di risorse digitali.			
	i servizi pubblici, il	- Riconosce ed esplora le tracce storiche presenti nel				
	funzionamento delle piccole	territorio e comprende l'importanza del patrimonio				
	comunità.	artistico e culturale.				
			- Produce informazioni storiche con fonti di vario			
2.ORGANIZZAZIONE	- Colloca le azioni quotidiane nel tempo della giornata e	 Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, 	genere e le sa organizzare in testi.			
DELLE	della settimana.	contemporaneità, durate, periodizzazioni.	- Comprende testi storici e li sa rielaborare con un			
INFORMAZIONI	- Si orienta nelle prime	contemporanena, darate, periodizzazioni.	personale metodo di studio.			
	generalizzazioni di passato,	- Organizza le informazioni e le conoscenze				
	presente e futuro.	tematizzando e usando le concettualizzazioni				
		pertinenti (quadri di civiltà).				
		- Usa carte geo-storiche anche con l'ausilio di				
		strumenti informatici.				
3.STRUMENTI	- Sa di avere una storia	- Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti	- Comprende aspetti, processi e avvenimenti			
CONCETTUALI	personale e familiare, vivere e	spaziali.	fondamentali della storia italiana .			
	conoscere le tradizioni della	Commundo i tosti etonici muonosti e ee individueme	Canassa aspatti a propossi fondamentali della storia			
	famiglia, della comunità e metterle a confronto con altre.	 Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche. 	- Conosce aspetti e processi fondamentali della storia europea medievale, moderna e contemporanea, anche			
	metterie a comfonto con aitre.	ic curationstone.	con possibilità			
	- Gioca in modo costruttivo e	- Conosce le società e le civiltà che hanno	di aperture e confronti con il mondo antico.			
	creativo con gli altri, sa	caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico				
	argomentare, confrontarsi,	alla fine del mondo antico.	- Conosce processi fondamentali della			
	sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini.	- Conosce aspetti fondamentali del passato dell'Italia	storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla			
	con addin e dambini.	dal paleolitico alla fine dell'impero romano	rivoluzione industriale, alla globalizzazione.			
		d'Occidente.	- Conosce aspetti e processi essenziali della storia del			
			suo ambiente.			

	 Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato. Si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise. Possiede una prima consapevolezza dei propri diritti e doveri, delle regole del vivere insieme. 		 Conosce aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati. Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneo.
4.PRODUZIONE ORALE E SCRITTA	- Sa riferire eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.	- Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.	- Espone oralmente e con scritture -anche digitali – le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni.

DISCIPLINA: GEOGRAFIA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE

NUCLEO	COMPETENZE IN USCITA						
FONDANTE							
	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO				
1. ORIENTAMENTO	 Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio. Segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali e non. 	- Si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche utilizzando riferimenti topologici, punti cardinali e coordinate geografiche.	- Si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala e sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi.				
2.LINGUAGGIO DELLA GEO- GRAFICITÀ	- Riconosce e denomina i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città	 Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche, realizzare semplici schizzi cartografici, progettare percorsi e itinerari di viaggio. Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie). 	 Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali. 				
3.PAESAGGIO	- Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e il loro ambiente, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.	 Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.) Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua analogie e differenze con i principali paesaggi europei e di altri continenti. 	- Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare.				
4.REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE		 Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale. Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza. 	- Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche.				

DISCIPLINA: RELIGIONE CATTOLICA

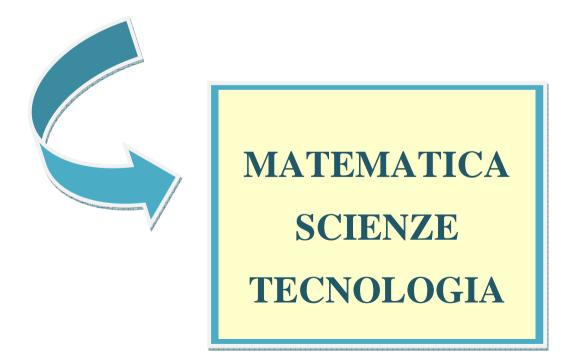
COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE

NUCLEO	COMPETENZE IN USCITA						
FONDANTE							
	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO				
1.DIO CREATORE E PADRE	- Esplora il mondo, lo riconosce come dono di Dio Padre e Creatore e sviluppa sentimenti di gratitudine e responsabilità.	 Riconosce Dio come Creatore e Padre che si è rivelato agli uomini. Distingue la specificità della proposta di salvezza del Cristianesimo e rispetta l'esperienza religiosa degli altri. 	 È aperto alla sincera ricerca della verità; sa interrogarsi sull'Assoluto e porsi domande di senso. Sa interagire con persone di religioni differenti, sviluppando un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo. 				
2.GESÙ E LA CHIESA	- Attraverso i racconti del Vangelo, conosce la persona e l'insegnamento di Gesù; matura un positivo senso di sé, sperimentando relazioni serene con gli altri.	 Riflette sui dati fondamentali della vita di Gesù e collega i contenuti principali del suo insegnamento all'esperienza personale, familiare e sociale. Identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento. 	 Individua, a partire dalla vita e dall'insegnamento di Gesù, le tappe essenziali del Cristianesimo delle origini. Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le rende oggetto di riflessione, in vista di scelte di vita progettuali e responsabili. 				
3.FONTI CRISTIANE	- Scopre le tradizioni, i simboli, i segni della vita dei cristiani ed esprime il proprio vissuto religioso, anche con termini del linguaggio cristiano.	- Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per Cristiani ed Ebrei e il documento fondamentale della nostra cultura.	- Comprende gli elementi fondamentali della vita e della storia della Chiesa e li confronta con le vicende della storia, elaborando criteri per una interpretazione consapevole.				

DECLINAZIONE DEI TRAGUARDI

SCUOLA DELL'INFANZIA - SCUOLA PRIMARIA - SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO

AREA MATEMATICO - SCIENTIFICO - TECNOLOGICA



DISCIPLINA: MATEMATICA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZA MATEMATICA

	1					
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZE IN USCITA					
FUNDANTE	COLOR V DEL L'INELNIZIA	CCTOL A DDIMA DIA	GOLIOLA GEGONDADIA DI DI DDINAO GDADO			
1.NUMERO: utilizzare la matematica per il trattamento quantitativo dell'informazione	SCUOLA DELL'INFANZIA Confronta e valuta quantità, utilizza simboli per registrarle. Ha familiarità con le strategie del contare e del misurare.	SCUOLA PRIMARIA Si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e decimali. Riesce a risolvere facili problemi , mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO - Si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale, padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni. - Riconosce e risolve problemi in contesti diversi spiegando il procedimento seguito. - Argomenta con linguaggio specifico.			
		- Utilizza il linguaggio specifico.				
2.SPAZIO E FIGURE: acquisire progressivamente forme tipiche del pensiero matematico	- Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc.; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.	 Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo. Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo. Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro). Riesce a risolvere semplici problemi geometrici, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria. Utilizza il linguaggio specifico 	 Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi. Riconosce e risolve problemi geometrici in contesti diversi spiegando il procedimento seguito. Argomenta con linguaggio specifico. 			

3.MISURA, DATI,
PREVISIONI E
RELAZIONI:
acquisire
progressivamente
forme tipiche del
pensiero matematico

- Raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle.
- Esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.
- Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici).
- Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.
- Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza.
- Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.
- Utilizza la misura per descrivere e confrontare fenomeni del mondo reale.

- Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni.
- Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi adeguati e accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta.
- Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni...) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.
- Effettua misure e stime delle grandezze conosciute
- Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni.

DISCIPLINA: SCIENZE

COMPETENZA	CHIAVE: COMPETENZA	A DI BASE IN SCIENZE			
NUCLEO		COMPETENZE IN USCITA			
FONDANTE					
1 0000	SCUOLA DELL'INFANZIA SCUOLA PRIMARIA		SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO		
1. OSSERVAZIONE	- Osserva con attenzione i fenomeni naturali.	 Sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo. 	- Conosce procedure capaci di dimostrare l'ipotesi nata dall'osservazione di un fenomeno		
	naturan.	ii iiiolido.	e sa descriverla usando il lessico specifico.		
		- Esplora i fenomeni con un approccio scientifico.	o su deserri di usundo ni ressite o speciment		
			- Sa classificare, misurare e comunicare i risultati		
		 Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni e registra dati significativi. 	attraverso una relazione, un grafico, un disegno.		
		inistrazioni e registra dati significativi.			
2. COSTRUIRE		- Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato,	- Usa le informazioni per costruire concetti e		
CONCETTI E TEORIE		utilizzando un linguaggio appropriato.	teorie riguardanti le varie discipline .		
		- Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli	- Propone ipotesi costruendo semplici modelli che		
		adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.	ne permettano la verifica.		
		- Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni,			
		produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello			
		adeguato, elabora semplici modelli.			
3. VIVERE IN MODO	- Conosce e rispetta l'ambiente, usa	- Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del	- Conosce e rispetta l'ambiente, usa		
CONSAPEVOLE NEL MONDO	consapevolmente le risorse	proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne	consapevolmente le risorse naturali.		
NEL MONDO	naturali.	riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed ha cura della sua salute.	- Conosce e previene le principali patologie legate		
	- Conosce le principali patologie	modem munivi ed na cura dena sua saide.	a cattive abitudini e sa come prevenire le		
	legate a cattive abitudini .	- Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.	principali patologie ereditarie.		
		- Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore			
		dell'ambiente sociale e naturale.			

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE DI BASE IN TECNOLOGIA / COMPETENZA DIGITALE

NUCLEO	COMPETENZE IN USCITA				
FONDANTE		COMITE LENZE IN USCITA			
	GOLIOT V DEL L'INTEVNATA	CCUOL A PRIMARIA	COLOL A CECONDARIA 10 CRARO		
	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO		
1. VEDERE E OSSERVARE	- Sperimenta diverse forme di espressione attraverso l'uso delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie.	 Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni e servizi leggendo: etichette, tabelle, istruzioni e altra documentazione. 	 Riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali. Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte. 		
		- Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.	 È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo, in ogni innovazione, opportunità e rischi. 		
2. PREVEDERE E IMMAGINARE		- È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione, di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale. - Produce semplici modelli o rappresentazioni	- Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali.		
		grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico e strumenti multimediali.	 Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. 		
		- Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.	 Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso. 		

		- Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.
3. INTERVENIRE E TRASFORMARE	- Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.	 Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni.

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

SCUOLA DELL'INFANZIA

AREA LINGUISTICO - ARTISTICO - ESPRESSIVA



I DISCORSI E LE PAROLE

IMMAGINI, SUONI, COLORI

IL CORPO E IL MOVIMENTO

CAMPO D'ESPERIENZA: I DISCORSI E LE PAROLE con aggancio a ITALIANO

COMPETENZA CHIAVE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA

NUCLEO	COMPETENZA	STEP DI COMPETENZA			
FONDANTE	IN USCITA	3 ANNI	4 ANNI	5 ANNI	
1.ASCOLTO E PARLATO	Ascolta e comprende narrazioni e conversazioni di vario tipo. - Racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare le attività e per definirne le regole. - Comunica agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni	- Ascoltare e comprendere semplici racconti. - Esprimere verbalmente esperienze vissute. - Esprimere bisogni, emozioni e sentimenti.	 Ascoltare e comprendere narrazioni, racconti, fiabe. Raccontare i propri vissuti. Porre domande per chiedere spiegazioni, rispondendo ad alcune domande attinenti. Ricostruire verbalmente una sequenza narrativa. Esprimere bisogni, emozioni e sentimenti. 	 Ascoltare e comprendere narrazioni e racconti complessi. Rielaborare e comunicare i propri vissuti con ricchezza di particolari. Porre domande per chiedere spiegazioni e rispondere ad alcune domande attinenti. Mettere in ordine le fasi di un racconto, rielaborando in maniera corretta. Usare il linguaggio per progettare giochi o attività. Comunicare in modo adeguato esigenze, emozioni e pensieri. 	
2.LETTURA	attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative. - Mostra interesse per i testi illustrati, decodifica segni e simboli, cerca somiglianze e analogie tra suoni e significati, sperimenta rime e filastrocche.	 Dimostrare interesse per i libri illustrati. Leggere immagini. Ascoltare e memorizzare brevi poesie e filastrocche. 	 Dimostrare interesse per i libri illustrati. Leggere immagini e riconoscere alcuni simboli. Ascoltare e memorizzare poesie e filastrocche. Approcciarsi alla scoperta delle parole in rima. 	 Dimostrare interesse per i libri illustrati. Leggere immagini e decodificare segni e simboli. Memorizzare poesie e filastrocche. Inventare filastrocche in rima. 	

3.SCRITTURA	- Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando le tecnologie multimediali.			 Familiarizzare con il mondo scritto circostante. Riconoscere le lettere dell'alfabeto. Individuare fonemi e grafemi. Discriminare la simbologia: numero e lettera. Riconoscere le lettere dell'alfabeto anche sulla tastiera del computer o attraverso giochi multimediali.
4.ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	- Usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati.	 Provare interesse per le diverse forme di comunicazione verbale. Ascoltare e produrre semplici frasi Arricchire il patrimonio lessicale. Comprendere parole e semplici discorsi. Formulare semplici ipotesi sui significati. 	 Ascoltare, esprimere e comunicare verbalmente conoscenze e vissuti. Usare un lessico e fonologicamente corretto. Comprendere il significato delle parole e di semplici discorsi. Formulare ipotesi sui significati. 	 Interagire verbalmente con l'adulto ed i coetanei. Esprimersi con ricchezza di vocaboli usando un lessico appropriato. Interpretare correttamente i significati. Formulare ipotesi e verificarle attraverso il ragionamento.
5.ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	- Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diversa, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi.	Comprendere come formulare una semplice frase.Scoprire lingue diverse.	 Comprendere come formulare una frase. Riconoscere lingue diverse. Differenziare la lingua madre dal dialetto comune. 	 Comprendere come formulare frasi più complesse. Memorizzare semplici paroline in altre lingue (inglese).

CAMPO D'ESPERIENZA: I DISCORSI E LE PAROLE con aggancio a LINGUA INGLESE

COMPETENZA CHIAVE: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE

NICLEO	COMPRESSION	STEP DI COMPETENZA		
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	3 ANNI	4 ANNI	5 ANNI
1.ASCOLTO (COMPRENSI ONE ORALE)	- Comprende semplici istruzioni di uso quotidiano pronunciate chiaramente e lentamente.			 Familiarizzare coi primi suoni di lingua inglese. Comprendere semplici parole ed espressioni. Ascoltare ed eseguire semplici comunicazioni dell'insegnante.
2.PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	- Interagisce con un compagno per presentarsi e giocare usando termini inglesi pronunciati correttamente.			- Ascoltare e ripetere filastrocche, semplici parole, canzoni

CAMPO DI ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI, COLORI con aggancio a: ARTE E IMMAGINE, MUSICA, TECNOLOGIA

COMPETENZA CHIAVE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE, COMPETENZA DIGITALE

NATION EO	COMPETENZA	STEP DI COMPETENZA		
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	3 ANNI	4 ANNI	5 ANNI
1.ESPRIMERSI E COMUNICARE	 Esprime creativamente le proprie idee, le proprie esperienze e le proprie emozioni attraverso le arti visive, la musica e lo spettacolo. Inventa storie e le sa rappresentare attraverso attività grafico-pittoriche e altre attività manipolative. 	 Usare il corpo e gli oggetti per lasciare segni, tracce, stampi. Drammatizzare semplici storie. 	 Usare il corpo e gli oggetti per lasciare segni, tracce, stampi. Inventare semplici storie. Rappresentare storie con il disegno, la pittura e altre forme. Drammatizzare semplici storie. 	 Usare il corpo e gli oggetti per lasciare segni, tracce, stampi. Inventare storie. Rappresentare storie con il disegno, la pittura e altre forme. Drammatizzare storie.
2.OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI.	- Esplora e utilizza con creatività materiali e tecniche a disposizione.	 Esplorare materiali diversi. Distinguere i colori fondamentali. Usare tecniche diverse. 	 Realizzare semplici costruzioni e/o assemblaggi con materiali diversi. Conoscere colori primari e derivati. Conoscere e usare tecniche diverse. 	 Utilizzare in modo creativo materiali di recupero e non. Conoscere i colori primari, derivati e sfumature. Usare il colore in modo adeguato.

	- Sperimenta diverse forme di espressione attraverso l'uso delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie.	- Scoprire tecnologie multimediali.	- Scoprire tecnologie multimediali.	- Sperimentare diverse forme di espressione artistica attraverso l'uso di nuove tecnologie.
	- Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione).	 Prestare attenzione nel seguire un breve spettacolo. Ascoltare brani musicali (canzoncine, filastrocche musicate). Cantare in gruppo, unire parole a gesti. 	 Prestare attenzione nel seguire uno spettacolo breve. Ascoltare suoni e musiche di vario genere. Cantare in gruppo, unire parole, gesti, suoni. 	 Prestare attenzione nel seguire spettacoli teatrali di vario tipo. Ascoltare, sviluppando interesse per diversi stili musicali. Cantare e muoversi in sincronia con i compagni a suon di musica.
3.COMPRENDE	- Sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.	- Avvicinarsi a qualche opera d'arte.	- Esplorare opere d'arte.	- Sviluppare il senso estetico attraverso l'osservazione di opere d'arte.
RE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE.	- Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale, utilizzando voce, corpo e oggetti.	 Discriminare suoni e rumori nell'ambiente circostante. Riprodurre suoni e rumori con le parti del corpo, con gli strumenti. 	 Discriminare suoni e rumori associarli alla fonte. Riprodurre suoni e rumori con la voce, con le parti del corpo, con gli strumenti. 	 Distinguere i suoni dai rumori associandoli ai relativi contesti. Utilizzare materiali diversi per la costruzione di semplici strumenti musicali.

	- Sperimenta e combina elementi musicali di base producendo semplici sequenze sonoromusicali.	- Sperimentare semplici ritmi musicali.	- Produrre ritmi musicali.	 Scoprire e riprodurre suoni lunghi/corti; alti/bassi; forti/deboli. Riprodurre suoni e rumori con la voce, con le parti del corpo, con gli strumenti.
	- Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.	Usare simboli per rappresentare una sequenza musicale.	- Usare simboli per rappresentare una sequenza musicale.	 Produrre ritmi musicali. Usare simboli per rappresentare una sequenza musicale. Eseguire una sequenza musicale.

CAMPO D'ESPERIENZA: IL CORPO ED IL MOVIMENTO con aggancio a ED. FISICA

COMI ETENZA CI						
NUCLEO	COMPETENZA	STEP DI COMPETENZA				
FONDANTE	IN USCITA	3 ANNI	4 ANNI	5 ANNI		
1.IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	- Vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola.	 Prendere coscienza del proprio corpo, in rapporto all'ambiente circostante, anche attraverso l'uso dei cinque sensi. Utilizzare intenzionalmente il proprio corpo. Avviarsi a compiere piccoli gesti di vita scolastica. 	 Rafforzare la coscienza del sé corporeo. Utilizzare i sensi per la conoscenza della realtà. Compiere autonomamente azioni di vita scolastica. 	 Consolidare la coscienza di sé. Possedere affinate capacità sensoriali. Orientarsi nello spazio scuola, avendo acquisito ed interiorizzato strutture e nozioni temporali e spaziali. 		
	- Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo ed in movimento.	 Conoscere e denominare le parti principali del corpo su se stesso, sugli altri e su immagini. Avviarsi ad una rappresentazione grafica globale dello schema corporeo. 	 Percepire, denominare e rappresentare lo schema corporeo. Rappresentare graficamente lo schema corporeo con ricchezza di particolari. 	 Conoscere, denominare e rappresentare analiticamente lo schema corporeo. Rappresentare il corpo in stasi ed in movimento. 		

2. IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO- ESPRESSIVA	- Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva.	 Controllare i propri movimenti muovendosi con sicurezza. Acquisire una discreta coordinazione. 	 Controllare i propri movimenti muovendosi con sicurezza. Sviluppare una buona coordinazione oculo manuale. Sviluppare una buona coordinazione oculo podalica. 	 Controllare l'intensità del movimento nell'interazione con gli altri. Coordinare i movimenti del corpo nello spazio in maniera statica e dinamica. Sviluppare la lateralità relativa al proprio corpo ed all'ambiente circostante. Affinare la motricità affine. Muoversi nello spazio in base ad azioni, comandi, suoni, rumori, musica.
3. IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	- Prova piacere nel movimento, esperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.	 Controllare e coordinare gli schemi motori di base: camminare, correre, saltare. Effettuare giochi di squadra. Conoscere semplici regole di gioco. Rispettare se stesso e i propri compagni. Utilizzare adeguatamente gli oggetti / attrezzi. 	 Muoversi nello spazio controllando e coordinando gli schemi motori di base. Effettuare giochi di squadra. Accettare le regole del gioco. Utilizzare adeguatamente gli oggetti/attrezzi. 	 Padroneggiare gli schemi dinamici e posturali per adattarli allo spazio strutturato. Distinguere i ruoli nei giochi di squadra. Eseguire e verbalizzare posture. Comprendere, rispettare e condividere le regole del gioco, partecipando con entusiasmo. Sviluppare adeguatamente il senso della competizione.
4. SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	- Riconosce i segnali ed i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e sana alimentazione.	 Riconoscere i bisogni del proprio corpo. Conoscere la differenza sessuale (maschio– femmina). Avviarsi ad avere cura della propria persona. Conoscere le principali norme igieniche ed alimentari. Interiorizzare semplici regole di cura personale e di convivenza. 	 Essere consapevole della propria identità sessuale. Essere attento alla cura della propria persona, delle proprie e delle altrui cose. Intuire l'importanza di una corretta alimentazione. 	 Interiorizzare corrette abitudini igieniche ed alimentari e metterle in atto nel quotidiano. Essere consapevoli delle diversità sessuali, e dell'appartenenza alla propria sessualità.

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

SCUOLA DELL'INFANZIA

AREA STORICO - GEOGRAFICA



IL SE' E L'ALTRO

CAMPO D'ESPERIENZA: IL SÉ E L'ALTRO con aggancio a STORIA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE					
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA		STEP DI COMPETENZ	A	
		3 ANNI	4 ANNI	5 ANNI	
1. USO DELLE FONTI	- Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità.	 Percepire la propria storia attraverso immagini e racconti. Cogliere alcuni segni della cultura e del territorio di appartenenza. 	 Ricostruire la propria storia attraverso immagini e racconti. Intuire i contenuti dei messaggi delle feste tradizionali. Riconosce più importanti segni della cultura e del territorio di appartenenza. 	 Raccontare la propria storia personale e familiare. Saper ricostruire il proprio albero genealogico. Partecipare alle tradizioni del proprio ambiente culturale. Denominare e riconoscere i più importanti segni della cultura e del territorio di appartenenza. 	
2. ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	 Colloca le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana. Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro. 	 Cogliere il prima e il dopo di un evento. Percepire l'alternanza tra il giorno e la notte. 	 Cogliere la dimensione temporale della propria esperienza. Riconoscere la scansione temporale della giornata scolastica con attività pratiche. Cogliere la scansione settimanale. 	 Acquisire la ciclicità temporale: alternarsi dei giorni, la settimana, i mesi. Percepire il tempo nel suo divenire: ieri, oggi, domani. Ricostruire e riordinare eventi legati ad una situazione. 	
3. STRUMENTI CONCETTUALI	- Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre.	 Cogliere il ruolo dei componenti al proprio nucleo familiare. Partecipare attivamente agli eventi della vita familiare. Vivere serenamente momenti di festa comunitaria. 	 Individuare ruoli e figure all'interno della propria famiglia. Conoscere eventi e tradizioni legati alle esperienze familiari, sociali. Vivere serenamente momenti di festa comunitaria. 	 Riconoscere ruoli e figure dei componenti della famiglia. Conoscere e comprendere eventi e tradizioni legati alle esperienze familiari, sociali. Riconoscersi nel gruppo sociale di appartenenza. 	

	- Gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini.	- Saper giocare con gli altri.	- Saper giocare con gli altri in modo creativo.	 Saper giocare con gli altri in modo creativo. Dialogare, discutere, confrontare le proprie ipotesi con quelle degli altri. Apportare un contributo costruttivo e creativo nel gruppo.
	- Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in	Accettare il distacco dalla famiglia.Acquisire fiducia in se stessi.	 Vivere serenamente nell'ambiente scolastico. Acquisire fiducia in se stessi, negli altri e nell'ambiente. 	 Vivere serenamente nell'ambiente scolastico. Acquisire sicurezza, stima di sé e fiducia nelle proprie capacità.
	modo sempre più adeguato.	- Percepire ed esprimere propri bisogni e sentimenti.	- Percepire propri bisogni e sentimenti e cercare di esprimerli in modo adeguato.	- Essere consapevole dei propri bisogni e sentimenti e saperli controllare adeguatamente.
	- Si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise.	- Muoversi con sicurezza negli spazi familiari.	- Muoversi con sicurezza negli spazi familiari.	- Muoversi con sicurezza e autonomia negli spazi familiari in rapporto agli altri ed alle regole.
	Possiede una prima consapevolezza dei propri diritti e doveri, delle regole del vivere insieme.	- Imparare le prime regole di vita comunitaria.	- Conoscere e condividere le regole del vivere comune.	- Conoscere e rispettare le regole del vivere comune.
4. PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	- Sa riferire correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.	 Intuire la differenza tra il tempo vissuto a scuola e il tempo vissuto a casa. Cogliere la relazione di causa/effetto. 	 Ricordare e ricostruire le esperienze vissute esprimendole in modo personale. Formulare ipotesi e verificarle confrontandole con la realtà. 	 Rapportare il passato alla trasformazione di cose e persone. Acquisire il concetto di successione temporale relativo al futuro immediato e prossimo in relazione a se stesso e ai fatti.

CAMPO D'ESPERIENZA: IL SÉ E L'ALTRO con aggancio a GEOGRAFIA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE					
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZE SOCIALI E COMPETENZA IN USCITA	CIVICHE	STEP DI COMPETENZ	A	
		3 ANNI	4 ANNI	6 ANNI	
1. ORIENTAMENTO	- Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio.	 Riconoscere le posizioni da un messaggio verbale. Orientarsi negli spazi conosciuti. 	- Individuare e verbalizzare le relazioni topologiche usando gli indicatori appropriati .	 Comprendere ed usare le relazioni topologiche usando gli indicatori appropriati. Riprodurre graficamente un'immagine rispettando le relazioni spaziali tra gli oggetti. 	
	- Segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali e non.	- Eseguire semplici percorsi su indicazione verbale.	 Eseguire su indicazione verbale percorsi motori strutturati. Spostarsi su comando e autonomamente nei vari ambienti della scuola. 	Effettuare spostamenti nello spazio su indicazione.Progettare e realizzare percorsi.	
2. LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ	- Riconosce e denomina i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città.	- Cogliere alcuni segni della cultura e del territorio di appartenenza.	- Individuare e riconoscere i più importanti segni della cultura e del territorio di appartenenza.	 Denominare e riconoscere i più importanti segni della cultura e del territorio di appartenenza. Intuire la funzione delle principali istituzioni e servizi pubblici del proprio territorio. 	

3. PAESAGGIO	- Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro	Riconoscere gli ambienti naturaliCogliere i mutamenti ambientali legati alla	- Osservare e riconoscere aspetti e caratteristiche di ambienti naturali cogliendone i mutamenti.	- Osservare e riconoscere aspetti e caratteristiche di ambienti naturali descrivendone i mutamenti.
	cambiamenti.	stagionalità.	- Intuire la ciclicità stagionale.	- Riconoscere e riprodurre spazi ed ambienti in cui vive,
			- Riconoscere spazi ed ambienti in cui vive, individuandone anche la funzione.	individuandone anche la funzione.
				- Osservare e registrare con sistematicità alcuni fenomeni naturali.
				- Problematizzare la realtà classificando, confrontando, mettendo in relazione elementi e fenomeni naturali.

RELIGIONE CATTOLICA

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA		
		3 ANNI	4 ANNI	7 ANNI
1. DIO CREATORE E PADRE	- Esplora il mondo, lo riconosce come dono di Dio Padre e Creatore e sviluppa sentimenti di gratitudine e responsabilità.	- Intuire la presenza di Dio e guidato riferirsi a Lui con la preghiera.	- Scoprire la presenza di Dio Creatore, riconoscere e apprezzare i doni ricevuti.	- Riconoscere la vita come dono prezioso di Dio Creatore e Padre e assumere atteggiamenti di attenzione e cura.
2. GESÙ E LA CHIESA	- Attraverso i racconti del Vangelo, conosce la persona e l'insegnamento di Gesù; matura un positivo senso di sé, sperimentando relazioni serene con gli altri.	- Intuire l'amore di Gesù e acquisire fiducia e serenità.	- Scoprire che Gesù ci vuole bene, ci ama e mostrare disponibilità verso gli altri	- Conoscere il messaggio di Gesù, rispettare se stesso e gli altri.
3. FONTI CRISTIANE	- Scopre le tradizioni, i simboli, i segni della vita dei cristiani ed esprime il proprio vissuto religioso, anche con termini del linguaggio cristiano.	- Scoprire le principali tradizioni della vita dei cristiani e mostrare sentimenti di attesa e di gioia.	- Riconoscere le principali tradizioni, segni, simboli della vita dei cristiani ed esprimere con il linguaggio appropriato la sua partecipazione.	- Scoprire le diverse identità e tradizioni culturali e religiose in un'ottica di dialogo e rispetto reciproco.

IL SÉ E L'ALTRO					
ANNI 3	ANNI 4	ANNI 5			
 Percepire il grande Amore di Dio Creatore Scopre chi è Gesù ed esprime serenità nella quotidianità. Percepire il grande insegnamento di Gesù Ascolta semplici racconti tratti dal Vangelo. 	 Scoprire l'Amore gratuito di Dio Creatore e Padre. Intuire che il Vangelo ci aiuta a conoscere Gesù ed il suo grande amore per ognuno di noi. Essere capace di relazioni serene e collaborative. 	 Sentirsi parte attiva del creato. Comprendere che la vita e l'insegnamento di Gesù si fondano sull'amore. Applicare il concetto di amore nei rapporti con i compagni. 			
ANNI 3	IL CORPO E IL MOVIMENTO ANNI 4	ANNI 5			
Intuire alcuni segni della vita dei cristiani. Intuire il grande Amore di Gesù ed acquisire sicurezza nelle relazioni con gli altri Riconosce e compie semplici gesti religiosi.	Esprimere e condividere con gli altri la gioia del proprio vissuto Seguire l'esempio di Gesù usa la corporeità per sperimentare relazioni serene con gli altri. Manifestare con semplici segni del corpo la propria esperienza religiosa.	- Scoprire la propria dimensione religiosa ed esprimerla con il linguaggio del corpo.			
	LINGUAGGI, CREATIVITÀ, ESPRESSIONE				
ANNI 3	ANNI 4	ANNI 5			
 Scoprire semplici linguaggi della vita dei cristiani Ascoltare canti e filastrocche. Riconoscere illustrazioni riguardanti la vita di Gesù. Scoprire le principali preghiere, feste, canti della vita dei cristiani. 	 Conoscere preghiere, feste, canti, spazi, della vita dei cristiani e comunica le prime esperienze religiose. Ascoltare e memorizzare canti e filastrocche Rappresentare, usando vari linguaggi, i contenuti appresi. Comprendere che i cristiani hanno in comune tradizioni, feste, preghiere, canti, luoghi, arte. 	 Conoscere segni e simboli della cristianità ed esprimere con creatività il proprio vissuto religioso. Osservare, rielaborare e rappresentare immagini inerenti la vita di Gesù. Osservare e apprezzare opere d'arte raffiguranti episodi della vita di Gesù. Riconoscere i fondamentali linguaggi simbolici e figurativi della cristianità e usarli per esprimere la propria esperienza religiosa. 			
	I DISCORSI E LE PAROLE	. 6			
ANNI 3	ANNI 4	ANNI 5			
 Ascoltare semplici racconti biblici. Ascoltare piccoli racconti tratti dal Vangelo. Scoprire e ripetere alcuni termini del linguaggio Cristiano. 	 Cogliere il significato di alcuni racconti biblici. Imparare alcuni termini del linguaggio cristiano. Ascoltare e ripetere semplici racconti biblici. 	 Interiorizzare e rielaborare contenuti di racconti biblici ed esprimere il proprio vissuto esperienziale. Ascoltare e comprendere alcuni brani biblici ed elaborarli usando termini del linguaggio religioso. Usare correttamente alcuni termini del linguaggio cristiano per narrare e comunicare la propria e altrui esperienza religiosa. 			
	LA CONOSCENZA DEL MONDO				
ANNI 3	ANNI 4	ANNI 5			
 Esplorare il mondo intorno a sé. Conoscere alcuni episodi della vita di Gesù. Scoprire tante cose belle, chiamarle per nome e dimostrare sentimenti di amore. 	 Osservare e riconoscere le diverse forme di vita del creato. Fare riferimento all'insegnamento di Gesù nella sua esperienza di vita. Sapere che la vita in ogni sua forma è dono di Dio Padre e manifestare rispetto e gratitudine. 	 Riconoscere il creato come dono di Dio ed esprimere gratitudine utilizzando i diversi linguaggi. Personalizzare il messaggio di Gesù. Riconoscerei doni di Dio Padre e Creatore ed esprimere sentimenti di responsabilità e di gratitudine. 			

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

SCUOLA DELL'INFANZIA

AREA MATEMATICO - SCIENTIFICO - TECNOLOGICA



LA CONOSCENZA DEL MONDO

CAMPO D'ESPERIENZA: LA CONOSCENZA DEL MONDO con approccio a MATEMATICA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZA MATEMATICA					
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA			
		3 ANNI	4 ANNI	8 ANNI	
1. NUMERO: utilizzare la matematica per il trattamento quantitativo dell'informazione	- Confronta e valuta quantità, utilizza simboli per registrarle.	Individuare relazioni di tipo quantitativo.Usare simboli per rappresentare.	 Stabilire relazioni di tipo quantitativo. Discriminare grandezze. Usare simboli per rappresentare e registrare. 	 Stabilire relazioni di tipo quantitativo. Discriminare grandezze, altezze, lunghezze. Individuare simboli per rappresentare e registrare eventi. 	
	- Ha familiarità con le strategie del contare e del misurare.	Contare oggetti e persone.Discriminare grandezze.	 Contare oggetti e persone. Discriminare oggetti in base al peso ed alla lunghezza. 	 Saper contare da 1 a 10. Individuare l'equivalenza e non di pesi, quantità, lunghezze. Comprendere alcuni significati e funzioni di numeri. Mettere in relazione quantità da 1 a 10. 	
2. SPAZIO E FIGURE: acquisire progressivamente forme tipiche del pensiero matematico	- Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc.; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.	 Discriminare semplici posizioni spaziali: davanti/dietro, sopra/sotto. Riconoscere da un messaggio verbale le diverse posizioni. Eseguire un percorso semplice. 	 Discriminare semplici posizioni spaziali: davanti/dietro, sopra/sotto, dentro/fuori, vicino/lontano. Fare percorsi e partecipare attivamente alla loro ricostruzione. 	 Discriminare posizioni spaziali. Porsi in relazione spaziale rispetto agli altri ed agli oggetti. Riconoscere le direzioni: verticale, orizzontale, obliquo. Esegue percorsi motori e grafici di diversa difficoltà, usando concetti di natura topologica e simboli appropriati. 	

3. MISURA, DATI, PREVISIONI E RELAZIONI: acquisire progressivamente forme tipiche del pensiero matematico	- Raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle.	 Raggruppare elementi in base ad un criterio dato (colore). Identificare alcune proprietà degli oggetti (liscio-ruvido; lungo-corto). 	 Raggruppare elementi in base ad un criterio dato. Identificare alcune proprietà degli oggetti. 	 Classificare oggetti, persone ed eventi in base ad un criterio dato (forma, colore). Identificare la proprietà degli oggetti e descriverle. Effettuare seriazioni in base ad un criterio dato.
	- Esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.	- Sperimentare semplici misurazioni con strumenti alla sua portata.	- Sperimentare semplici misurazioni con strumenti alla sua portata.	- Sperimentare semplici misurazioni con strumenti alla sua portata.

CAMPO D'ESPERIENZA: LA CONOSCENZA DEL MONDO con approccio a SCIENZE

	COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE DI BASE IN SCIENZA					
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA				
		3 ANNI	4 ANNI	9 ANNI		
1. OSSERVAZIONE	- Osserva con attenzione i fenomeni naturali.	- Conoscere gli elementi di un ambiente naturale (animali, vegetali).	 Osservare e riconoscere aspetti caratteristici della natura (stagioni, frutti, colori). Riconoscere gli elementi di un ambiente naturale (animali, vegetali). 	 Osservare e riconoscere aspetti caratteristici della natura (stagioni, frutti, colori). Riconoscere gli elementi di un ambiente naturale (animali, vegetali). 		
2. VIVERE IN MODO CONSAPEVOLE NEL MONDO	- Conosce e rispetta l'ambiente, usa consapevolmente le risorse naturali.	 Conoscere i quattro elementi (terra, acqua, aria, fuoco). Curare e rispettare l'ambiente. 	 Conoscere i 4 elementi (terra, acqua, aria, fuoco) e le caratteristiche di ognuno. Curare e rispettare l'ambiente. Conoscere le cause dell'inquinamento. 	Conoscere i 4 elementi (terra, acqua, aria).Curare e rispettare l'ambiente.		
	- Conosce le principali patologie legate a cattive abitudini.	 Avviarsi ad avere cura della propria persona. Conoscere le principali norme igieniche ed alimentari. 	 Essere attento alla cura della propria persona, delle proprie e delle altrui cose. Intuire l'importanza di una corretta alimentazione. 	- Interiorizzare corrette abitudini igieniche ed alimentari e metterle in atto nel quotidiano.		

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

SCUOLA PRIMARIA

AREA LINGUISTICO - ARTISTICO - ESPRESSIVA



ITALIANO
LINGUA INGLESE
ARTE E IMMAGINE
MUSICA
EDUCAZIONE FISICA

ITALIANO Classe 1^a- 2^a- 3^a **DISCIPLINA:** COMPETENZA CHIAVE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA **NUCLEO COMPETENZA** STEP DI COMPETENZA **FONDANTE** IN USCITA CLASSE PRIMA CLASSE SECONDA **CLASSE TERZA** Ascolta e OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DALLE INDICAZIONI NAZIONALI comprende testi di vari tipo, diretti 1.1 Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola 1.2 Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe. o trasmessi dai 1.3 Ascoltare testi narrativi ed espositivi mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile chi media. cogliendone le ascolta. 1. ASCOLTO 1.4 Comprendere e dare semplici istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta. informazioni 1.5 Raccontare storie personali o fantastiche rispettando l'ordine cronologico ed esplicitando le informazioni necessarie **PARLATO** principali, il perché il racconto sia chiaro per chi ascolta. senso e lo scopo. 1.6 Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza vissuta a scuola o in altri contesti. - Sviluppare la capacità di ascolto. - Prestare attenzione ai messaggi orali delle Mantenere l'attenzione sul messaggio orale Partecipa a insegnanti e dei compagni rispettando le avvalendosi del contesto e dei diversi linguaggi scambi regole stabilite. verbali e non verbali. comunicativi. utilizzando un - Intervenire nelle conversazioni in modo Partecipare all'interazione, comunicando Intervenire in modo adeguato nelle emozioni, sensazioni, ricordi, fatti legati all' linguaggio chiaro, pertinente rispettando il tema e il conversazioni. meccanismo dei turni. esperienza diretta. pertinente e un registro adeguato Comprendere ed eseguire semplici istruzioni, Comprendere comandi, istruzioni, regole di Comprendere ed eseguire consegne di lavoro in al contesto. consegne ed incarichi. gioco per poter agire correttamente. modo preciso. Comprendere brevi testi ascoltati esponendoli Comprendere il significato e la funzione dei Comprendere il significato di semplici testi in modo semplice e chiaro. orali riconoscendone la funzione ed testi letti, esponendone il contenuto. esponendone il contenuto. Eseguire una serie di comandi. Comprendere ed applicare semplici istruzioni Comprendere ed applicare semplici istruzioni in attività individuali e di gruppo. precedentemente memorizzati. in attività ludiche. Raccontare esperienze personali secondo un brevi esperienze personali, Riferire oralmente fatti vissuti e/o narrati Raccontare ordine logico e/o cronologico. seguendo un ordine temporale. rispettando l'ordine logico e cronologico. Riordinare le fasi delle esperienze vissute Riorganizzare, in sequenza cronologica e Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza secondo un criterio logico-temporale. con parole ed espressioni adeguate, vissuta a scuola o in altri contesti.

esperienze vissute.

2. LETTURA	Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi. Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione	 2.1 Padroneggiare la lettura strumentale (di decifrazione) sia nella modalità ad alta voce, curandone l'espressione, sia in quella silenziosa. 2.2 Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo. 2.3 Leggere testi (narrativi, descrittivi,informativi) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni. 2.4 Comprendere testi di tipo diverso, continui e non continui, in vista di scopi pratici, di intrattenimento e di svago. 2.5 Leggere semplici e brevi testi letterari sia poetici sia narrativi, mostrando di saperne cogliere il senso globale 2.6 Leggere semplici testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti. 						
	anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di	- Riconoscere i diversi caratteri di scrittura.	- Leggere ad alta voce rispettando i principali segni di punteggiatura	- Padroneggiare la lettura strumentale curandone l'espressione.				
	terminologia specifica. - Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in	- Prevedere il contenuto di un semplice testo attraverso la lettura di immagini.	 Cogliere l'idea centrale e le informazioni essenziali di un testo attraverso il titolo e/o le immagini. 	Prevedere il contenuto di un testo semplice dal titolo e dalle immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo.				
	lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali.	- Leggere e comprendere semplici testi.	Leggere e comprendere un testo rispondendo in modo pertinente a semplici domande aperte e a scelta multipla.	- Leggere e comprendere testi di tipo diverso, cogliendone il senso globale.				
3. SCRITTURA	- Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse	altri, per ricordare, ecc.) e connessi con situazioni quotidiane (contesto scolastico e/o familiare). 3.4 Comunicare con frasi semplici e compiute, strutturate in brevi testi che rispettino le convenzioni ortografiche						
	occasioni di scrittura che la scuola offre;	- Scrivere sotto dettatura brevi testi con i caratteri dello stampato e del corsivo.	- Scrivere sotto dettatura rispettando tempi comuni.	- Scrivere sotto dettatura in modo ortograficamente corretto.				
	rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.	- Scrivere autonomamente didascalie e frasi di senso compiuto.	- Produrre semplici testi narrativi e/o descrittivi con l'aiuto di immagini, schemi e/o domande guida.	- Produrre testi legati a scopi diversi: narrare, descrivere, informare, controllando l'ortografia e la punteggiatura.				
				- Costruire un testo aderente all'argomento dato.				

4. ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	- Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti	 4.1 Comprendere in brevi testi il significato di parole non note basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. 4.2 Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura. 4.3 Usare in modo appropriato le parole man mano apprese. 4.4 Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi, per ampliare il lessico d'uso. 					
	termini specifici legati alle discipline di studio.	- Comprendere e utilizzare i nuovi vocaboli appresi.	- Comprendere e utilizzare in modo pertinente i nuovi vocaboli appresi.	- Comprendere e utilizzare in brevi testi il significato di parole non note attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche.			
5. ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	- Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze	 5.1 Confrontare testi per coglierne alcune caratteristiche specifiche (ad es. maggiore o minore efficacia comunicativa, differenze tra testo orale e testo scritto, ecc.). 5.2 Riconoscere se una frase è o no completa, costituita cioè dagli elementi essenziali (soggetto, verbo, complementi necessari). 5.3 Prestare attenzione alla grafia delle parole nei testi e applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta. 					
	fondamentali relative all'organizzazio ne logico- sintattica della frase semplice,	- Conoscere ed utilizzare i tre caratteri della scrittura per formulare semplici messaggi.	- Riconoscere gli elementi principali della comunicazione, confrontando messaggi e/o semplici testi.	- Confrontare testi per coglierne alcune caratteristiche specifiche.			
	alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali	- Individuare in una frase semplice il nome e l'azione.	- Individuare gli elementi fondamentali in una frase semplice.	- Riconoscere gli elementi costitutivi di una frase.			
	connettivi.	- Conoscere le prime basilari regole ortografiche: discrimina i suoni omofoni.	- Usare correttamente le convenzioni ortografiche.	- Prestare attenzione alla grafia delle parole nei testi e applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta.			

DISCIPLINA: ITALIANO Classi 4^a- 5^a

COMPETENZA CHIAVE: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA

NUCLEO	COMPETENZA	STEP DI CO	MPETENZA			
FONDANTE	IN USCITA	CLASSE QUARTA CLASSE QUINTA				
		CLASSE QUARTA	CLASSE QUIVIA			
1.ASCOLTO E	- Ascolta e	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DALLE INDICAZIONI	NAZIONALI			
PARLATO	comprende testi di					
	vari tipo, diretti o	1.1 Interagire in modo collaborativo in una conversazione, i				
	trasmessi dai media.	diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo 1.2 Comprendere il tema e le informazioni essenziali di ur				
	cogliendone le	l'argomento di messaggi trasmessi dai media (annunci, bol				
	informazioni	1.3 Formulare domande precise e pertinenti di spiegazione e	*			
	principali, il senso	1.4 Comprendere consegne e istruzioni per l'esecuzione di atti				
	e lo scopo.	1.5 Cogliere in una discussione le posizioni espresse dai com	npagni ed esprimere la propria opinione su un argomento in			
	- Partecipa a	modo chiaro e pertinente.	onizzanda il massanta in mada akiana mignettanda Naudina			
	scambi	cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi des	anizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine			
	comunicativi,		affrontato in classe con un breve intervento preparato in			
	utilizzando un	precedenza o un'esposizione su un argomento di studio u	tilizzando una scaletta.			
	linguaggio chiaro, pertinente e un registro adeguato	- Interagire nello scambio comunicativo in modo adeguato alla situazione, cooperando con i compagni e/o con altri interlocutori. - Partecipare a scambi comunicativi per esprime d'animo, emozioni, esperienze personali, punti opinioni.				
	al contesto.	- Comprendere il significato di comunicazioni orali e scritte in situazioni formali e non.	- Comprendere messaggi, derivanti anche dai media , riflettendo sulle strategie comunicative utilizzate.			
		- Ascoltare ponendo domande pertinenti.	- Formulare correttamente domande di approfondimento per la comprensione del testo orale.			
		- Comprendere ed eseguire istruzioni.	- Comprendere consegne e istruzioni per l'esecuzione di attività scolastiche ed extrascolastiche.			
		- Inserirsi nelle situazioni comunicative rendendosi conto dei diversi punti di vista.	- Cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni ed esprimere la propria opinione su un argomento in modo chiaro e pertinente.			

	-	Raccontare esperienze dirette e indirette in modo essenziale e chiaro. Esporre oralmente in modo coerente e ordinato utilizzando i linguaggi specifici.	 Raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi. Organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o un'esposizione su un argomento di studio utilizzando una scaletta.
test con con il s info priir stra ade - Utii fun ind: scri util l'ar arge met sint anc orai prii terr - Leg gen dell l'in alta sile e f	antinui e non non intinui, ne individua senso globale e le formazioni incipali, utilizzando rategie di lettura eguate agli scopi. 2. dilizza abilità inzionali allo studio: dividua nei testi ritti informazioni dii per upprendimento di un gomento dato e le ette in relazione; le ntetizza, in funzione che dell'esposizione ale; acquisisce un imo nucleo di rminologia specifica. 2. degge testi di vario nere facenti parte ella letteratura per nfanzia, sia a voce ta sia in lettura enziosa e autonoma formula su di essi udizi personali.	durante la lettura del testo; cogliere indizi utili a risolvere i S.3 Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagin leggere. 3.4 Leggere e confrontare informazioni provenienti da testi di partire dai quali parlare o scrivere. 3.5 Ricercare informazioni in testi di diversa natura e proven pratici o conoscitivi, applicando tecniche di supporto al informazioni, costruire mappe e schemi ecc.). 3.6 Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per regola procedimento. 3.7 Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantasti descrittivi, in lingua italiana conte	egie per analizzare il contenuto; porsi domande all'inizio e nodi della comprensione. i e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende iversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a nienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe ecc.) per scopi lla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare are comportamenti, per svolgere un'attività, per realizzare un

3.SCRITTURA	- Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.	 3.1 Raccogliere le idee, organizzarle per punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza. 3.2 Produrre racconti scritti di esperienze personali o vissute da altri che contengano le informazioni essenziali relative a persone, luoghi, tempi, situazioni, azioni. 3.3 Scrivere lettere indirizzate a destinatari noti, lettere aperte o brevi articoli di cronaca per il giornalino scolastico o per il sito web della scuola, adeguando il testo ai destinatari e alle situazioni. 3.4 Esprimere per iscritto esperienze, emozioni, stati d'animo sotto forma di diario. 3.5 Rielaborare testi (ad esempio: parafrasare o riassumere un testo, trasformarlo, completarlo) e redigerne di nuovi, anche utilizzando programmi di videoscrittura. 3.6 Scrivere semplici testi regolativi o progetti schematici per l'esecuzione di attività (ad esempio: regole di gioco, ricette, ecc.). 3.7 Realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche e argomenti di studio. 3.8 Produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche, racconti brevi, poesie). 3.9 Sperimentare liberamente, anche con l'utilizzo del computer, diverse forme di scrittura, adattando il lessico, la struttura del testo, l'impaginazione, le soluzioni grafiche alla forma testuale scelta e integrando eventualmente il testo verbale con materiali multimediali. 3.10Produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi. Pianificare e produrre testi scritti di vario tipo, scegliendo idee in base ad argomento, destinatario e scopo. A Raccogliere le idee, organizzarle e pianificarle per produrre diverse tipologie testuali , adeguando il testo ai destinatari e alle situazioni. 		
		- Utilizzare tecniche di scrittura in situazioni diverse.	 Rielaborare testi e redigerne di nuovi, anche utilizzando programmi di videoscrittura. Produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi. 	
4. ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	- Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.	 4.1 Comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico duso). 4.2 Arricchire il patrimonio lessicale attraverso attività comun delle principali relazioni di significato tra le parole (somigli 4.3 Comprendere che le parole hanno diverse accezioni e indiv 4.4 Comprendere, nei casi più semplici e frequenti, l'uso e il sig 4.5 Comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati a 4.6 Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione. Comprendere ed utilizzare il lessico in modo appropriato anche attraverso i termini specifici legati alle discipline di studio. 	nicative orali, di lettura e di scrittura e attivando la conoscenza ianze, differenze, appartenenza a un campo semantico). iduare l'accezione specifica di una parola in un testo. gnificato figurato delle parole.	

5. ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	- Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie	 5.1 Relativamente a testi o in situazioni di esperienza diretta, riconoscere la variabilità della lingua nel tempo e nello spar geografico, sociale e comunicativo. 5.2 Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte). 5.3 Comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un cam semantico). 5.4 Riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice (la cosiddetta frase minima): predicato, soggetto, altri eleme richiesti dal verbo. 5.5 Riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali, riconoscerne i principali tra grammaticali; riconoscere le congiunzioni di uso più frequente (come e, ma, infatti, perché, quando) 5.6 Conoscere le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per rivedere la propria produzio scritta e correggere eventuali errori. 				
	lessicali) e ai principali connettivi.	 Riconoscere ed utilizzare le diverse forme di comunicazione. Conoscere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico. Individuare la funzione delle parti variabili e invariabili del discorso. Scrivere testi con correttezza ortografica. 	 Relativamente a testi o in situazioni di esperienza diretta, riconoscere la variabilità della lingua nel tempo e nello spazio geografico, sociale e comunicativo. Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole e le principali relazioni di significato. Riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice . Riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali. Conoscere le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per rivedere la propria produzione scritta e correggere eventuali errori. 			

DISCIPLINA: LINGUA INGLESE Classi 1^a- 2^a- 3^a

COMPETENZA CHIAVE: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE

NUCLEO	COMPETENZA		STEP DI COMPETENZA		
FONDANTE	IN USCITA				
4 AGGOT TO		CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA	
1. ASCOLTO (COMPRENSIONE	- Comprende brevi		ENTO DALLE INDICAZIONI NAZION		
ORALE)	messaggi orali e	1.1 Comprendere vocaboli, istruzioni, esp		nciati chiaramente lentamente	
OKILL)	scritti relativi ad	relativi a se stesso, ai compagni, alla fa	Ü		
	ambiti familiari.	- Comprendere e rispondere con azioni a	- Comprendere istruzioni espressioni	- Comprendere vocaboli, istruzioni,	
		semplici istruzioni.	e frasi di uso quotidiano pronunciate chiaramente e lentamente.	espressioni e frasi di uso quotidiano pronunciate chiaramente e	
		- Partecipare ad una canzone attraverso il		lentamente relativi a se stesso, ai	
		mimo e/o la ripetizione di parole.	- Comprendere brevi messaggi	compagni, alla famiglia.	
			accompagnati da supporti visivi.		
		- Comprendere e rispondere ad un saluto.			
2. PARLATO	- Interagisce nel gioco;	2.1 Produrre frasi significative riferite ad	oggetti, luoghi, persone, situazioni note.		
(PRODUZIONE E	comunica in modo	2.2 Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla			
INTERAZIONE	comprensibile, anche	situazione.			
ORALE)	con espressioni e	- Chiedere e dire il proprio nome.	- Interagire con un compagno per	- Descrivere, in termini semplici,	
	frasi memorizzate, in		presentarsi, giocare e soddisfare	aspetti del proprio vissuto e del	
	scambi di	- Comprendere ed eseguire semplici	bisogni di tipo concreto.	proprio ambiente.	
	informazioni	istruzioni e procedure correlate alla vita			
	semplici e di routine.	di classe, come lo svolgimento di un	- Utilizzare espressioni e frasi	- Interagire con un compagno per	
		gioco.	memorizzate adatte alla situazione,	presentarsi, presentare altre persone	
			anche se formalmente difettose.	(amici e parenti), parlare e	
		- Memorizzare canzoncine e filastrocche		soddisfare bisogni di tipo concreto	
		presentate in classe.	- Memorizzare canzoncine e	utilizzando espressioni e frasi	
			filastrocche presentate in classe.	precedentemente memorizzate.	
				Impartire semplici comandi e	
				rispondere a questi adeguatamente.	

3. LETTURA	- Svolge i compiti	3.1 Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.			
(COMPRENSIONE SCRITTA)	indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.	 Identificare e/o abbinare colori, figure, oggetti, animali. Riconoscere e riprodurre suoni e ritmi della L2. 	- Comprendere brevi messaggi accompagnati da supporti visivi.	- Comprendere cartoline, biglietti, brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo parole e frasi con cui si è familiarizzato oralmente.	
4. SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	- Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.	 4.1 Scrivere parole e semplici frasi di uso que gruppo. Copiare semplici parole abbinate ai disegni. Copiare e/o completare parole e semplici frasi relative agli argomenti affrontati. 	 Copiare e scrivere parole e semplici frasi attinenti alle attività svolte in classe. Copiare e/o completare parole e semplici frasi relative agli argomenti affrontati. 	- Scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali Collaborare attivamente con i compagni nella realizzazione di attività di gruppo Scrivere semplici messaggi Scrivere frasi e mini-dialoghi su modello noto.	

DISCIPLINA: LINGUA INGLESE Classi 4^a- 5^a

COMPETENZA CHIAVE: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI CO	MPETENZA	
		CLASSE QUARTA	CLASSE QUINTA	
		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DALLE INDICAZIO	ONI NAZIONALI	
1. ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE)	 Comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti 	1.1 Comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti.		
	familiari.	- Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e lentamente.	- Comprendere il linguaggio di classe sempre più articolato (ambiente, scuola, casa, etc.).	
		- Comprendere il linguaggio di classe sempre più articolato (ambiente, scuola, casa, etc.).	- Identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti (la scuola, le vacanze, passatempi, i propri gusti,).	
		 Comprendere espressioni linguistiche riprodotte con materiale audio. 	- Comprendere testi e dialoghi proposti con l'ausilio di materiale audio.	
2. PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	- Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi	2.2 Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera p mimica e gesti.	do parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo. ersonale, integrando il significato di ciò che si dice con un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni	
	di informazioni semplici e di routine.	- Scambiare semplici informazioni afferenti alla sfera personale (gusti, amici, attività scolastiche, giochi, vacanze), sostenendo ciò che si dice o che si chiede con mimica e gesti e chiedendo, eventualmente, all'interlocutore, di ripetere.	 Scambiare semplici informazioni afferenti alla sfera personale (gusti, amici, attività scolastiche, giochi, vacanze), sostenendo ciò che si dice o che si chiede con mimica e gesti e chiedendo, eventualmente, all'interlocutore, di ripetere. Esprimersi linguisticamente in modo comprensibile utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione ed all'interlocutore, anche se a volte non connesse e formalmente difettose, per interagire con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità. 	

3. LETTURA (COMPRENSIONE	Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera	3.1 Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari.			
SCRITTA) dall'inseg chiedendo eventualn	dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.	 Comprendere testi brevi e semplici, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo nomi familiari, parole e frasi basilari. Comprendere globalmente dialoghi e testi descrittivi. 	 Comprendere globalmente dialoghi e testi descrittivi. Cogliere gli elementi linguistici comuni e differenti tra le due lingue. Comprendere il significato globale di un testo breve e semplice da analizzare. 		
4. SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	- Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.	4.1 Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e linvitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc. - Scrivere messaggi semplici e brevi, come biglietti e brevi lettere, anche se formalmente difettosi, purché siano comprensibili. - Scrivere frasi seguendo un modello dato.	brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o - Scrivere messaggi semplici e brevi, come biglietti e brevi lettere, anche se formalmente difettosi, purché comprensibili. - Scrivere frasi e brevi descrizioni prodotte autonomamente.		
5. RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDI MENTO	- Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.	 5.1 Osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato. 5.2 Osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato. 5.3 Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative. 5.4 Riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare. Riconoscere convenzioni in uso in una determinata comunità linguistica e cogliere differenze tra lingue e culture diverse. Rilevare diversità culturali attraverso un confronto con proprie abitudini di vita. 			

DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE

	T					
NUCLEO	COMPETENZA IN		ST	EP DI COMPETENZA		
FONDANTE	USCITA					
1. ESPRIMERSI E COMUNICA RE	- Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).	1.1 Elaborare creativamer comunicare la realtà p 1.2 Trasformare immagin 1.3 Sperimentare strumen	CLASSE SECONDA DIMENTO DALLE INDIC. Ite produzioni personali e are ercepita. i e materiali ricercando soluti e tecniche diverse per rearie produzioni creative elemento di constanti nello spazio grafico. - Utilizzare diverse tecniche grafiche e pittoriche. - Manipolare materiali plastici a fini espressivi. - Realizzare semplici prodotti con tecnologie multimediali.	utentiche per esprimere s uzioni figurative originali lizzare prodotti grafici, p	i. Dlastici, pittorici e multin	nediali.

2. OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	- È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)	2.1 Guardare e osservare con utilizzando le regole della 2.2 Riconoscere in un testo ic spazio), individuando il lo 2.3 Individuare nel linguagg decodificare in forma elen - Riconoscere operativamente linee, punti, colori e forme. - Osservare e descrivere immagini, collegandole a sensazioni ed emozioni. - Individuare in un'immagine e/o in una sequenza di immagini il significato espressivo.	percezione visiva e l'oric conico-visivo gli element ro significato espressivo gio del fumetto, filmico	entamento nello spazio. i grammaticali e tecnici e audiovisivo le diver	del linguaggio visivo (lin	ee, colori, forme, volume,
3. COMPRENDE RE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	 Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia. 	3.1 Individuare in un'opera dello stile dell'artista per dello serio d	comprenderne il messag forme di arte e di produ e nel proprio territorio	gio e la funzione. Izione artigianale appart	enenti alla propria e ad a	altre culture.

DISCIPLINA: MUSICA

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA		STEP DI COMPETENZA					
1. FENOMENI SONORI E LINGUAGGI MUSICALI	 Esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo spaziale e in riferimento alla loro fonte. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri. Riconoscere gli elementi di un semplice brano musicale. Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere. 	1.1 Utilizzare voce, str capacità di invenzi - Utilizzare la voce in maniera guidata.	- Utilizzare la voce in maniera adeguata a contesti noti.	Utilizzare voce e strumenti adeguati a vari contesti.	CLASSE QUARTA LI e consapevole, ampliando e - Utilizzare voce e strumenti adeguati a contesti noti e non. nche polifonici, curando l'i - Eseguire collettivamente e individualmente brani curando intonazione ed espressività.	- Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore.		

1.3	Valutare aspetti fur tempi e luoghi diver		musicali di vario genero	e e stile, in relazione al rico	noscimento di culture, di
t	Riconoscere alcuni ipi di suoni del proprio territorio.	- Riconoscere brani tipici del proprio territorio.	- Analizzare semplici brani che caratterizzano il proprio territorio.	- Analizzare brani che caratterizzano ed hanno caratterizzato, nel passato, il proprio territorio.	- Analizzare brani che caratterizzano ed hanno caratterizzato, nel passato, il proprio territorio.
				- Distinguere, in un repertorio di brani, i caratteri che ne consentono l'attribuzione ad un genere, stile e contesto storico.	- Distinguere, in un repertorio di brani, i caratteri che ne consentono l'attribuzione ad un genere, stile e contesto storico.
1.4	Riconoscere e classi provenienza.	ificare gli elementi costituti	ivi basilari del linguaggi	o musicale all'interno di br	ani di vario genere e
r aa c c c c c c c c c c c c c c c c c c	Riconoscere sonorità lifferenti in iferimento Ill'ambiente e agli oggetti ascoltati. Riconoscere durata e ntensità di un uono.	 Riconoscere sonorità differenti in riferimento all'ambiente e alle musiche ascoltate. Riconoscere le caratteristiche del suono (durata, intensità, altezza e timbro). 	 Riconoscere sonorità differenti in riferimento all'ambiente e alle musiche ascoltate. Riconoscere le caratteristiche del suono (durata, intensità, altezza e timbro). 	 Riconoscere sonorità differenti in riferimento all'ambiente e alle musiche ascoltate. Riconoscere le caratteristiche del suono (durata, intensità, altezza e timbro). Riconoscere alcuni strumenti e musiche etniche. 	 Riconoscere sonorità differenti in riferimento all'ambiente e alle musiche ascoltate. Riconoscere le caratteristiche del suono (durata, intensità, altezza e timbro). Riconoscere elementi costitutivi di brani appartenenti a generi e contesti geografici diversi.
1.5	Rappresentare gli e convenzionali.	elementi basilari di brani m	usicali e di eventi sonor	i attraverso sistemi simboli	ci convenzionali e non
s f - F s	Discriminare le onorità dei enomeni naturali. Riconoscere le onorità del proprio eorpo.	- Discrimina eventi sonori in funzione dei diversi parametri del suono.	- Riconoscere e descrivere eventi sonori in funzione dei diversi parametri del suono.	- Riconoscere, analizzare, descrivere eventi sonori in funzione dei diversi parametri del suono.	- Riconoscere, analizzare, descrivere eventi sonori in funzione dei diversi parametri del suono.

		1.6 Riconoscere gli us computer).	i, le funzioni e i contesti	della musica e dei suo	oni nella realtà multimed	iale (cinema, televisione,
		- Individuare la fonte sonora di stimoli acustici percepiti.	- Individuare la fonte sonora di stimoli acustici percepiti.	- Individuare la fonte sonora di stimoli acustici percepiti.	 Cogliere, analizzare e tradurre la relazione tra musica ed emozione. Cogliere e analizzare la relazione tra musica ed immagine. 	- Cogliere e analizzare alcune strutture del linguaggio musicale attraverso l'ascolto.
2. CANTO E	- Produce timbri, ritmi	capacità di invenzi	one e improvvisazione.		e consapevole, ampliando	2 2
SEMPLICI STRUMENTI	e melodie applicando schemi elementari. - Impara gradualmente ad usare tecniche e	- Produrre suoni e rumori con la voce e semplici strumenti.	- Produrre suoni e rumori con la voce e semplici strumenti.	- Utilizzare strumenti per comporre semplici sequenze musicali.	- Utilizzare strumenti per comporre sequenze musicali in relazione a situazioni note.	- Utilizzare strumenti per comporre sequenze musicali.
	materiali con creatività.	2.2 Eseguire collettivar e l'interpretazione.		rani vocali/strumentali a	nche polifonici, curando l'i	ntonazione l'espressività
	- Esegue da solo e in gruppo semplici brani vocali o	2.3 Valutare aspetti fur tempi e luoghi dive		 i musicali di vario gener	 e e stile, in relazione al rico	noscimento di culture, di
	strumentali.	2.4 Riconoscere e class provenienza	ificare gli elementi costitut	 tivi basilari del linguaggi	o musicale all'interno di bi	rani di vario genere e
		- Produrre semplici sonorità differenti in riferimento all'ambiente e agli oggetti ascoltati.	- Eseguire collettivamente e individualmente canti con adeguata intonazione.	 Produrre sonorità rispettando le caratteristiche del suono. Eseguire collettivamente e individualmente canti curando l'intonazione. 	 Produrre sonorità rispettando le caratteristiche del suono. Eseguire collettivamente e individualmente brani curando l'intonazione e l'espressività. 	 Produrre sonorità rispettando le caratteristiche del suono. Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione.

Processor - Rips attra	convenzionali. odurre suoni con il	- Rappresentare le caratteristiche del suono attraverso simboli non convenzionali.	- Rappresentare le caratteristiche del suono attraverso simboli non convenzionali.	Rappresentare le caratteristiche del suono attraverso simboli convenzionali.	- Rappresentare le caratteristiche del suono attraverso simboli convenzionali.
- Indi	Riconoscere gli usi, computer). lividuare la fonte la fora di stimoli la stici percepiti	e funzioni e i contesti dell Individuare la fonte sonora di stimoli acustici percepiti.	a musica e dei suoni nell Individuare la fonte sonora di stimoli acustici percepiti.	 a realtà multimediale (cine Cogliere, analizzare e tradurre la relazione tra musica ed emozione. Cogliere e analizzare la relazione tra musica ed immagine. 	- Cogliere e analizzare alcune strutture del linguaggio musicale attraverso l'ascolto.

DISCIPLINA: EDUCAZIONE FISICA

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA						
		CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA	CLASSE OHADEA	CLASSE OTIME		
1.IL CORPO E LA SUA RELAZION E CON LO SPAZIO E	- Acquisisce la consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e	OBIETTIVI DI APPRENI 1.1 Coordinare e utilizzar (correre / saltare, affer	DIMENTO DALLE INDIC	CAZIONI NAZIONALI	ente in forma successiva e p	CLASSE QUINTA poi in forma simultanea		
IL TEMPO.	l'osservazione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali.	- Acquisire consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo.	- Acquisire consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo.	- Acquisire consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo.	- Consolidare/ affinare il controllo dell'equilibrio in situazioni precarie.	- Consolidare la padronanza degli schemi motori dinamici: correre, saltare, strisciare, lanciare, afferrare anche con l'uso di piccoli attrezzi.		
	- Si sa adattare alle variabili spaziali e temporali.	- Acquisire controllo ed autonomia attraverso la conoscenza del proprio corpo utilizzando in modo pertinente le informazioni del sistema senso-percettivo	- Utilizzare il linguaggio corporeo e motorio per esprimere i propri stati d'animo.	- Utilizzare il linguaggio corporeo e motorio per esprimere i propri stati d'animo.	- Ampliare il patrimonio di schemi motori.	- Sviluppare il senso d'equilibrio corporeo statico e dinamico.		
		Padroneggiare gli schemi motori e posturali.	- Padroneggiare gli schemi motori e posturali.	- Sperimentare una pluralità di esperienze sportive.	- Utilizzare schemi motori e posturali, le loro interazioni in situazione combinata e simultanea.			

		- Controllare e combinare	- Controllare e			
		più schemi motori tra	combinare più schemi			
		loro.	motori tra loro.			
		1.4 D.			11 1 1 1 1	
		1.2 Riconoscere e valutare	e traiettorie, distanze, ritmi nello spazio in relazione a s		emporali delle azioni motor	ie, sapendo organizzare
				, 0 00 , 0	A	E.C
		 Padroneggiare gli schemi motori e 	 Padroneggiare gli schemi motori e 	 Organizzare e gestire 	 Acquisire le nozioni di direzione, distanza, 	- Effettuare correttamente corse,
		posturali in adattamento	posturali in	l'orientamento del	traiettoria.	staffette e percorsi.
		alle variabili spaziali e	adattamento alle	proprio corpo in		1
		temporali.	variabili spaziali e	riferimento alle		
			temporali.	principali coordinate spaziali e temporali.		
		- Organizzare e gestire	- Organizzare e gestire	- Saper adattare i	- Effettuare	- Apprendere ed
		l'orientamento del	l'orientamento del	diversi schemi motori alle variabili	correttamente corse,	eseguire sequenze motorie con l'utilizzo
		proprio corpo in riferimento alle	proprio corpo in riferimento alle	spaziali e temporali	staffette e percorsi.	della musica e a ritmo
		principali coordinate	principali coordinate	in relazione a sé, agli		naturale.
		spaziali e temporali.	spaziali e temporali.	oggetti e agli altri.		
					- Sviluppare il senso del	- Usare creativamente il
					ritmo.	proprio corpo per
						muoversi globalmente e ritmicamente nello
						spazio.
	- Utilizza il	2.1 Utilizzare in forma ori	ginale e creativa modalità	espressive e corporee an	che attraverso forme di d	1
2. IL	linguaggio corporeo e		ettere nel contempo conten			
LINGUAGGIO	motorio per	- Utilizzare in modo	- Utilizzare il linguaggio	- Usare la	- Utilizzare in forma	- Utilizzare in forma
DEL CORPO COME	comunicare stati d'animo.	personale il corpo ed il	gestuale e motorio per	comunicazione	originale e creativa	originale e creativa
MODALITÀ	u ammo.	movimento per	comunicare, individualmente e	mimico-gestuale con	modalità espressive e	modalità espressive e
COMUNICATI	- Esegue ed elabora	esprimersi, comunicare stati d'animo, emozioni	collettivamente, stati	intenzionalità,	corporee anche attraverso forme di	corporee anche attraverso forme di
VO- ESPRESSIVA	sequenze di movimento e	e sentimenti, anche nelle	d'animo, idee e	efficacia comunicativa ed	drammatizzazione,	drammatizzazione,
	coreografie	forme della	situazioni.	espressiva.	sapendo trasmettere	sapendo trasmettere
	individuali e	drammatizzazione.		espressiva.	nel contempo	nel contempo
	collettive.				contenuti emozionali.	contenuti emozionali.

		I		A	 	1
				- Assumere in forma		
				consapevole diverse		
				posture del corpo		
				con finalità		
				espressive.		
		2.2 Elaborare ed eseguire	semplici sequenze di movi	mento o semplici coreogr	rafie individuali e collettivo	2.
		- Utilizzare il corpo e il movimento per eseguire semplici sequenze motorie.	Utilizzare il corpo e il movimento per esprimersi anche in semplici coreografie.	- Utilizzare in modo personale ed armonioso il corpo e il movimento per esprimersi in coreografie individuali e	- Compiere in forma originale e creativa azioni motorie, riproducendo forme di movimento.	- Elaborare semplici coreografie e/ o sequenze di movimento utilizzando ritmi musicali.
				collettive.		
3.IL GIOCO,	- Sperimenta una	3.1 Conoscere e applicare o	correttamente modalità esc		te di giocosport.	
LO SPORT,	pluralità di	3.1 Conoscere e applicare c	corretumente modunta est	ceditive di diverse proposi	te di giocosporti	
LE STORT,	esperienze che	- Coordinare e utilizzare	- Coordinare e utilizzare	- Prendere coscienza	- Prendere coscienza del	- Prendere coscienza del
REGOLE E	permettono di maturare	diversi schemi motori	diversi schemi motori	del valore del gioco	valore del gioco come	valore del gioco come
IL FAIR	competenze di	combinati tra loro	combinati tra loro	come strumento di	strumento di	strumento di
PLAY.	gioco-sport anche	finalizzati all'esecuzione	finalizzati	espressione e di	espressione e di	espressione e di
ILAI.	come orientamento	di un gioco.	all'esecuzione di un	comunicazione.	comunicazione.	comunicazione.
	alla futura pratica sportiva.	di dii gioco.	gioco.	comunicazione.	comunicazione.	comunicazione.
	sportiva.	22.5	U	7.77		
	- Sperimenta, in				e applicandone indicazioni	
	forma semplificata e progressivamente	Partecipare attivamen	te alle varie forme di gioco	, organizzate anche in fo	rma di gara, collaborando o	con gli altri.
	sempre più	- Individuare modalità di	- Individuare modalità	- Individuare modalità	- Individuare modalità di	- Individuare modalità
	complessa, diverse	confronto con i	di confronto con i	di confronto con i	confronto con i	di confronto con i
	gestualità tecniche.	compagni e/o gli	compagni e/o gli	compagni e/o gli	compagni e/o gli	compagni e/o gli
	- Comprende,	avversari attraverso il	avversari attraverso il	avversari attraverso	avversari attraverso il	avversari attraverso il
	all'interno delle	gioco.	gioco.	il gioco.	gioco	gioco.
	varie occasioni di	3.3 Rispettare le regole ne	C		Č	Č
	gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di		lei perdenti, accettando le			a vittoria esprimendo
	rispettarle.	- Sviluppare	- Sviluppare	- Comprendere	- Comprendere	- Comprendere
	•	comportamenti	comportamenti	all'interno delle	all'interno delle varie	all'interno delle varie
		relazionali positivi di	relazionali positivi di	varie occasioni di	occasioni di gioco e di	occasioni di gioco e di
		collaborazione, rispetto	collaborazione,	gioco e di sport il	sport il valore delle	sport il valore delle
		e valorizzazione degli	rispetto e	valore delle regole.	regole.	regole.
		altri.	valorizzazione degli		8010.	
			altri.			
		l	m11111	L		

4. SALUTE E BENESSERE, PREVENZIO NE E SICUREZZA	- Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente	- Prendere coscienza dei pericoli e dei rischi insiti nelle nostre azioni in relazione al movimento, allo spazio circostante ed ai rapporti con l'altro.	- Prendere coscienza dei pericoli e dei rischi insiti nelle nostre azioni in relazione al movimento, allo spazio circostante ed ai rapporti con l'altro.	- Prendere coscienza dei pericoli e dei rischi insiti nelle nostre azioni in relazione al movimento, allo spazio circostante ed ai rapporti con l'altro.	- Prendere coscienza dei pericoli e dei rischi insiti nelle nostre azioni in relazione al movimento, allo spazio circostante ed ai rapporti con l'altro.	- Prendere coscienza dei pericoli e dei rischi insiti nelle nostre azioni in relazione al movimento, allo spazio circostante ed ai rapporti con l'altro
	scolastico ed extrascolastico. - Riconosce gli essenziali principi di benessere psicofisico legati alla cura del proprio corpo e del corretto regime alimentare.	4.2 Riconoscere il rapporto funzioni fisiologiche (cardi - Conoscere il rapporto tra alimentazione e benessere fisico - Assumere comportamenti igienici e salutistici. - Controllare la respirazione, la frequenza cardiaca e il tono muscolare.				

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

SCUOLA PRIMARIA

AREA STORICO - GEOGRAFICA



STORIA
GEOGRAFIA
RELIGIONE

DISCIPLINA: STORIA Classi 1^a- 2^a- 3^a

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA					
1. USO DELLE FONTI	- Conosce elementi	CLASSE PRIMA OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DAI	CLASSE SECONDA LLE INDICAZIONI NAZIONALI	CLASSE TERZA			
	significativi del passato del suo ambiente di vita.	1.1 Individuare le tracce e usarle come fo della comunità di appartenenza.	nti per produrre conoscenze sul proprio pa	ssato, della generazione degli adulti e			
	- Riconosce ed esplora le tracce	- Riconoscere e utilizzare semplici fonti relative al proprio passato.	- Ricercare testimonianze, oggetti e documenti relativi al proprio passato.	- Classificare una fonte secondo criteri precisi.			
	storiche presenti nel territorio e comprende	- Riconoscere mutamenti e trasformazioni di persone, oggetti, ambienti connessi al trascorrere del tempo.	- Riconoscere mutamenti e trasformazioni di persone, oggetti, ambienti connessi al trascorrere del tempo.	- Riconoscere la differenza tra mito e racconto storico.			
	l'importanza del patrimonio artistico e culturale.		Individuare le tracce pertinenti e utili allo scopo di ricostruire la storia di oggetti e persone.	Leggere e comprendere un semplice testo storico.			
		1.2 Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.					
		- Ricostruire il proprio passato usando diversi tipi di fonti.	- Leggere e interpretare diverse tipi di fonti per ricavare informazioni del passato sul territorio.	- Leggere e interpretare diverse tipi di fonti per ricavare informazioni del passato.			
2. ORGANIZZAZIO NE DELLE	- Usa la linea del tempo per	2.1 Rappresentare graficamente e verbali	mente le attività, i fatti vissuti e narrati.				
INFORMAZIONI	organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare	- Applicare in modo appropriato gli indicatori temporali.	- Utilizzare correttamente gli indicatori temporali.	- Usare gli indicatori temporali in fatti vissuti e narrati.			
	successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.		- Stimare e misurare la durata delle azioni.	- Riordinare gli eventi in successione logica e cronologica.			

- Organizza le informazioni e le conoscenze tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti (quadri di civiltà). - Usa carte geostoriche anche con l'ausilio di strumenti informatici.	2.2 Riconoscere relazioni di successione e esperienze vissute e narrate.	 Individuare la ciclicità nei fenomeni naturali e la loro durata. Utilizzare i vari strumenti convenzionali per misurare il tempo (orologio, calendario, linea del tempo). di contemporaneità, durate, periodi, cicli tempo di contemporaneità, durate, periodi, cicli tempo 	 Collocare eventi utilizzando gli indicatori temporali e la periodizzazione. Usare gli strumenti convenzionali per collocare eventi nel tempo. Organizzare le conoscenze per temi utilizzando in modo appropriato termini specifici del lessico storico. emporali, mutamenti, in fenomeni ed
	 Ordinare gli eventi in successione. Cogliere il rapporto di contemporaneità tra azioni e situazioni. Riconoscere la diversa durata di azioni riferite alla propria esperienza. Cogliere la ciclicità dei fenomeni temporali. Cogliere relazioni di causa-effetto tra due situazioni. 	 Ordinare fatti ed eventi in successione cronologica disponendoli sulla linea del tempo. Rilevare il rapporto di contemporaneità tra azioni e situazioni. Stimare e misura la durata delle azioni. Individuare la ciclicità dei fenomeni temporali. Individuare relazioni di causa-effetto tra situazioni. 	 Ordinare gli eventi in successione logica e cronologica. Collocare eventi utilizzando gli indicatori temporali e la periodizzazione. Individuare nei fenomeni storici le relazioni di causa-effetto.
	Comprendere la funzione e l'uso degli (orologio, calendario, linea temporale Comprendere la funzione degli strumenti convenzionali per misurare il tempo (calendario, ruota del tempo).	strumenti convenzionali per la misuraziono) Utilizzare i vari strumenti convenzionali per misurare il tempo.	e e la rappresentazione del tempo - Usare strumenti convenzionali per collocare eventi nel tempo.

3. STRUMENTI CONCETTUALI	 Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. Comprende i testi 	 3.2 Organizzare le conoscenze acquisite in semplici schemi temporali. 3.3 Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storico-sociali diversi, lontani nello spazi tempo. 				
	storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.	- Riconoscere, comprendere e confrontare strutture di gruppi sociali.	- Conoscere elementi significativi del passato del proprio ambiente di vita.	- Conoscere gli aspetti fondamentali della preistoria.		
e le ci hanno caratte storia dal pa fine d	- Conosce le società e le civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico.					
4. PRODUZIONE SCRITTA E	- Racconta i fatti studiati e sa	4.1 Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, disegni, testi scritti e con risorse digitali.				
ORALE	produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.	- Utilizzare il racconto e il disegno per rappresentare le proprie conoscenze.	- Utilizzare il racconto e il disegno per rappresentare le proprie conoscenze.	- Rappresentare le conoscenze e i concetti acquisiti con disegni, schemi, tabelle, verbalizzazioni orali e scritte.		
		4.2 Riferire in modo semplice e coerente l	e conoscenze acquisite.			
		 Rappresentare concetti e informazioni con disegni. Verbalizzare le proprie esperienze 	- Esporre le conoscenze acquisite operando collegamenti.	- Esporre le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti ed elaborando alcune riflessioni.		
		personali e sociali attraverso racconti orali.				

DISCIPLINA: STORIA Classi 4^a- 5^a

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COM	MPETENZA	
	- L'alunno conosce	CLASSE QUARTA OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DALLE INDICAZIO	CLASSE QUINTA NI NAZIONALI	
1. USO DELLE FONTI	elementi significativi del passato del suo	1.1 Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili a	alla ricostruzione di un fenomeno storico.	
	ambiente di vita.	- Conoscere ed utilizzare il linguaggio specifico della disciplina.	- Conoscere ed utilizzare il linguaggio specifico della disciplina.	
	- Riconosce ed esplora le tracce storiche presenti	- Leggere ed interpretare diversi tipi di fonti storiche per ricavare informazioni sulle diverse civiltà.	- Leggere ed interpretare diversi tipi di fonti storiche per ricavare informazioni sulle diverse civiltà.	
	nel territorio e comprende	1.2 Rappresentare, in un quadro storico-sociale, le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto.		
	l'importanza del patrimonio artistico	- Riconoscere sul territorio fonti della storia passata.	- Riconoscere sul territorio fonti della storia passata.	
	e culturale.	- Ricostruire eventi significativi della storia locale.	- Ricostruire eventi significativi della storia locale.	
		- Rilevare sul territorio permanenze e mutamenti.	- Rilevare sul territorio permanenze e mutamenti.	
2. ORGANIZZAZIONE	- Usa la linea del tempo per	2.1 Leggere una carta storico- geografica relativa alle civil	tà studiate.	
DELLE INFORMAZIONI	organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare	- Ricavare informazioni dalla lettura di carte geografiche e storiche.	- Ricavare informazioni dalla lettura di carte geografiche e storiche.	
	successioni, contemporaneità, durate,	- Utilizzare le diverse informazioni ricavate dalle carte per formulare ipotesi.	- Utilizzare le diverse informazioni ricavate dalle carte per formulare ipotesi.	
	periodizzazioni.	- Verificare i possibili collegamenti tra civiltà e territorio.	- Verificare i possibili collegamenti tra civiltà e territorio.	

		2.2 Usare cronologie e carte storico-geografiche per rappres	sentare le conoscenze.
	 Organizza le informazioni e le conoscenze tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti (quadri di civiltà). Usa carte geostoriche anche con l'ausilio di 	 Rilevare sulla linea del tempo la successione e la durata degli eventi. Rilevare sulla linea del tempo la contemporaneità di eventi fra diverse civiltà. Collegare un evento della storia ai diversi contesti spaziali e temporali, orientandosi su carte storiche e geografiche. 	 Rilevare sulla linea del tempo la successione e la durata degli eventi. Rilevare sulla linea del tempo la contemporaneità di eventi fra diverse civiltà. Collegare un evento della storia ai diversi contesti spaziali e temporali, orientandosi su carte storiche e geografiche.
	strumenti informatici.	2.3 Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.	
		 Ricostruire aspetti costitutivi di un quadro di civiltà (territorio, tempo, organizzazione sociale e politica, religione, arte, cultura e vite quotidiane. Individuare i possibili collegamenti tra civiltà e territorio. Mettere in relazione diversi elementi che caratterizzano la civiltà. Confrontare quadri di civiltà e individua analogie e differenze. Distinguere tra la ricostruzione storica e la spiegazione fantastica di miti e leggende. 	 Ricostruire aspetti costitutivi di un quadro di civiltà (territorio, tempo, organizzazione sociale e politica, religione, arte, cultura e vite quotidiane. Individuare i possibili collegamenti tra civiltà e territorio. Mettere in relazione diversi elementi che caratterizzano la civiltà. Confrontare quadri di civiltà e individua analogie e differenze. Distinguere tra la ricostruzione storica e la spiegazione fantastica di miti e leggende.
3.STRUMENTI CONCETTUALI	Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.	3.1 Usare il sistema di misura occidentale del tempo storico misura del tempo storico di altre civiltà.	o (avanti Cristo – dopo Cristo) e comprendere i sistemi di
		- Collocare eventi sulla linea del tempo.	- Collocare eventi sulla linea del tempo.

	Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le	3.2 Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società st caratterizzanti.	tudiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi
	caratteristiche. - Conosce le società e le civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico. - Conosce aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'impero romano d'Occidente.	 Organizzare le conoscenze acquisite in schemi di sintesi mettendo in evidenza connessioni causali riferibili al contesto. Organizzare le conoscenze acquisite in tabella mettendo in evidenza eventuali confronti fra i diversi elementi caratterizzanti. 	 Organizzare le conoscenze acquisite in schemi di sintesi mettendo in evidenza connessioni causali riferibili al contesto. Organizzare le conoscenze acquisite in tabella mettendo in evidenza eventuali confronti fra i diversi elementi caratterizzanti.
		4.1 Confrontare elementi caratterizzanti le diverse società s	studiate anche in rapporto al presente.
4.PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	- Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.	- Individuare collegamenti tra fenomeni attuali ed eventi storici.	storici.
		4.2 Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali.	carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di
		- Verbalizzare grafici, tabelle e schemi.	- Verbalizzare grafici, tabelle e schemi.
		- Avviarsi ad una rielaborazione di grafici, tabelle e schemi con particolare attenzione ai nessi logici e cronologici.	- Rielaborare grafici, tabelle e schemi con particolare attenzione ai nessi logici e cronologici.
		4.3 Esporre con coerenza conoscenze e concetti appresi, usar	ndo il linguaggio specifico della disciplina.
		- Esporre in modo coeso e coerente il quadro della civiltà.	- Esporre in modo coeso e coerente il quadro della civiltà.
		- Utilizzare il linguaggio specifico nella produzione di semplici testi storici.	- Utilizzare il linguaggio specifico nella produzione di semplici testi storici.

4.4 Elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati, anche usando le risorse digitali.				
- Utilizzare il metodo della ricerca per ricavare informazioni.	- Utilizzare il metodo della ricerca per ricavare informazioni.			
- Discriminare le diverse informazioni in base agli elementi caratterizzanti.	- Discriminare le diverse informazioni in base agli elementi caratterizzanti.			
- Elaborare un racconto orale o scritto esponendo i concetti appresi e l'interdipendenza fra gli stessi.	- Elaborare un racconto orale o scritto esponendo i concetti appresi e l'interdipendenza fra gli stessi.			

DISCIPLINA: GEOGRAFIA Classi 1^a- 2^a- 3^a

COMPETENZA IN USCITA		STEP DI COMPETENZA	
Si orienta nello spezio			CLASSE TERZA
circostante e sulle carte geografiche			li riferimento (cardinali e non) e
utilizzando riferimenti topologici, punti cardinali e coordinate geografiche.	- Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di riferimento e utilizzando gli indicatori spaziali.	- Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di riferimento e utilizzando gli indicatori spaziali.	- Orientarsi nello spazio e sulle mappe utilizzando simboli e punti cardinali.
		lle oggetti e ambienti noti e tracciare p	ercorsi effettuati nello spazio
della geo-graficità per		o spazio vicino.	
interpretare carte geografiche, realizzare semplici schizzi cartografici, progettare percorsi e itinerari di viaggio. - Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie).	- Rappresentare graficamente spazi vissuti e percorsi utilizzando una simbologia non convenzionale.	 Rappresentare graficamente spazi vissuti e percorsi utilizzando una simbologia convenzionale e non. Leggere e interpretare la pianta di uno spazio conosciuto. 	 Rappresentare in prospettiva verticale oggetti, ambienti noti o percorsi. Conoscere gli elementi della rappresentazione cartografica.
	USCITA - Si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche utilizzando riferimenti topologici, punti cardinali e coordinate geografiche. - Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche, realizzare semplici schizzi cartografici, progettare percorsi e itinerari di viaggio. - Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche,	- Si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche utilizzando riferimenti topologici, punti cardinali e coordinate geografiche. - Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche, realizzare semplici schizzi cartografici, progettare percorsi e itinerari di viaggio. - Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche,	- Si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche utilizzando riferimenti topologici, punti cardinali e coordinate geografiche. - Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche, realizzare semplici schizzi cartografici, progettare percorsi e itinerari di viaggio. - Ricava informazioni geografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, e saitellitari, tecnologie digitali, fotografiche, e silizare semplici schizzi (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, realizare sentilitari, tecnologie digitali, fotografiche, realizare sentilitari, tecnologie digitali, fotografiche, realizare sentilitari, tecnologie digitali, fotografiche, realizare rea

3.PAESAGGIO	- Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.)	3.1 Conoscere il territorio circostante at 3.2 Individuare e descrivere gli element propria regione. - Osservare uno spazio vissuto e ne individua gli elementi costitutivi.	ti fisici e antropici che caratterizzano	
4.REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	- Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale.	4.1 Comprendere che il territorio è uno 4.2 Riconoscere, nel proprio ambiente di negativi dell'uomo e progettare soluzi - Cogliere i principali rapporti tra gli elementi fisici e antropici del proprio territorio. - Rispettare l'ambiente, assumendo comportamenti corretti		o connessioni, gli interventi positivi e

DISCIPLINA: GEOGRAFIA Classi 4^a- 5^a

NUCLEO	COMPETENZA IN	STEP DI CO	MDETEN 7 A
FONDANTE	USCITA	STEP DI CO.	WILETENZA
1.ORIENTAMENTO	- Si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche utilizzando riferimenti topologici, punti cardinali e coordinate geografiche.	CLASSE QUARTA OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DALLE INDICAZIO 1.1 Costruire e utilizzare carte mentali per orientarsi in se ai diversi continenti. - Orientarsi e muoversi nello spazio utilizzando piante e carte. - Leggere e ricavare informazioni dalle principali rappresentazioni cartografiche.	
2.LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITA'	 Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche, realizzare semplici schizzi cartografici, progettare percorsi e itinerari di viaggio. Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie). 	 2.1 Analizzare i principali caratteri fisici del territorio geografiche di diversa scala, carte tematiche, grafici, e socio-demografici ed economici. 2.2 Localizzare sulla carta geografica dell'Italia le replanisfero e sul globo la posizione dell'Italia in Europa - Analizzare i principali caratteri fisici del territorio interpretando carte geografiche. - Leggere e ricavare informazioni dalle principali rappresentazioni cartografiche utilizzando un lessico appropriato. 	laborazioni digitali, repertori statistici relativi a indicatori gioni fisiche, storiche e amministrative; localizzare sul

3.PAESAGGIO	- Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna,		di paesaggi italiani, europei e mondiali, individuando le ocio-storici del passato) e gli elementi di particolare valore
	collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua analogie e differenze con i principali paesaggi europei e di altri continenti .	 Conoscere le principali caratteristiche dei paesaggi italiani. Riconosce le relazioni tra risorse ambientali e attività umane. 	 Individuare e descrivere gli aspetti fisici ed antropici che caratterizzano i paesaggi, in particolare quelli italiani. Conoscere i principali temi e problemi di tutela del paesaggio come patrimonio da conservare e valorizzare.
4.REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	- Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza.	partire dal contesto italiano.	 imatica, storico-culturale, amministrativa) e utilizzarlo a azione del patrimonio naturale e culturale, proponendo Conoscere e descrive gli elementi che caratterizzano il proprio paese o città. Possedere informazioni per adeguare comportamenti ad una corretta educazione ambientale. Individuare i problemi relativi alla tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e culturale.

DISCIPLINA: RELIGIONE CATTOLICA

COMPETENZ	COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE						
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA					
		CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA		CLASSE QUARTA	CLASSE QUINTA	
				DICAZIONI NAZIONALI			
1. DIO	- Riconosce Dio come	1.1 Scoprire che, per la l'uomo.	religione cattolica, Dio è	Creatore e Padre che fin da	lle origini ha voluto stabilire	e un'alleanza con	
CREATORE E PADRE	creatore e Padre che si è rivelato agli uomini.	- Riconoscere nell'ambiente i segni che richiamano ai credenti la presenza di Dio Creatore e Padre.	- Comprendere che il mondo è opera di Dio.	- Porsi domande di fronte alle bellezze della natura e cerca risposte	Scoprire l'alleanza tra Dio e l'uomo attraverso i personaggi della storia della salvezza.	- Scoprire il volto di Dio nelle religioni monoteiste.	
		- Mostrare atteggiamenti di accoglienza e di solidarietà verso l'altro.	- Assumere atteggiamenti di rispetto verso il creato.	- Riconoscere l'uomo, immagine di Dio, che collabora all'opera della creazione.	- Riconoscere l'importanza del rispetto delle regole per una convivenza pacifica.	- Comprendere l'importanza del dialogo.	
	 Distingue la specificità della proposta di salvezza 	1.2 Intendere il senso r Chiesa.	eligioso del Natale e della	Pasqua a partire dall'ambio	ente, dalle narrazioni evango	eliche e dalla vita della	
	del cristianesimo e rispetta l'esperienza religiosa degli altri.	- Cogliere i segni cristiani del Natale e della Pasqua nell'ambiente.	- Riconoscere i segni cristiani del Natale e della Pasqua nella tradizione popolare.	- Riconoscere il senso religioso del Natale e della Pasqua attraverso le narrazioni evangeliche.	- Intendere il senso religioso del Natale e della Pasqua a partire dalle profezie.	- Intendere il senso religioso del natale e della Pasqua nella vita della Chiesa.	
	- Riflette sui dati fondamentali della	2.1 Sapere che Gesù è il Signore che rivela all'uomo il volto del padre e annuncia il Regno con parole e azioni.					
2. GESÙ E LA CHIESA	vita di Gesù e collega i contenuti principali del suo insegnamento all'esperienza personale, familiare e sociale.	- Raccontare gli episodi salienti della vita di Gesù di Nazareth.	- Scoprire l'ambiente palestinese in cui Gesù è vissuto.	- Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù.	- Riconoscere in Gesù l'incarnazione della salvezza.	- Riconoscere in Gesù il fondatore del cristianesimo.	

	- Identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.	- Riconoscere la chiesa come luogo di incontro dei cristiani e ne coglie alcuni elementi presenti in	Scoprire la Chiesa come la famiglia dei battezzati in Cristo.	- Riconoscere la Chiesa come comunità che celebra il mistero della salvezza.	- Riconoscere che la comunità ecclesiale si fonda sugli insegnamenti di Gesù.	- Individuare avvenimenti, persone e strutture fondamentali della Chiesa sin dalle
CRISTIANE	- Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per Cristiani ed Ebrei e il documento	essa. 3.1 Riconoscere la Bibl - Ascoltare e	oia come documento stori	co-culturale e Parola di Dio. - Conoscere l'origine, la	- Riconoscere la Bibbia	origini. - Trarre dal Nuovo
	fondamentale della nostra cultura	comprendere semplici testi biblici.	contenuti espliciti di alcune pagine bibliche fondamentali.	struttura, la composizione della Bibbia e la utilizza per effettuare ricerche.	come fonte per attingere informazioni sulle tappe fondamentali della storia della Salvezza.	Testamento informazioni sulla vita della Chiesa delle origini.

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

SCUOLA PRIMARIA

AREA MATEMATICO - SCIENTIFICO - TECNOLOGICA



MATEMATICA
SCIENZE
TECNOLOGIA

DISCIPLINA: MATEMATICA Classi 1^a- 2^a- 3^a

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZA MATEMATICA

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA				
		CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA		
		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO I	DALLE INDICAZIONI NAZIONALI			
1 NUMEDO.	- Si muove con	1.1 Contare oggetti o eventi, a voce e m	nentalmente, in senso progressivo e regressiv	o e per salti di due, tre		
1. NUMERO: utilizzare la matematica per il trattamento quantitativo dell'informazione	sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e decimali. - Riesce a risolvere facili problemi,	- Contare in senso progressivo e regressivo, collegando correttamente la sequenza numerica con l'attività manipolativa e percettiva entro il 20.	- Contare in senso progressivo e regressivo almeno fino a 100 anche a salti di 2,3	- Contare in senso progressivo e regressivo entro la classe delle migliaia.		
	mantenendo il		li in notazione decimale, avendo consapevole	zza della notazione posizionale;		
	controllo sia sul	confrontarli e ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta.				
	processo risolutivo, sia sui risultati. - Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria. - Utilizza il linguaggio specifico.	 Leggere, scrivere, comporre e scomporre i numeri naturali. Confrontare raggruppamenti di oggetti, rispetto alla loro quantità, e numeri. Riconoscere la posizione di un numero sulla retta. Acquisire il concetto di decina. Comprendere il valore posizionale delle cifre e il significato dello 0 Collocare correttamente i numeri sulla retta. 	 Leggere, scrivere, rappresentare, comporre e scomporre i numeri naturali. Confrontare, ordinare e mettere in relazione i numeri Riconoscere la posizione di un numero sulla retta e rappresentarlo. Comprendere il valore posizionale delle cifre, il valore e l'uso dello 0 in numeri con u, da, h. 	 Leggere, scrivere, rappresentare i numeri naturali. Comporre e scomporre in forma polinomiale. Confrontare, ordinare e mettere in relazione i numeri. Consolidare il concetto e la rappresentazione della notazione decimale e avere consapevolezza del valore posizionale delle cifre fino al 100. 		

1.3 Eseguire mentalm	ente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo.
- Elaborare i concetti sottrazione.	di addizione e - Consolidare i calcoli di addizione e sottrazione Consolidare le operazioni di addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione
- Verbalizzare le proce	ure di calcolo. - Sviluppare il concetto di moltiplicazione e divisione. - Verbalizzare le procedure di calcolo.
	- Verbalizzare le procedure di calcolo.
	- Calcolare, in relazione reciproca, il doppio e la metà, il triplo e la terza parte.
	rezza le tabelline della moltiplicazione dei numeri fino a 10. oni con i numeri naturali con gli algoritmi scritti usuali.
- Eseguire addizioni e l'uso di materiale stru - Eseguire e registra sottrazioni in riga e in - Intuire la propriet dell'addizione.	sottrazioni con turato e non. e addizioni e colonna. - Eseguire addizioni, sottrazioni e moltiplicazioni in riga e in colonna con e senza cambio. - Eseguire addizioni, sottrazioni e sottrazioni, moltiplicazioni e divisioni con consapevolezza dei relativi algoritmi di calcolo. - Eseguire e registrare addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni e divisioni con consapevolezza dei relativi algoritmi di calcolo. - Memorizzare le tabelline fino a 10.
	confrontare numeri decimali, rappresentarli sulla retta ed eseguire semplici addizioni e sottrazioni, nto alle monete o ai risultati di semplici misure.
	- Intuire il concetto di partizione di un intero e di una quantità. - Operare con la moneta corrente. - Individuare parti frazionarie di un intero. - Costruire i concetti di frazione e di numero decimale.
	- Eseguire semplici addizioni e sottrazioni con numeri decimali.
	- Operare con il sistema monetario.

2. SPAZIO E FIGURE: acquisire progressivamente	Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo. Descrive, denomina e classifica figure in	2.1 Percepire la propria posizione nello spazio e stimare distanze e volumi a partire dal proprio corpo. 2.2 Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/ fuori).				
forme tipiche del pensiero matematico		 Percepire il proprio corpo come entità spaziale. Collocare se stesso e gli oggetti nello spazio e ne descrive la posizione per mezzo di relazioni spaziali (sopra/sotto, destra/sinistra) e di punti di riferimento. 	 Comunicare la posizione di oggetti nello spazio cambiando punti di riferimento, sia rispetto a se stesso, sia rispetto ad altre persone od oggetti. 	- Comunicare la posizione di oggetti nello spazio sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati.		
	base a caratteristiche geometriche, ne		tendo dalla descrizione verbale o dal disegno no perché compia un percorso desiderato.	o, descrivere un percorso che si sta		
	determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo. - Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga,	 Effettuare spostamenti lungo percorsi assegnati. Rappresentare graficamente percorsi eseguiti. 	 Descrivere verbalmente e rappresenta graficamente percorsi eseguiti da sé e da altri. Impartire istruzioni orali e scritte circa percorsi da eseguire. 	 Eseguire, rappresentare, descrivere e misurare percorsi nello spazio reale e grafico eseguendo le istruzioni o formulandole. Riconoscere rapporti spaziali di incidenza, perpendicolarità. 		
	compasso, squadra) e i più comuni	2.4 Riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche.				
	strumenti di misura (metro, goniometro). Riesce a risolvere semplici problemi geometrici, mantenendo il controllo sia sul	 Riconoscere, distinguere, usare e classificare forme mediante i concetti topologici di aperto/chiuso, interno/esterno. Osservare e descrive le più semplici figure geometriche. 	- Osservare, riconoscere e denominare figure geometriche secondo semplici proprietà (confini, regioni, vari tipi di linee).	 Descrivere figure geometriche secondo proprietà diverse. Acquisire il concetto di perimetro e superficie. 		
	processo risolutivo, sia sui risultati.		ruire modelli materiali anche nello spazio, u			
	- Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria. - Utilizza il linguaggio specifico.	 Disegnare punti e linee come simbolizzazioni di percorsi e figure. Rappresentare correttamente le più semplici forme geometriche. Costruire sagome simmetriche operando concretamente. 	 Disegnare figure geometriche, passando dagli oggetti solidi del mondo reale a una prima forma di rappresentazione piana. Disegnare figure simmetriche. 	 Osservare, conoscere, costruire e disegnare modelli di tipo geometrici. Usare strumenti di disegno geometrico e di misura. Operare concretamente su modelli di figure geometriche (simmetrie). 		

3. MISURA,	Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in	3.1 Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini.			
DATI, PREVISIONI E RELAZIONI: acquisire progressivamente forme tipiche del pensiero matematico		 Confrontare, raggruppare e classificare elementi in base ad un solo attributo per volta. Rappresentare con gli insiemi le classificazioni effettuate. 	 Confrontare, raggruppare e classificare elementi in base ad un solo attributo per volta. Rappresentare le classificazioni nei modi richiesti. 	 Consolidare i concetti di classificazione in base a proprietà definite e, viceversa , riconoscere le proprietà di una classificazione. Rappresentare nei modi più opportuni le classificazioni, a seconda dei contesti e dei fini. 	
	tabelle e grafici.	3.2 Argomentare sui criteri che sono sta	ati usati per realizzare classificazioni e ordin	amenti assegnati.	
	Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.	 Riconoscere e porre in relazione elementi dati Riferire con linguaggio adeguato in base a quale attributo è stata eseguita una classificazione o una seriazione. 	 Riferire con un linguaggio sempre più preciso in base a quale attributo è stata eseguita una classificazione o una seriazione. In contesti vari individuare, descrivere e costruire relazioni significative (verofalso, certo, possibile, impossibile). 	 Riferire, con un linguaggio sempre più preciso, in base a quale/i attributo/i è stata eseguita una classificazione o una seriazione. Precisare l'utilizzo di quantificatori e connettivi. 	
	- Utilizza la misura per descrivere e confrontare	3.3 Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.			
	fenomeni del mondo reale.	 Raccogliere dati e informazioni e li rappresenta graficamente. Cercare soluzioni a situazioni problematiche. 	 Raccogliere dati e rappresentare le informazioni in proprio possesso utilizzando schemi, tabelle e grafici. Individuare e risolvere semplici situazioni problematiche. 	 Raccogliere dati e informazioni e rappresentarli graficamente in vari modi. Interpretare dati espressi in tabelle. 	
			•	- Individuare strategie e risolvere problemi utilizzando tecniche, concetti e rappresentazioni.	
		3.4 Misurare grandezze (lunghezze, ten orologio, ecc)	npo , ecc) utilizzando sia unità arbitrarie si	a unità e strumenti convenzionali (metro,	
		- Effettuare misure per conteggio(di passi, monete, quadretti) con oggetti e strumenti elementari (la bottiglia, la tazza, i regoli, il righello).	Confrontare ed ordinare praticamente grandezze.Misurare oggetti usando unita di misura non convenzionali.	- Operare con misure convenzionali. - Passare da una misura espressa in una data unità ad un' altra equivalente.	

	- Iniziare a costruire il concetto di durata in relazione a situazioni vissute.	- Confrontare e ordinare banconote e monete.
		- Misurare il perimetro di figure piane.
		- Intuire il concetto di area attraverso misurazioni non convenzionali.
		- Conoscere le misure di tempo ed effettuare semplici misurazioni.

DISCIPLINA: MATEMATICA Classi 4^a- 5^a

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZA MATEMATICA

NUCLEO	COMPETENZA	STEP DI COI	MPETENZA			
FONDANTE	IN USCITA					
		CLASSE QUARTA	CLASSE QUINTA			
1.NUMERO:		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DALLE INDICAZIONI N	NAZIONALI			
utilizzare la	- Si muove con					
matematica per il trattamento	sicurezza nel calcolo scritto e	1.1 Leggere, scrivere, confrontare numeri decimali				
quantitativo	mentale con i	- Leggere, scrivere, confrontare e ordinare numeri naturali e	- Leggere, scrivere, confrontare e ordinare numeri naturali e			
dell'informazione	numeri naturali e	decimali, comprendendo il valore posizionale delle cifre.	decimali, con la consapevolezza del valore posizionale delle			
	decimali.	- Eseguire addizioni, sottrazioni e moltiplicazioni con i numeri	cifre.			
	D	decimali.	- Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni e divisioni con			
	- Riesce a risolvere facili problemi,	deciman.	i numeri decimali.			
	mantenendo il		i numen deciman.			
	controllo sia sul	1.2 Eseguire le quattro operazioni con i numeri naturali e decimali con sicurezza valutando l'opportunità di ricorrere al				
	processo	calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni.				
risolutivo, sia sui risultati.	- Eseguire addizioni e sottrazioni, con i numeri interi e decimali,	- Eseguire addizioni, sottrazioni e moltiplicazioni e divisioni con				
	risuitati.	con consapevolezza del concetto e padronanza degli algoritmi.	i numeri interi e decimali.			
	- Descrive il procedimento seguito e riconosce	- Eseguire moltiplicazioni, con i numeri interi e decimali, con moltiplicatore a due cifre.	- Conoscere e applicare le proprietà delle quattro operazioni.			
	strategie di soluzione diverse	- Eseguire divisioni con il divisore di due cifre con e senza resto.				
	dalla propria.	- Conoscere e applicare le proprietà delle quattro operazioni.				
	- Utilizza il	1.3 Individuare multipli e divisori di un numero.	,			
	linguaggio	_	- Riconoscere e costruire relazioni tra numeri naturali (multipli			
	specifico.		e divisori, primi).			
		1.4 Stimare il risultato di una operazione	T yyer			
			- Utilizzare strategie per individuare il risultato di un'operazione attraverso approssimazioni.			
		1.5 Operare con le frazioni e riconoscere frazioni equivalenti	•			
		- Comprendere e usare la frazione come operatore su grandezze diverse.	- Comprendere i significati della frazione per esprimere l'equivalenza, la trasformazione			

		1.6 Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descriv	azioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane			
		- Risolvere situazioni problematiche quotidiane con il ricorso a	- Risolvere situazioni problematiche quotidiane con il ricorso a			
		numeri decimali, frazioni.	numeri decimali, frazioni e percentuali.			
		1.7 .Interpretare numeri interi negativi in contesti concreti				
			- Costruire i significati dei numeri interi negativi .			
		1.8 Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare tecnica.	scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la			
		- Rappresentare numeri naturali e numeri decimali sulla retta.	- Rappresentare numeri naturali, numeri decimali e gli interi relativi sulla retta, in contesti significativi.			
		1.9 Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono st				
			- Comprendere e utilizzare la numerazione romana.			
2.SPAZIO E FIGURE: acquisire	Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo. Descrive, denomina e classifica figure in base a	2.1 Descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri.				
progressivamente forme tipiche del pensiero matematico		- Classificare figure geometriche secondo proprietà diverse.	- Descrivere e classificare figure geometriche secondo proprietà diverse.			
		2.2 Riprodurre una figura in base ad una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria.				
		- Costruire figure geometriche semplici, utilizzando strumenti opportuni.	- Costruire figure geometriche, utilizzando strumenti opportuni			
	caratteristiche geometriche, ne	2.3 Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti				
	determina misure, progetta e	- Utilizzare gli elementi significativi del piano cartesiano.	- Utilizzare gli elementi significativi del piano cartesiano.			
	costruisce modelli	2.4 Costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione				
	concreti di vario tipo.		- Costruire e utilizzare modelli materiali di figure.			
		2.4 Riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse.				
		- Descrivere e compiere spostamenti di figure geometriche.	- Riconoscere e operare trasformazioni geometriche.			

	- Utilizza strumenti	2.6 Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strum	enti		
	per il disegno geometrico (riga,	- Comprendere il concetto di angolo e la relativa terminologia.	- Disegnare, misurare e classificare angoli.		
	compasso, squadra) e i più	- Rafforzare il concetto di angolo.			
	comuni strumenti di misura (metro,	- Disegnare, misurare e classificare angoli.			
	goniometro).	2.7 Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità	à, parallelismo, orizzontalità, verticalità		
	- Riesce a risolvere	- Utilizzare e distinguere l'orizzontalità e la verticalità sul piano.	- Rafforzare i concetti di incidenza, parallelismo,		
	semplici problemi geometrici,	- Utilizzare e distinguere rapporti spaziali di incidenza,	perpendicolarità.		
	mantenendo il controllo sia sul	parallelismo, perpendicolarità.			
	processo risolutivo, sia sui	2.8 Riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando ad eser	mpio la carta a quadretti.		
	risultati.	- Effettuare ingrandimenti e riduzioni di figure geometriche.	- Riprodurre e rappresentare nei modi opportuni.		
	- Descrive il		- Ingrandimenti e riduzioni.		
	procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse	2.9 Determinare il perimetro di una figura utilizzando le più con	nuni formule o altri procedimenti.		
		- Calcolare il perimetro di figure piane.	- Determinare perimetri.		
	dalla propria.	2.10 Determinare l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure per scomposizione o utilizzando le più comuni formule.			
	- Utilizza il	- Calcolare l'area di rettangoli e quadrati.	- Determinare l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure per		
	linguaggio specifico.		scomposizione.		
	specifico.	2.11Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc)			
		(4.1.4 1.1.0) 11-11-11-19 5-09	- Costruire e sviluppare sul piano le principali figure		
			geometriche solide.		
3.MISURA, DATI, PREVISIONI	- Analizza e interpreta rappresentazioni di	3.1 Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni.			
E RELAZIONI: acquisire	dati per ricavarne misure di variabilità e	- Comprendere, rappresentare e interpretare situazioni e dati.	- Comprendere , rappresentare e interpretare situazioni e dati.		
progressivamente forme tipiche del	prendere decisioni.	3.2 Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica	, se adeguata alla tipologia dei dati a disposizione		
pensiero matematico	 Sostiene le proprie convinzioni, 	- Confrontare e analizzare i dati mediante gli indici di moda e	- Confrontare e analizzare i dati mediante gli indici di moda,		
	portando esempi	media.	media, mediana, frequenza.		

adeguati e accetta di cambiare	3.3 Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimo	ono la struttura			
opinione	- Rappresentare il procedimento risolutivo di un problema con	- Rappresentare il procedimento risolutivo di un problema con			
riconoscendo le conseguenze	scritture in modi diversi.	scrittura diversi.			
logiche di una argomentazione	3.4 Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, volumi/capacità, intervalli temporali, masse, pesi per effettuare misure e stime.				
corretta.	- Effettuare misure dirette e indirette di grandezze (lunghezze,	- Conoscere e utilizzare unità di misura convenzionali.			
- Utilizza e interpreta il	angoli) e esprimerle secondo unità di misura convenzionali.				
linguaggio matematico (piano	3.5 Passare da un'unità di misura ad un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario				
cartesiano, formule,	- Attuare conversioni tra un'unità di misura ed un'altra in	- Attuare conversioni tra un'unità di misura ed un'altra.			
equazioni) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.	situazioni significative.				

DISCIPLINA: SCIENZE

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE DI BASE IN SCIENZE

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA		\$	STEP DI COMPETEN	ZA		
		CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA	CLASSE QUARTA	CLASSE QUINTA	
1. OSSERVAZIONE	- Sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di	OBIETTIVI DI APPI	RENDIMENTO DALLE	INDICAZIONI NAZIO	ONALI		
	guardare il mondo attraverso la ricerca sperimentale.		1.1 Proseguire nelle osservazioni frequenti e regolari, a occhio nudo o con appropriati strumenti, con i compagni e autonomamente di una porzione vicina; individuare gli elementi che lo caratterizzano e i lori cambiamenti nel tempo.				
		- Esplorare il mondo attraverso i cinque sensi.	- Osservare i cambiamenti nell' ambiente circostante.	- Osservare i momenti significativi nell'ambiente circostante.	- Osservare con atteggiamento scientifico l'ambiente circostante.	- Proseguire nelle osservazioni anche con appropriati strumenti.	
	- Esplora i fenomeni con un approccio	1.2 Conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce , sassi e terricci; osservare le caratteristiche dell'acqua e il suo ruolo nell'ambiente.					
	con un approccio scientifico.	- Distinguere i diversi tipi di terreno; riconoscere l'acqua come elemento essenziale per la vita.	- Scoprire semplici proprietà del terreno e le trasformazioni delle acque .	- Osservare le caratteristiche dei terreni e delle acque.	- Osservare con atteggiamento scientifico le caratteristiche dei terreni e delle acque.	- Conoscere la struttura del suolo; riconoscere le caratteristiche dell'acqua e il suo ruolo nell'ambiente.	

	- Individua nei	1.3 Ricostruire e inte corpo.	rpretare il movimento de	i diversi oggetti celesti ,	rielaborandoli anche attr	raverso giochi col
	fenomeni somiglianze e differenze,fa misurazioni e registra dati significativi.	- Cogliere somiglianze e differenze negli oggetti e materiali.	- Cogliere somiglianze e differenze negli oggetti e materiali e fa classificazioni.	- Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici e con la periodicità dei fenomeni celesti.	- Conoscere i movimento dei diversi oggetti celesti rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.	- Ricostruire e interpretare il movimento dei diversi oggetti celesti rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.
2. COSTRUIRE	- Espone in forma		 natizzare alcuni passaggi na grafica le relazioni tra		nplici modelli interpretat	ivi e provando ad
CONCETTI E TEORIE	chiara ciò che ha sperimentato utilizzando il linguaggio appropriato.	- Descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana. 2.2 Individuare, nelle	- Descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana.	- Descrivere i fenomeni osservati.	- Descrivere la sequenza delle procedure attuate nella sperimentazione e nell'analisi dei fenomeni studiati.	 Decodificare un messaggio individuando il lessico specifico. Verbalizzare in modo chiaro utilizzando termini specifici , schemi , modelli interpretativi.
	- Trova da varie fonti informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.	2.3 Cominciare a rico2.4 Osservare, utilizz volumi/capacità,2.5 Individuare le pro	are e, quando è possibile, bilance a molla, ecc.) imp oprietà di alcuni material	nomeni e a costruire in costruire semplici stru arando a servirsi di uni i come, ad esempio: la c	modo elementare il conce menti di misura: recipien	ti per misure di à, la trasparenza, la
		- Osservare rappresentare elementi di un ambiente noto per ricavare informazioni.	- Riconoscere semplici caratteristiche di un ambiente noto per ricavare informazioni.	- Riconoscere, classificare e denominare le caratteristiche di un ambiente noto per risolvere una situazione problematica.	- Riconoscere una procedura di indagine scientifica e prova ad utilizzarla.	Utilizzare una procedura di indagine scientifica.Progettare semplici esperimenti

	- Individua aspetti quantitativi e		- Osservare e registrare i fenomeni	- Riconoscere , denominare e	- Usare strumenti adeguati per	- Usare strumenti adeguati per	
	qualitativi nei fenomeni, produce		atmosferici .	utilizzare strumenti scientifici relativi	l'osservazione dei fenomeni.	l'osservazione dei fenomeni.	
3. VIVERE IN MODO	rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli. - Ha consapevolezza		- Rappresentare i fenomeni con semplici grafici. rpretare il funzionament sul funzionamento dei di			- Verificare le ipotesi dei fenomeni osservati. un ambiente; costruire	
CONSAPEVOLE NEL MONDO	della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed ha cura	- Riconoscere e denominare le principali parti nella struttura del proprio corpo.	- Riconoscere e denominare le principali parti nella struttura del proprio corpo e le relative funzioni.	- Scoprire il funzionamento del proprio corpo come organismo complesso.	- Riconoscere le strutture fondamentali nel corpo dei viventi.	- Conoscere la struttura del corpo umano e le funzioni dei vari apparati e sistemi.	
	della sua salute.	3.2 Avere cura della propria salute anche dal punto di vista alimentare e motorio. Acquisire le prime informazioni sulla riproduzione e la sessualità. - Conoscere - Assumere - Assumere - Assumere con - Rispettare e curare il					
		comportamenti di igiene ed alimentari corretti.	comportamenti di igiene ed alimentari corretti.	comportamenti di igiene ed alimentari corretti.	consapevolezza comportamenti di igiene e alimentari corretti.	- Rispettare e curare il proprio corpo come entità psico – fisica.	
	- Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.	con altre e differe	averso l'esperienza di co enti forme di vita. elementi di classificazion	,	C .		
		- Riconoscere e rappresentare l'appartenenza di piante e animali al proprio ambiente di vita.	 Riconoscere e descrivere l'appartenenza di piante e animali al proprio ambiente di vita. Conoscere il ciclo della vita delle piante e degli animali. 	Riconoscere analogie tra la struttura e la forma di vita di animali e vegetali. Riconoscere semplici relazioni alimentari nella vita dei viventi.	- Indagare sui fenomeni dell'ambiente naturale per capire i rapporti che si instaurano tra esseri viventi e l'ambienti.	Compiere un'analisi critica delle risorse di un territorio e ne progetta un razionale utilizzo. Individuare vari livelli di classificazione.	

- Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che		rvazione e l'interpretaz conseguenti all'azione m		oni ambientali, ivi com	prese quelle globali, in
condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale.	- Rispettare le proprie cose e l'ambiente in cui vive.	- Attivare comportamenti corretti verso l'ambiente naturale e sociale.	- Riconoscere e comprendere le regole di comportamento adeguato per la tutela e la salvaguardia dell'ambiente.	- Elaborare semplici ma efficaci proposte di soluzioni ambientali più comuni.	- Individuare ed analizzare da un punto di vista scientifico le maggiori problematiche dell'ambiente in cui si vive.
					- Elaborare ipotesi d'intervento sulle problematiche rilevate.

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE DI BASE IN TECNOLOGIA / COMPETENZA DIGITALE

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA					
		- Riconoscere i cambiamenti prodotti nell'ambiente circostante. - Rappresentare con disegni i cambiamenti dell'ambiente.	CLASSE SECONDA ENDIMENTI DALLE II misurazioni e rilievi fotogo - Riconoscere e identificare i cambiamenti prodotti nell'ambiente circostante. - Osservare e analizzare gli elementi dell'ambiente. e informazioni utili da g - Realizzare un oggetto con materiale semplice seguendo semplici istruzioni.	CLASSE TERZA NDICAZIONI NAZION Grafici sull'ambiente scol - Distinguere, descrivere con le parole e rappresentare, con disegni e schemi, elementi caratteristici di un ambiente cogliendone l'uso e la funzione. - Osservare un modello e saperlo riprodurre fedelmente.	CLASSE QUARTA ALI astico o sulla propria abitazio - Rappresentare in pianta un paesaggio. - Individuare strumenti di indagine e di esplorazione dell'ambiente.	- Orientarsi su uno strumento cartografico.	

1.3 Impiegare alcune	regole del disegno tecnico	per rappresentare semp	olici oggetti.	
- Riprodurre impronte.	- Costruire mediante modelli materiali.	- Costruire mediante modelli materiali.	- Produrre semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando strumenti per il disegno tecnico o strumenti multimediali.	- Produrre modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando strumenti per il disegno tecnico o strumenti multimediali.
1.4 Effettuare prove e	d esperienze sulla propri	età dei materiali più com	uni.	
 Denominare ed elencare le caratteristiche degli oggetti osservati. Usare oggetti, strumenti e materiali, coerentemente con le loro funzioni. 	 Conoscere le proprietà di alcuni oggetti di uso comune. Identificare materiali. Classificare gli oggetti in base ad una proprietà. Realizzare e manipolare materiali plastici. 	- Osservare e analizzare gli oggetti, gli strumenti e le macchine d'uso comune utilizzati nell'ambiente di vita e nelle attività, classificandoli in base alle loro funzioni.	 Realizzare modelli di manufatti di uso comune, ricorrendo a schematizzazioni semplici ed essenziali e indicando i materiali più idonei alla realizzazione. Distinguere e rappresentare elementi del mondo artificiale cogliendone le differenze per forma, materiali, funzioni. 	- Distinguere e rappresentare elementi del mondo artificiale cogliendone le differenze per forma, materiali, funzioni.
1.5 Riconoscere e doc	umentare le funzioni prin	cipali di una nuova appl	icazione informatica.	
- Classificare oggetti, strumenti e macchine in base alle loro funzioni.	 Classificare vari oggetti tecnologici in base alla loro funzione. Scrivere semplici brani usando la videoscrittura. Disegnare a colori i modelli realizzati usando semplici programmi di grafica. 	 Classificare vari oggetti tecnologici in base alla loro funzione. Riconoscere l'algoritmo in esempi concreti. Scrivere brani usando diversi stili di scrittura. Usare il computer per sviluppare la creatività. 	- Descrivere la funzione principale di un programma.	- Descrivere la funzione principale di un programma.

		1.6 Rappresentare i da	ti dell'osservazione attr	averso tabelle, mappe, di	iagrammi, disegni, testi.			
		Compiere semplici rilevamenti statistici.Leggere semplici grafici	- Leggere e rappresentare dati attraverso semplici grafici	- Raccogliere dati ed elaborare grafici.	- Leggere e rappresentare con tabelle o grafici tutte le combinazioni possibili di una data situazione	- Leggere e rappresentare con tabelle o grafici tutte le combinazioni possibili di una data situazione.		
2.PREVEDERE		2.1 Effettuare stime ap	prossimative su pesi o n	nisure di oggetti dell'aml	biente scolastico.			
E IMMAGINARE	- È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione, di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale. - Produce semplici modelli o	- Classificare oggetti secondo un attributo (pesante/ leggero, più alto/più basso, più grande/meno grande).	 Misurare grandezze con unità di misura arbitrarie. Distinguere e classificare vari strumenti di misura. 	- Effettuare semplici stime approssimative e non su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico. - Costruire semplici	- Conoscere e operare con le unità di misura.	- Conoscere e operare con le unità di misura.		
	rappresentazioni	22 D 1 1	31.1.1.1	strumenti di misura.	14: 11 : 1			
-	grafiche del proprio	2.2 Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe.						
-	grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico e strumenti multimediali. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.	- Acquisire le principali regole che bisogna seguire durante le attività di gruppo.	- Riflettere sulle situazioni di pericolo che possono presentarsi e sulle principali regole da seguire per evitare incidenti.	 Conoscere alcune regole di comportamento per prevenire pericoli per sé e per gli altri. Adottare comportamenti corretti nelle varie situazioni e attivare comportamenti finalizzati alla salvaguardia dell'ambiente. Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali ad opera 	 Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali ad opera dell'uomo. Attivare comportamenti finalizzati alla salvaguardia dell'ambiente. Collocare l'esperienza soggettiva nel contesto dei rapporti sociali. 	- Conoscere alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale. - Riflettere sui comportamenti atti a preservare l'ambiente. - Collocare l'esperienza soggettiva nel contesto dei rapporti sociali.		

2.3 Riconoscere i difett	2.3 Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginare poss	sibili miglioramenti.	
		- Elaborare semplici progetti valutando il tipo di materiale in funzione dell'impiego.	- Esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto con l'ambiente.
		- Realizzare oggetti seguendo una definita metodologia progettuale	 Osservare oggetti del passato, rilevare le trasformazioni di utensili e processi produttivi e inquadrarle nelle tappe evolutive della storia dell'umanità. Comporre e scomporre oggetti nei loro elementi. Schematizzare semplici ed essenziali progetti per realizzare elementari marchingegni e macchine.
2.4 Pianificare la fabbr	2.4 Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto ele	encando gli strumenti e i materiali necessa	ri.
- Riconoscere parti di un semplice oggetto.	- Riconoscere parti di - Individuare le - Realizza	are modelli - Realizzare oggetti seguendo una definita	 Realizzare oggetti seguendo una definita metodologia progettuale. Usare strumenti coerentemente con le loro funzioni.

		25 0	!4a aa!a!4 3			: a !
		2.5 Organizzare una g	ita o una visita ad un mu	seo usando internet per	reperire notizie e informaz	
					Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento.	- Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento.
					- Usare semplici software didattici.	- Usare semplici software didattici.
2 INTEDVENIDE	Inizio o miconoccomo	3.1 Smontare semplici	oggetti e meccanismi, ap	parecchiature obsolete (altri dispositivi comuni.	
3.INTERVENIRE E TRASFORMA RE	- Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.	- Osservare e descrivere il materiale di cui è composto un oggetto.	- Distinguere gli oggetti di oggi con quelli di ieri e identificarne somiglianze e differenze.	- Compone e scompone oggetti nei loro elementi e li rappresenta con disegni e modelli.	 Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le rispettive funzioni e con i principi di sicurezza dati. Rilevare le funzioni, le caratteristiche e il funzionamento di un oggetto. 	- Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le rispettive funzioni e con i principi di sicurezza dati. - Individuare le caratteristiche, le funzioni e il funzionamento di una semplice macchina. - Rilevare il rapporto intercorrente tra tempo e
		2.2 Utilizzano complici	i nuogoduno non lo gologio	una la nuonavaziana a la	nnocentezione degli aliment	trasformazioni.
		_		·	presentazione degli alimen	
		- Utilizzare i sensi.	Conoscere le fasi di trasformazione di un alimento.	- Conoscere le fasi di trasformazione di alcuni alimenti.	- Esplicitare comportamenti alimentari corretti.	- Riconoscere l' importanza dell'alimentazione nello sviluppo e
				- Prevedere lo svolgimento e il risultato di semplici processi.	Conoscere la funzione degli elementi nutritivi contenuti nei cibi.	nella crescita dell'uomo.

3.3 Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico.				
- Eseguire interventi di manutenzione sul proprio corredo scolastico.	- Eseguire interventi di decorazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico.	- Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. endo e documentando la - Seguire semplici procedure per realizzare manufatti. - Piegare o ritagliare carta e cartoncino	- Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. sequenza delle operazioni. - Seguire semplici procedure per realizzare manufatti. - Piegare o ritagliare carta e cartoncino con	- Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. - Seguire semplici procedure per realizzare manufatti Piegare o ritagliare carta e cartoncino con perizia e
3.5 Cercare, selezionar	essenziaii. re, scaricare e installare s	con perizia e precisione. sul computer un comune	perizia e precisione. programma di utilità.	precisione.
 Conoscere il computer e le sue parti. Conoscere le procedure corrette per l'accensione e lo spegnimento del PC. Utilizzare il computer per eseguire semplici giochi anche didattici. Disegnare utilizzando Paint. 	 Descrivere i principali componenti del computer. Conoscere i principali usi e funzioni del computer. Utilizzare semplici programmi di video scrittura e di grafica. 	 Utilizzare semplici algoritmi per l'ordinamento e la ricerca. Consultare opere multimediali. Padroneggiare un semplice software di videoscrittura e di grafica. 	- Conoscere a livello generale, le caratteristiche dei nuovi media e degli strumenti di comunicazione. - Usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per supportare il proprio lavoro.	- Orientarsi tra i diversi mezzi di comunicazione ed essere in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. - Conoscere e correggere gli atteggiamenti scorretti sia nell'ambiente scolastico che in quello domestico.

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

SCUOLA SECONDARIA 1º GRADO

AREA LINGUISTICO - ARTISTICO - ESPRESSIVA



ITALIANO
LINGUA INGLESE
FRANCESE
ARTE E IMMAGINE
MUSICA
EDUCAZIONE FISICA

DISCIPLIN	JA:	ITALIANO		
COMPETENZA	CHIAVE: COMUNI	CAZIONE NELLA MADRELINGUA		
NUCLEO	COMPETENZA		STEP DI COMPETENZA	
FONDANTE	IN USCITA			
1. ASCOLTO E PARLATO	- Ascolta e comprende testi di vario tipo diretti e trasmessi dai media, riconoscendone la fonte, il tema, le informazioni, la loro gerarchia e l'intenzione dell'emittente. - Usa la comunicazione orale per collaborare con	principali e punto di vista dell'emittente 1.2 Intervenire in una conversazione o in parola e fornendo un positivo contributo 1.3 Utilizzare le proprie conoscenze sui tipi 1.4 Ascoltare testi applicando tecniche di riassuntive, segni convenzionali) e dopo 1.5 Riconoscere, all'ascolto, alcuni elementi 1.6 Narrare esperienze, eventi, trame selez cronologico, esplicitandole in modo chia 1.7 Descrivere oggetti, luoghi, persone e per un lessico adeguato all'argomento e alla 1.8 Riferire oralmente su un argomento di ordine prestabilito e coerente, usare un	e trasmessi dai media, riconoscendone la fonte e. una discussione, di classe o di gruppo, con per o personale. di testo per adottare strategie funzionali a comp supporto alla comprensione: durante l'ascol l'ascolto (rielaborazione degli appunti, esplicitaz ritmici e sonori del testo poetico. cionando informazioni significative in base allo ro ed esauriente e usando un registro adeguato a rsonaggi, esporre procedure selezionando le infosituazione.	to (presa di appunti, parole-chiave, brevi frasi zione delle parole chiave, ecc.). scopo, ordinandole in base a un criterio logico- all'argomento e alla situazione. ormazioni significative in base allo scopo e usando modo chiaro: esporre le informazioni secondo un e, controllare il lessico specifico.
	gli altri, ad esempio nella realizzazione di giochi o prodotti, nell'elaborazione di progetti e nella formulazione di giudizi su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali.	 Selezionare le informazioni principali che consentono di comprendere globalmente il testo ascoltato (competenza pragmatica). Identificare le informazioni date esplicitamente nel testo (competenza pragmatica). Ricostruire la struttura informativa di una comunicazione (competenza sintattico/testuale). Usare un'intonazione appropriata al proprio scopo comunicativo (competenza tecnica). Utilizzare gli elementi linguistici appresi (competenza lessicale e 	 Prestare attenzione per tutta la durata della comunicazione (competenza pragmatica). Chiedere spiegazioni dei termini non noti (competenza pragmatica e semantica). Comprendere l'argomento (competenza comunicativa). Comprendere la successione temporale dei fatti (competenza testuale). Riconoscere le informazioni implicite date nel testo (competenza testuale). Adeguarsi alla situazione comunicativa e allo scopo (competenza 	 Identificare le informazioni date esplicitamente ed implicitamente nel testo (competenza pragmatica). Valutare l'intenzione comunicativa del parlante (competenza pragmatico/comunicativa). Ricavare il significato contestuale del lessico che non conosce (competenza lessicale, grammaticale). Operare semplici inferenze complesse(competenza semantica, lessicale, pragmatica, grammaticale). Formulare un giudizio critico (competenza valutativo-ideativa). Organizzare un intervento in modo coeso e

		 grammaticale). Adeguarsi alla situazione comunicativa e allo scopo (competenza pragmatica). Formulare domande per ottenere chiarimenti (competenza pragmatica). Dare informazioni (competenza pragmatica). Riferire di esperienze personali (competenza pragmatico/comunicativa). Sintetizzare testi (competenza rielaborativa). Intervenire mostrando proprietà linguistica (competenza lessicale). Organizzare un intervento secondo un criterio logico (competenza sintattico/testuale e pragmatica). 	 pragmatico/comunicativa). Parlare in modo pertinente, chiaro e coerente (competenza sintattica). Differenziare il lessico a seconda del ricevente (competenza comunicativa). Riferire di esperienze personali (competenza sintattico /testuale). Relazionare (competenza sintattico/testuale). Esprimere semplici giudizi personali (competenza pragmatico/comunicativa). Gerarchizzare le informazioni (competenza pragmatica). Organizzare un intervento secondo un criterio logico (competenza sintattico/testuale e pragmatica). Documentarsi e riferire su un argomento specifico (competenza testuale/pragmatica). 	coerente (competenza pragmatica/ideativa). - Riconosce le principali figure retoriche (competenza pragmatica. - Formulare semplici ipotesi e confutare tesi su argomenti affrontati (competenza ideativo/valutativa).
2. LETTURA	- Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti; costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici.	lo sviluppo del testo e permettere a chi a 2.2 Leggere in modalità silenziosa testi di va a margine, appunti) e mettendo in atto s 2.3 Utilizzare testi funzionali di vario tipo p 2.4 Ricavare informazioni esplicite e implici 2.5 Ricavare informazioni sfruttando le va didascalie, apparati grafici. 2.6 Confrontare, su uno stesso argomento, Riformulare in modo sintetico le informappe, tabelle). 2.7 Comprendere testi descrittivi, individ dell'osservatore. 2.8 Leggere semplici testi argomentativi e in 2.9 Leggere testi letterari di vario tipo e f comunicative dell'autore; personaggi,	aria natura e provenienza applicando tecniche di trategie differenziate (lettura selettiva, orientati- er affrontare situazioni della vita quotidiana. ite da testi espositivi, per documentarsi su un arg arie parti di un manuale di studio: indice, ca informazioni ricavabili da più fonti, selezionan mazioni selezionate e riorganizzarle in modo po duando gli elementi della descrizione, la loro ndividuare tesi centrale e argomenti a sostegno, v forma (racconti, novelle, romanzi, poesie, comn	gomento specifico o per realizzare scopi pratici. pitoli, titoli, sommari, testi, riquadri, immagini, ndo quelle ritenute più significative ed affidabili. ersonale (liste di argomenti, riassunti schematici, o collocazione nello spazio e il punto di vista valutandone la pertinenza e la validità. nedie) individuando tema principale e intenzioni ione delle loro azioni; ambientazione spaziale e

	Legge testi letterari di vario tipo e ne costruisce un'interpretazione.	 Leggere correttamente sul piano fonologico (competenza tecnica). Cogliere il nucleo essenziale di un testo (competenza testuale). Riconosce le principali informazioni e i concetti espliciti (competenza testuale). Comprendere il significato contestuale di termini ed espressioni (competenza sintattico-semantica). Decodificare i significati grafici lungo la superficie del testo (competenza sintattico/testuale e tecnica). 	 Leggere in modo espressivo (competenza tecnica). Adottare strategie diverse di lettura a seconda dello scopo (competenza tecnica). Riconoscere e comprendere il significato letterale e figurato di parole ed espressioni (competenza semantica). Riconoscere le relazioni tra parole (competenza sintattico/semantica). Riconoscere la scansione e la struttura del testo (competenza testuale). Comprende i significati impliciti, 	 Adottare strategie diverse di lettura a seconda dello scopo (competenza tecnica). Riconoscere la scansione e la struttura del testo (competenza testuale). Comprendere i significati impliciti attraverso inferenze, integrazioni e collegamenti (competenza sintattico/testuale e pragmatico/comunicativa). Riconoscere procedimenti stilistici in un testo (figure retoriche, scelte metriche e lessicali, tecniche narrative) (competenza pragmatico-comunicativa). Comprendere articoli e relazioni su
	- Scrive testi	la superficie del testo (competenza sintattico/testuale e tecnica). Fare un'inferenza diretta (competenza testuale). 3.1 Conoscere e applicare le procedure di id servirsi di strumenti per l'organizzazion	del testo (competenza testuale). - Comprende i significati impliciti, attraverso semplici inferenze (competenza testuale). - Stabilire una gerarchia delle informazioni individuate (competenza testuale). - Ricostruire il significato globale del testo integrando più informazioni e concetti (competenza semantico/testuale). leazione, pianificazione, stesura e revisione del te delle idee (ad es. mappe, scalette); utilizzare st	lessicali, tecniche narrative) (competenza pragmatico-comunicativa). - Comprendere articoli e relazioni su questioni d'attualità (competenza pragmatico/comunicativa). - Valutare il punto di vista dell'autore (competenza pragmatico/comunicativa). - Esprimere un proprio personale punto di vista (competenza valutativa). - Formulare semplici valutazioni sulla forma, il contenuto e le dimensioni contestuali del testo (competenza rielaborativo/valutativa).
3. SCRITTURA	tipo (narrativi, poetici, espositivo-informativo) adeguati alle situazioni, allo scopo, all'argomento e al destinatario.	stesura definitiva; rispettare le convenzi 3.2 Scrivere testi di tipo diverso (narrativo, lessicale, ortografico, coerenti e coesi, ad 3.3 Scrivere testi di forma diversa (ad es. ist cronaca, recensioni, commenti, argomen destinatario, e selezionando il registro pi 3.4 Utilizzare nei propri testi, sotto forma di scl 3.5 Scrivere sintesi, anche sotto forma di scl 3.6 Utilizzare la videoscrittura per i propri anche come supporto all'esposizione ora 3.7 Realizzare forme diverse di scrittura cre	ioni grafiche. descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo deguati allo scopo e al destinatario. truzioni per l'uso, lettere private e pubbliche, dia ntazioni) sulla base di modelli sperimentati, adeg iù adeguato. i citazione esplicita e/o di parafrasi, parti di testi hemi, di testi ascoltati o letti in vista di scopi spec testi, curandone l'impaginazione; scrivere testi de	o) corretti dal punto di vista morfosintattico, ari personali e di bordo, dialoghi, articoli di uandoli a situazione, argomento, scopo, prodotti da altri e tratti da fonti diverse. cifici. ligitali (ad es. e-mail, post di blog, presentazioni),

	- Produce testi multimediali utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.	 Usare una grafia comprensibile (competenza tecnica). Usare un'impaginazione ordinata (competenza tecnica). Produrre testi corretti dal punto di vista ortografico e morfologico (competenza sintattico/semantica). Produrre testi adeguati al compito e alla tipologia testuale (competenza ideativa). Produrre testi organici (pianificazione) (competenza ideativa). Produrre testi coerenti (competenza ideativa). Produrre testi originali e approfonditi (competenza ideativa). Utilizzare semplici programmi di videoscrittura. 	 Usare una grafia comprensibile (competenza tecnica). Usare un'impaginazione ordinata (competenza tecnica). Usare una sintassi corretta (competenza sintattico/semantica). Produrre testi coesi (competenza sintattico/semantica);. Usare un lessico appropriato (competenza sintattico/semantica). Produrre testi adeguati al compito e alla tipologia testuale (competenza ideativa). Produrre testi organici (pianificazione) (competenza ideativa). Produrre testi coerenti (competenza ideativa). Produrre testi originali e approfonditi 	 Usare un'impaginazione ordinata (competenza tecnica). Usare una sintassi corretta e articolata (competenza sintattico/semantica). Produrre testi coesi (competenza sintattico/semantica). Usare un lessico appropriato e vario (competenza sintattico/semantica). Produrre testi adeguati al compito e al tipo di testo (competenza ideativa). Produrre testi organici (competenza ideativa). Produrre testi coerenti (competenza ideativa). Produrre testi originali e approfonditi (competenza ideativa). Produrre testi multimediali efficaci
4. ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	- Riconosce ed usa termini specialistici in base ai campi di discorso. - Adatta opportunamente registri formali e informali in base alla situazione comunicativa e agli interlocutori, realizzando scelte lessicali adeguate.	 così da comprendere e usare le parole de 4.2 Comprendere e usare parole in senso fig 4.3 Comprendere e usare in modo appropri personale. 4.4 Realizzare scelte lessicali adeguate in ba 4.5 Utilizzare la propria conoscenza delle r parole non note all'interno di un testo. 	ell'intero vocabolario di base, anche in accezion gurato. riato i termini specialistici di base afferenti allo ase alla situazione comunicativa, agli interlocuto elazioni di significato fra le parole e dei meccan	e diverse discipline e anche ad ambiti di interesse

		 Ricostruire il significato del lessico specialistico (competenza semantica, pragmatica-comunicativa). Operare delle inferenze sul lessico all'interno del testo (competenza semantico/testuale). 	 pragmatico-comunicativa). Adeguare i registri linguistici alla situazione comunicativa (competenza pragmatico/comunicativa). Operare delle inferenze sul lessico attingendo all'enciclopedia personale (competenza semantico/testuale). 	 appropriati (competenza semantica, pragmatica-comunicativa);. Adeguare i registri linguistici alla situazione comunicativa (competenza pragmatico/comunicativa). Operare delle inferenze sul lessico attingendo all'enciclopedia personale (competenza semantico/testuale).
5. ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	- Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali; utilizza le	specialistico. 5.3 Riconoscere le caratteristiche e le strutto 5.4 Riconoscere le principali relazioni fra si campi semantici e famiglie lessicali. 5.5 Conoscere i principali meccanismi di for 5.6 Riconoscere l'organizzazione logico-sint 5.7 Riconoscere la struttura e la gerarchia l 5.8 Riconoscere in un testo le parti del disco 5.9 Riconoscere i connettivi sintattici e testu 5.10 Riflettere sui propri errori tipici, segnal - Cogliere la differenza tra i costrutti e le	municazione, interlocutori e registri linguistici ure dei principali tipi testuali (narrativi, descritt gnificati delle parole (sinonimia, opposizione, inc rmazione delle parole: derivazione, composizione attica della frase semplice. ogico-sintattica della frase complessa almeno a u orso, o categorie lessicali, e i loro tratti grammati alli, i segni interpuntivi e la loro funzione specificati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad au - Cogliere la differenza tra i costrutti e le	clusione); conoscere l'organizzazione del lessico in e. in primo grado di subordinazione. cali. ca. tocorreggerli nella produzione scritta. - Comprendere i casi di evoluzione
conoscenz metalingui per compr con maggi precisione significati per correg	conoscenze metalinguistiche per comprendere con maggior precisione i significati dei testi e per correggere i propri scritti.	espressioni della lingua italiana e le espressioni dialettali (competenza semantico/sintattica). - Comunicare in modo efficace (competenza pragmatico/comunicativa). - Individuare gli elementi caratteristici del testo (pragmatico/testuale). - Riconoscere il significato letterale delle parole (competenza semantica). - Stabilire delle relazioni di significato tra le parole (competenza semantica). - Riconoscere, distinguere e analizzare le parti del discorso (competenza sintattica).	espressioni della lingua italiana e delle lingue straniere (competenza semantico/sintattica). - Comunicare in modo corretto ed efficace (competenza pragmatico/comunicativa). - Riconoscere e distinguere gli elementi caratteristici del testo (pragmatico/testuale). - Riconoscere il significato letterale e figurato delle parole (competenza semantica). - Riconoscere, distinguere e analizzare gli elementi della frase semplice (competenza sintattica). - Comprendere l'importanza dell'uso corretto dei connettivi (competenza	 linguistica nel tempo (competenza semantico/sintattica). Comunicare in modo corretto ed efficace, usando un registro adeguato alla situazione comunicativa (competenza pragmatico/comunicativa). Distinguere e analizzare gli elementi caratteristici del testo (competenza pragmatico/testuale). Riconoscere, distinguere e analizzare gli elementi della frase complessa (competenza sintattica). Prendere atto dei propri errori (competenza metacognitiva).

- Comprendere la funzione della punteggiatura (competenza tecnica, testuale).	sintattico/testuale) Prendere atto dei propri errori (competenza metacognitiva).	
- Prendere atto dei propri errori (competenza metacognitiva).		

DISCIPLINA:	LINGUA INC	GLESE		
COMPETENZA CHIAVE	E: COMUNICAZIONE NEI	LLE LINGUE STRANIERE		
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA		STEP DI COMPETENZA	
		CLASSE PRIMA OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DA	CLASSE SECONDA LLE INDICAZIONI NAZIONALI	CLASSE TERZA
1. ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE)	- Comprende oralmente per iscritto i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta	argomenti familiari, inerenti alla scu 1.2 Individuare l'informazione principa argomenti che riguardano i propri i	n discorso, a condizione che venga usata un nola, al tempo libero, ecc. le di programmi radiofonici o televisivi su nteressi, a condizione che il discorso sia art nformazioni attinenti a contenuti di studio	avvenimenti di attualità o su icolato in modo chiaro.
	normalmente a scuola e nel tempo libero.	 Capire i punti essenziali di brevi messaggi inerenti argomenti dell'ambito personale, familiare e sociale. Capire semplici indicazioni, una domanda, un invito a fare qualcosa, a condizione che qualcuno parli in modo lento e chiaro. Eseguire in modo corretto istruzioni brevi e semplici. Capire i numeri, i prezzi e le ore. 	 Capire i punti essenziali di messaggi inerenti argomenti dell'ambito personale, familiare e sociale. Comprendere i punti essenziali di messaggi in lingua su argomenti che affronta normalmente a scuola e nel tempo libero. Individuare informazioni specifiche. Afferrare l'informazione essenziale da discorsi e/o audio se il commento stesso è accompagnato da immagini o da video. 	 Capire i punti essenziali di un discorso, a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli di argomenti familiari, inerenti alla scuola, al tempo libero, ecc. Individuare l'informazione principale di programmi radio o tv su avvenimenti di attualità o su argomenti che riguardano i propri interessi. Individuare, ascoltando, termini e informazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.
2. LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA)	 Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo. Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline. 	2.2 Leggere globalmente testi relativan contenuti di studio di altre discipline	per l'uso di un oggetto, per lo svolgimento	cifiche relative ai propri interessi e a
		 Capire dati riguardanti persone, età, gusti, etc. Capire parole ed espressioni, per es. indicazioni scritte, cartoline, saluti. 	quotidiana o si pongono domande su di essa. - Fare ipotesi su vocaboli nuovi.	Leggere brevi storie e semplici testi narrativi corredati da immagini.

3. PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	 Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo. Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline. 	3.1 Descrivere o presentare persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace; esprimere un'opinione e motivarla con espressioni e frasi connesse in modo semplice. 3.2 Interagire con uno o più interlocutori, comprendere i punti chiave di una conversazione ed esporre le proprie idee in modo chiaro e comprensibile. 3.3 Gestire conversazioni di routine, facendo domande e scambiando idee e informazioni in situazioni quotidiane prevedibili. - Leggere e parlare con buona intonazione e pronuncia - Descrivere o presentare in modo semplice persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace con espressioni e frasi connesse in modo semplice, persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace con espressioni e frasi connesse in modo semplice, persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace con espressioni e frasi connesse in modo semplice, persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace con espressioni e frasi connesse in modo semplice, persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace con espressioni e frasi connesse in modo semplice, persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace; motivare un'opinione con espressioni e frasi connesse in modo semplice, persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace; motivare un'opinione con espressioni e frasi connesse in modo semplice. - Chiedere o fornire indicazioni sulla strada da prendere, anche riferendosi ad una pianta della città. - Parlare di ciò che si è o non si è in grado di fare. - Parlare della routine. - Leggere e parlare con buona inton
4. SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	- Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari	 4.1 Produrre risposte a questionari e formulare domande su testi. 4.2 Raccontare per iscritto esperienze, esprimendo sensazioni e opinioni con frasi semplici. 4.3 Scrivere brevi lettere personali adeguate al destinatario e brevi resoconti che si avvalgono di lessico sostanzialmente appropriato e di sintassi elementare.
		 Produrre semplici messaggi scritti su argomenti familiari. Scrivere appunti, cartoline, messaggi e brevi lettere. Dare indicazioni sulla propria persona, Produrre semplici messaggi scritti su argomenti familiari entro il proprio ambito d'interesse. Scrivere appunti, cartoline, messaggi, cartiti su argomenti familiari entro il proprio di lessico sostanzialmente appropriato e di sintassi corretta Raccontare per iscritto avvenimenti

5. RIFLESSIONE SULLA	- Individua elementi	l'età, il domicilio, ecc Scrivere una semplice cartolina o una breve nota. - Produrre semplici frasi e testi guidati su argomenti noti. - Rispondere a semplici questionari.	brevi lettere personali semplice e e- mail. - Scrivere una breve e semplice comunicazione e/o una semplice lettera. - Descrivere aspetti di vita quotidiana (persone, luoghi, lavoro, scuola, famiglia). - Rispondere a semplici questionari. enze nella forma di testi scritti di uso comu	ed esperienze esponendo opinioni e - spiegandone le ragioni con frasi semplici Descrivere avvenimenti passati utilizzando un lessico semplice Rispondere a semplici questionari.
LINGUA E SULL'APPRENDIMEN TO	culturali veicolati dalla lingua materna o di scolarizzazione e li confronta con quelli veicolati dalla lingua straniera, senza atteggiamenti di rifiuto. - Affronta situazioni nuove attingendo al suo repertorio linguistico; usa la lingua per apprendere argomenti anche di ambiti disciplinari diversi e collabora fattivamente con i compagni nella realizzazione di attività e progetti. - Autovaluta le competenze acquisite ed è consapevole del proprio modo di apprendere.	5.2 Confrontare parole e strutture relat	ive a codici verbali diversi. nze tra i comportamenti e usi legati a lingue	

DISCIPLINA: FRANCESE

COMPETENZA CHIAVE: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA		STEP DI COMPETENZA	
1. ASCOLTO (COMPRENSIONE	- Comprende brevi messaggi orali e scritti	CLASSE PRIMA OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CLASSE SECONDA DALLE INDICAZIONI NAZIONAL	CLASSE TERZA
ORALE)	relativi ad ambiti familiari.	generale di brevi messaggi orali i	n cui si parla di argomenti conosciuti. ediali identificandone parole chiave e il	
	- Comunica oralmente in attività che richiedono solo uno scambio di informazioni semplice e diretto su argomenti familiari e abituali.	 Saper interagire in semplici scambi dialogici relativi alla propria famiglia, la scuola, le attività che si svolgono, i gusti, le preferenze, i luoghi di vacanza ed i mezzi di trasporto. Individuare le informazioni principali di un semplice argomento riguardante la propria sfera di interessi. 	 Comprendere messaggi inerenti la vita quotidiana, la scuola e il tempo libero. Comprendere informazioni relative ad orari, negozi, edifici pubblici ecc. 	 Capire i punti essenziali di un discorso a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli lentamente di argomenti inerenti alla scuola, al tempo libero, ecc. Comprende brevi messaggi orali su argomenti conosciuti.
2. LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA)	- Chiede spiegazioni, svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante	2.1 Comprendere testi semplici di materiali di uso corrente. - Saper leggere e individuare informazioni concrete e prevedibili in semplici testi, applicando una giusta intonazione e pronuncia - Leggere e individuare informazioni essenziali in semplici testi su argomenti noti	- Saper leggere e individuare informazioni concrete e prevedibili in semplici testi di uso quotidiano, applicando una giusta intonazione e pronuncia - Leggere ed individuare informazioni in brevi testi di vario genere.	 e trovare informazioni specifiche in Saper leggere e individuare informazioni concrete e prevedibili in semplici testi, applicando una giusta intonazione e pronuncia. Leggere globalmente testi relativamente lunghi anche con contenuti attinenti ad altre discipline. Leggere testi riguardanti istruzioni per l'uso di un oggetto, per lo svolgimento di giochi, per attività collaborative.

3. PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZONE ORALE	- Chiede spiegazioni, svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera	3.2 Riferire semplici informazioni af mimica e gesti.3.3 Interagire in modo comprensibile espressioni e frasi adatte alla situ		o il significato di ciò che si dice con i si ha familiarità, utilizzando
	dall'insegnante	 Sapersi presentare, saper presentare qualcuno, saper salutare; saper chiedere l'età e la nazionalità; saper descrivere il fisico ed il carattere di una persona. Saper parlare della professione; esprimere i propri gusti e le proprie preferenze. Saper chiedere e dire l'ora; saper parlare dell'orario scolastico e dei giorni della settimana. Saper parlare della propria famiglia, dei passatempi e dei mezzi di comunicazione. Saper parlare dei momenti della giornata, delle attività quotidiane e dei pasti. 	 Saper chiedere e dare informazioni riguardanti la casa, la salute, la posizione geografica, il tempo atmosferico, i prezzi e la quantità. Descrivere o presentare in modo semplice condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare cosa piace o non piace. Interagire con uno o più interlocutori in conversazioni di routine esponendo le proprie idee in modo chiaro e comprensibile. 	riguardanti la casa, la salute, la posizione geografica, il tempo atmosferico, i prezzi e la quantità. - Descrivere o presentare in modo semplice condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare cosa piace o non piace. - Interagire con uno o più interlocutori in conversazioni di routine esponendo
4. SCRITTURA (PRODUZIONE	- Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del	invitare qualcuno, anche con erro	r raccontare le proprie esperienze, per ori formali che non compromettano pe	erò la comprensibilità del messaggio.
SCRITTA	proprio vissuto e del proprio ambiente.	 Saper scrivere brevi messaggi ortograficamente e grammaticalmente corretti utilizzando la multimedialità. Produrre semplici frasi e testi guidati su argomenti noti. Rispondere a semplici questionari 	 Saper scrivere brevi messaggi ortograficamente e grammaticalmente corretti utilizzando la multimedialità. Produrre cartoline e semplici lettere/testi personali. Rispondere a questionari anche riferiti a testi di civiltà. 	 Saper scrivere brevi messaggi ortograficamente e grammaticalmente corretti utilizzando la multimedialità Tradurre semplici frasi. Riassumere brevi testi. Rispondere a questionari riferiti a testi di vario genere. Scrivere lettere personali con un lessico adeguato al destinatario.

5. RIFLESSIONE	- Stabilisce relazioni tra		l'uso e rilevare le eventuali variazioni			
SULLA LINGUA E	semplici elementi		e mettere in relazione costrutti e inter	nzioni comunicative.		
SULL'APPRENDI	linguistico-comunicativi e	5.3 Confrontare parole e strutture re	elative a codici verbali diversi.			
MENTO	culturali propri delle	5.4 Riconoscere i propri errori e i propri modi di apprendere le lingue.				
	lingue di studio.	- Osservare le parole nei contenuti	- Osservare le parole nei contenuti	- Rilevare semplici regolarità e		
	- Confronta i risultati	d'uso e rilevare le eventuali	d'uso e rilevare le eventuali	differenze nella forma di testi scritti di		
	conseguiti in lingue	variazioni di significato.	variazioni di significato.	uso comune.		
	diverse e le strategie		- Confrontare le parole e strutture	- Confrontare parole e strutture relative		
	utilizzate per imparare.		relative a codici verbali diversi.	a codici verbali diversi.		
				- Rilevare semplici analogie o		
				differenze tra comportamenti e usi		
				legati a lingue diverse.		

DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE

COMPETENZA CHIAVE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA			
1.ESPRIMERSI E COMUNICARE - L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e	CLASSE PRIMA OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO I 1.1 Ideare e progettare elaborati ricer comunicazione visiva.	CLASSE SECONDA DALLE INDICAZIONI NAZIONALI reando soluzioni creative ed originali, ispi	CLASSE TERZA irate anche allo studio dell'arte e alla		
	progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e	- Conoscere gli elementi grammaticali del linguaggio visuale e le prime regole di composizione visiva: simmetria, equilibrio ecc.	- Applicare correttamente le regole di composizione e di rappresentazione delle cose nello spazio.	Saper organizzare in modo autonomo un messaggio visivo ispirandosi all'arte moderna.	
	materiali differenti anche con	1.2 Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative (grafiche pittoriche e plastiche) e le regole della rappresentazione visiva per una produzione creativa che rispecchi le preferenze e lo stile espressivo personale.			
	l'integrazione di più media e codici espressivi.	- Riconoscere le forme, i colori, i materiali di base ed usare gli strumenti in modo adeguato.	- Elaborare in modi diversi le forme geometriche e le forme naturali semplici con varie tecniche utili alla produzione di un messaggio visivo.	- Saper scegliere ed usare correttamente le tecniche più adatte alla realizzazione del messaggio visivo o plastico richiesto o proposto.	
		1.3 Rielaborare creativamente materi produrre nuove immagini.	l ali di uso comune, immagini fotografiche	, scritte, elementi iconici e visivi per	
		Saper analizzare le immagini naturali e geometriche per poi rielaborarle in modo semplice.	Interpretare alcune opere d'arte o immagini di paesaggi naturali in modo creativo e personalizzato.	- Realizzare messaggi semplici o multimediali grafici o plastici con immagini rielaborate.	

			oiù adeguati per realizzare prodotti visivi tegrando più codici e facendo riferimento			
		- Eseguire esercizi di produzione visiva sia espressivo manuale sia con il computer.	Acquisire la conoscenza delle tecniche di rappresentazione dello spazio e della natura nella storia, e riuscire ad applicarle in modo corretto.	Usare con padronanza strumenti e mezzi per produrre messaggi visivi e multimediali con linguaggi grafici, fotografici sia statici che in movimento.		
		2.1 Utilizzare diverse tecniche osserva	tive per descrivere , con linguaggio verl	bale appropriato, gli elementi formali		
2.OSSERVARE E LEGGERE LE	- Padroneggia gli elementi principali del	ed estetici di un contesto reale.				
IMMAGINI	linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in	Osservare il paesaggio naturale, descrivere i principali colori, forme, volumi.	Usare il linguaggio specifico per descrivere le relazioni estetiche e formali tra diversi oggetti o tra diverse forme.	- Usare con padronanza il linguaggio specifico per descrivere le opere d'arte.		
	movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali.	Individuare gli elementi semplici della realtà e descriverli con il linguaggio appropriato.	- Descrivere diversi aspetti comunicativi della realtà.			
		2.2 Leggere e interpretare un'opera d'arte utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprendere il significato e cogliere le scelte creative e stilistiche dell'autore.				
		- Individuare gli elementi linguistici di base (linea, punto, volume, segno ecc).	- Riconoscere il significato dei vari elementi linguistici ed estetici, usati in modo diverso da ogni artista.	- Conoscere il significato e la funzione del messaggio visivo attraverso la classificazione degli elementi linguistici.		
			ompositive presenti nelle opere d'arte e la funzione simbolica, espressiva e			
		 Saper distinguere una immagine disegnata da un'immagine fotografata o ripresa in movimento. Individuare la finalità culturale, esortativa, emotiva, informativa e celebrativa. 	Individuare le recondite armonie e metterle in relazione al significato dell'immagine e dell'opera d'arte.	- Cogliere il significato della comunicazione multimediale attraverso una chiara lettura dei codici usati nei diversi contesti.		

3.COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE	- Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica,	3.1 Leggere e commentare criticamente un'opera d'arte mettendola in relazione con gli elementi essenziali del contesto storico e culturale a cui appartiene.			
D'ARTE	medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di	- Conoscere la lettura di base per trovare nelle opere d'arte elementi di documentazione storica , anche del proprio territorio.	- Acquisire la capacità di relazionare l'opera d'arte al suo tempo e al contesto geografico, attraverso il modo di rappresentazione della realtà naturale e architettonica e capirne la funzione della stessa.	- Capire il linguaggio innovativo dell'arte antiaccademica -moderna e contestualizzarla nel contesto socio- economico.	
	immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi		ee fondamentali della produzione artistic nporanea , anche appartenenti a contesti		
	diversi dal proprio. - Riconosce gli elementi	Conoscere le differenze figurative e architettoniche tra l'arte della Preistoria, del Medioevo e Classica	Cogliere le analogie e le differenze tra l'arte classica e l'arte rinascimentale e post rinascimentale e Fiamminga.	- Saper mettere in relazione l'aspetto estetico, linguistico ed espressivo delle opere d'arte	
	principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale	anche dei popoli del Mediterraneo.		moderna con la cultura artistica di popoli di continenti diversi.	
	del proprio territorio ed è sensibile ai problemi della sua tutela e	significati e i valori estetici storico		_	
	conservazione. - Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e	Individuare le costruzioni rurali, le decorazioni pittoriche e scultoree del proprio territorio e i collegamenti con la tradizione e con la storia dell'arte	Individuare gli elementi architettonici e figurativi dell'arte ufficiale presenti anche nel proprio territorio.	Classificare e catalogare alcuni oggetti d'artigianato locale e alcuni beni culturali e paesaggistici del proprio territorio.	
	multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.	3.4 Ipotizzare strategie di intervento p	per la tutela ed la conservazione e la valor	rizzazione dei beni culturali	
		- Acquisire consapevolezza dell'importanza culturale dei beni storico-artistici.	Valorizzare un bene culturale attraverso la conoscenza dei vari aspetti storico sociali e la riproduzione della stesso.	- Programmare eventuali interventi di studio, di valorizzazione e di conservazione.	

DISCIPLINA: MUSICA

COMPETENZA CHIAVE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	Si	TEP DI COMPETENZA	
		CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA
	- Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DALL 1.1 Orientare la costruzione della propria id esperienze, il percorso svolto e le opport	lentità musicale, ampliarne l'orizzon	nte valorizzando le proprie
	riconoscendone i	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
1.FENOMENI SONORI E LINGUAGGI MUSICALI	significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico culturali.	 Produce creativamente esperienze musicali valorizzando le doti e le inclinazioni personali. Conosce e discrimina per mezzo dell'ascolto eventi sonori e messaggi musicali, riflettendo su eventuali problematiche. 	 Si appropria di conoscenze e fonti storico – musicali, per analizzare e interpretare autonomamente stili e pensieri musicali. Identifica forme semplici e complesse, discriminandole attraverso l'utilizzo di un linguaggio appropriato. 	 Adatta la propria identità musicale alla fruizione dei contesti socio – culturali (anche d'integrazione) presenti nel territorio interagendo in modo critico. Comprende e raccorda in modo estetico e funzionale eventi – materiali – opere musicali relazionando attraverso la propria esperienza significati, contesti storici e diversità culturali contemporanee e del passato.
		1.2 Conoscere, descrivere e interpretare in 1	modo critico opere d'arte musicali e	
	- Integra con altri saperi	sonori che integrino altre forme artistich	ne, quali danza, teatro, arti visive e n	nultimediali.
	e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali.	 Conosce e seleziona durante l'ascolto le principali strutture, i caratteri e le varietà espressive del suono. -Riconosce culture musicali di tempi e luoghi diversi, integrandole con altri saperi e pratiche artistiche. 	 Riconosce e correla la costruzione dei messaggi sonori con la funzione espressivo - comunicativa. Rielabora creativamente mezzi e produzioni sonore utilizzando le proprie esperienze musicali. 	 Esegue e interpreta brani vocali e strumentali di generi e culture diverse, integrando il proprio vissuto con altri saperi e pratiche artistiche. Conosce e applica tecniche e modi per il corretto uso della voce e dello strumento, attraverso gruppi di lavoro scolastici.

	- Partecipa in modo	2.1 Eseguire in modo espressivo, colletti diversi generi e stili, anche avvalendo		
2.CANTO E SEMPLICI	attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti.	Individua il rapporto suono segno. Esegue brani vocale e strumentali di ogni genere e epoca rispettando le regole del linguaggio musicale.	 Usa mezzi di produzione sonora. Individua il rapporto suonosegno. Utilizza in modo espressivo, la voce e strumenti per riprodurre brani musicali di ogni genere, epoca e stile. 	 Usa mezzi di produzione sonora. Utilizza in modo appropriato tutte le regole del linguaggio musicale. Utilizza in modo espressivo, voce e strumenti, per riprodurre brani musicali di ogni genere, epoca e stilli a difficoltà crescente.
STRUMENTI	- Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali.	 2.2 Improvvisare, rielaborare, comporre sia semplici schemi ritmo-melodici. Compone semplici sequenze ritmiche. Riproduce semplici sequenze ritmiche con voce e strumenti. 	Compone sequenze ritmiche e melodiche utilizzando schemi noti.	- Improvvisa e rielabora semplici sequenze ritmico melodiche utilizzando voce e strumento.
		voce e strument.	- Riproduce brani ritmici – melodici con voce e strumento.	- Riproduce brani di ogni genere, epoca e stile con voce e strumento.

DISCIPLINA: EDUCAZIONE FISICA

COMPETENZA CHIAVE: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

NUCLEO TEMATICO	COMPETENZA IN USCITA		STEP DI COMPETENZA	
		CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA
1.IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO	- Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione.	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DALLE INDICAZIONI NAZIONALI 1.1 Saper utilizzare e trasferire le abilità acquisite per la realizzazione dei gesti tecnici dei vari sport 1.2 Saper utilizzare l'esperienza motoria acquisita per risolvere situazioni nuove o inusuali		
		 Consolidare e coordinare gli schemi motori di base in funzione della corretta esecuzione degli esercizi e dei giochi praticati. Organizzare condotte motorie sempre più complesse utilizzando i vari schemi di movimento in simultaneità e in successione. 	 Combinare gli schemi motori di base in funzione della realizzazione del gesto tecnico degli sport praticati. Applicare schemi e azioni di movimento per risolvere anche in forma creativa un determinato problema motorio. 	 Correlare le variabili spazio-temporali in funzione della realizzazione del gesto tecnico in ogni situazione sportiva. Utilizzare e trasferire le esperienze motorie acquisite per risolvere situazioni nuove o inusuali.
2.IL LINGUAGGIO	- Utilizza gli aspetti	2.1 Saper decodificare i gesti di co		
DEL CORPO COME MODALITA' COMUNICATIVI- ESPRESSIVA	comunicativo relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri.	- Partecipare attivamente ai giochi proposti relazionandosi positivamente con i compagni, gli avversari e le figure arbitrali.	- Partecipare in modo propositivo ai giochi e/o attività sportive relazionandosi positivamente con compagni, avversari e figure arbitrali.	- Gestire le diverse situazioni di gioco e sport in modo equilibrato e consapevole.

2 H GIOGO I O	D	3.1 Conoscere ed applicare i regol	lamenti di gioco.	
SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY		 Conoscere ed applicare correttamente le regole dei giochi praticati rispettando regole, compagni ed avversari. Mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare in forma propositiva alle scelte della squadra. 	 Conoscere ed applicare correttamente le regole dei giochi praticati rispettando regole, compagni ed avversari. Saper realizzare strategie di gioco comuni. 	 Conoscere ed applicare correttamente il regolamento tecnico degli sport praticati assumendo anche il ruolo di giudice o arbitro. Padroneggiare le abilità motorie e le capacità tecniche nelle diverse situazioni di gioco in vista di un obiettivo comune.
4.SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E	- È consapevole delle proprie competenze motorie	4.1 Conoscere il corpo umano e il 4.2 Adottare comportamenti appr		urezza.
SICUREZZA	proprie competenze motorie sia nei punti di forza sia nei limiti. - Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri.	 Acquisire consapevolezza del proprio corpo, delle diverse funzioni e dei cambiamenti in relazione all'esercizio fisico. Utilizzare correttamente spazi e attrezzature di gioco. 	 Controllare l'impiego delle capacità motorie in relazione all'intensità e alla durata del compito motorio. Utilizzare correttamente spazi e attrezzature di gioco. 	 Gestire un piano di lavoro personale in vista del miglioramento della prestazione motoria. Conoscere gli effetti degli integratori e delle sostanze che inducono dipendenza (doping). Utilizzare correttamente spazi e attrezzature di gioco.

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

SCUOLA SECONDARIA 1º GRADO

AREA STORICO - GEOGRAFICA



STORIA
GEOGRAFIA
RELIGIONE

DISCIPLINA: STORIA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZE IN USCITA	STEP DI COMPETENZA		
		CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA
1. USO DELLE	- Si informa in modo	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DA	LLE INDICAZIONI NAZIONALI	
FONTI	- Si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali.	1.1 Conoscere alcune procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archivi. 1.2 Usare fonti di diverso tipo per produrre conoscenze su temi definiti.		
		- Conoscere la tipologia delle fonti ed alcuni aspetti fondamentali della metodologia della ricerca storica.	- Riconoscere la tipologia delle fonti .	- Riconoscere la tipologia delle fonti .
		- Analizzare semplici fonti di diverso tipo, ricavandone informazioni relative ai temi trattati.	- Comprendere gli aspetti essenziali della metodologia della ricerca storica.	- Comprendere gli aspetti essenziali della metodologia della ricerca storica.
		- Classificare in base a criteri dati, le informazioni ricavate dalle fonti.	- Analizzare fonti di tipo diverso ricavandone informazioni relative ai temi trattati.	- Analizzare fonti di tipo diverso ricavandone informazioni relative ai temi trattati.
		- Organizzare le informazioni ricavate in schemi, tabelle, grafici, brevi testi di sintesi .	- Classificare in base ai criteri dati le informazioni ricavate dalle fonti.	- Classificare in base ai criteri dati le informazioni ricavate dalle fonti.
			- Organizzare le informazioni ricavate in schemi, tabelle, grafici, brevi testi di sintesi.	- Organizzare le informazioni ricavate in schemi, tabelle, grafici, brevi testi di sintesi.

2. ORGANIZZAZIO
NE DELLE
INFORMAZIONI

- Produce informazioni storiche con fonti di vario genere e le sa organizzare in testi.
- Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studio.

- 2.1 Selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi, tabelle, grafici e risorse digitali.
- 2.2 Costruire grafici e mappe spazio-temporali, per organizzare le conoscenze studiate.
- 2.3 Collocare la storia locale in relazione con la storia italiana, europea, mondiale.
- 2.4 Formulare e verificare ipotesi sulla base delle informazioni prodotte e delle conoscenze elaborate.
- Individuare le informazioni essenziali rispetto ai periodi storici affrontati e rappresentarli con mappe e/o schemi per organizzare le conoscenze.
- Utilizzare i termini del linguaggio disciplinare e gli strumenti di lavoro specifici.
- Leggere un documento storico, decifrarlo e comprenderne il contenuto essenziale.
- Collocare eventi storici nel tempo e nello spazio.
- Cogliere le relazioni tra fatti e fenomeni in realtà storico-sociali differenti e in epoche diverse.
- Con la guida dell'insegnante scoprire le radici medievali nella realtà locale e regionale (chiese romaniche, castelli, borghi, ecc.) mettendole in relazione con la storia italiana, europea e mondiale.

- Individuare le informazioni essenziali rispetto ai periodi storici affrontati e rappresentarli con mappe e/o schemi per organizzare le conoscenze.
- Utilizzare i termini del linguaggio disciplinare e gli strumenti di lavoro specifici.
- Leggere un documento storico, decifrarlo e comprenderne il contenuto essenziale.
- Collocare eventi storici nel tempo e nello spazio.
- Cogliere le relazioni tra fatti e fenomeni in realtà storicosociali differenti e in epoche diverse.
- Con la guida dell'insegnante scoprire nell'epoca moderna alcuni aspetti della storia locale mettendoli in relazione con la storia italiana, europea e mondiale.

- Individuare le informazioni essenziali rispetto ai periodi storici affrontati e rappresentarli con mappe e/o schemi per organizzare le conoscenze.
- Utilizzare i termini del linguaggio disciplinare e gli strumenti di lavoro specifici.
- Leggere un documento storico, decifrarlo e comprenderne il contenuto essenziale.
- Collocare eventi storici nel tempo e nello spazio.
- Cogliere le relazioni tra fatti e fenomeni in realtà storicosociali differenti e in epoche diverse.
- Stabilire collegamenti tra storia locale, storia italiana, europea e mondiale, sottolineando il concetto di contemporaneità degli eventi all'interno dello spazio storico.

3. STRUMENTI CONCETTUAL I

- Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia italiana.
- Conosce aspetti e processi fondamentali della storia europea medievale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.
- Conosce processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione.
- Conosce aspetti e processi essenziali della storia del suo ambiente.
- Conosce aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati.
- Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneo.

- 3.1 Comprendere aspetti e strutture dei processi storici italiani, europei e mondiali.
- 3.2 Conoscere il patrimonio culturale collegato con i temi affrontati.
- 3.3 Usare le conoscenze apprese per comprendere problemi ecologici interculturali e di convivenza civile.
- Conoscere fatti, fenomeni, processi e collocarli nello spazio e nel tempo.
- Conoscere gli avvenimenti significativi e i fenomeni sociali e culturali che hanno caratterizzato le epoche storiche (uno sguardo indietro: la Preistoria e le civiltà antiche; la civiltà greca; la civiltà romana; la caduta dell'Impero Romano d'Occidente; il Monachesimo; Maometto e la civiltà islamica; Carlo Magno e il Sacro Romano Impero; la società feudale; l'Europa dopo il 1000 e i Comuni italiani; Guerre di religione: le Crociate; il lungo tramonto del Medioevo; educazione alla convivenza civile e alla legalità).
- Ricercare testimonianze del passato presenti sul territorio.
- Essere consapevole di far parte di una comunità organizzata a difesa dei diritti e doveri del cittadino.
- Comprendere i fondamenti delle istituzioni della vita sociale, civile, politica, culturale ed economica.
- Acquisire consapevolezza della necessità di rispettare regole e leggi.

- Conoscere fatti, fenomeni, processi e collocarli nello spazio e nel tempo.
- Conoscere gli avvenimenti significativi e i fenomeni sociali e culturali che hanno caratterizzato le epoche storiche (l'Europa e l'Italia nel '400; l'Umanesimo e il Rinascimento; l'espansione dell'Occidente; Carlo V e la fine della libertà italiana: la Riforma protestante: la Riforma cattolica e la Controriforma; l'epoca delle guerre di religione; l'Italia del Barocco e della scienza; Assolutismo francese e Rivoluzione inglese: il '700: il Secolo dei Lumi: la Rivoluzione francese: Napoleone Bonaparte: la Prima rivoluzione industriale; educazione alla convivenza civile e alla legalità).

- Ricercare testimonianze del passato presenti sul territorio.
- Essere consapevole di far parte di una comunità organizzata a difesa dei diritti e doveri del cittadino.
- Comprendere i fondamenti delle istituzioni della vita sociale, civile, politica, culturale ed economica.
- Acquisire consapevolezza della necessità di rispettare regole e leggi.

- Conoscere fatti, fenomeni, processi e collocarli nello spazio e nel tempo.
- Conoscere gli avvenimenti significativi e i fenomeni sociali e culturali che hanno caratterizzato le epoche storiche (dall'Età napoleonica alla Restaurazione; le Rivoluzioni del 1848-'49; l'Unificazione italiana e tedesca: l'Italia nell'età della Destra e della Sinistra storica: la Seconda rivoluzione industriale: il dibattito sulla società industriale; il Mondo nell'età dell'Imperialismo; l'Italia nell'età giolittiana: la Prima Guerra Mondiale: la Rivoluzione Russa: il Fascismo: il 1929 e la crisi degli Stati liberali: la Germania di Hitler e il Nazismo: la Seconda Guerra Mondiale; dalla Guerra fredda agli Anni '80; la Decolonizzazione e il Sottosviluppo; l'Italia della ricostruzione e gli Anni di piombo; Globalizzazione e Terza rivoluzione industriale; il Mondo nel terzo dopoguerra; la crisi della Prima Repubblica; educazione alla convivenza civile e alla legalità).
- Ricercare testimonianze del passato presenti sul territorio.
- Essere consapevole di far parte di una comunità organizzata a difesa dei diritti e doveri del cittadino.
- Comprendere i fondamenti delle istituzioni della vita sociale, civile, politica, culturale ed economica.
- Acquisire consapevolezza della necessità di rispettare regole e leggi.

4. PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	- Espone oralmente e con scritture - anche digitali - le conoscenze storiche	 4.1 Produrre testi, utilizzando conoscenze selezionate da fonti di informazioni diverse, manualistiche e non cartacee e digitali. 4.2 Argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il linguaggio specifico della disciplina. 				
	conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni.	- Produrre testi utilizzando le conoscenze e i concetti appresi.	 Produrre testi utilizzando le conoscenze e i concetti appresi. Con la guida dell'insegnate strutturare un testo esplicitando ed argomentando il proprio punto di vista sui problemi studiati. 	 Produrre testi utilizzando le conoscenze e i concetti appresi. Strutturare un testo esplicitando ed argomentando il proprio punto di vista sui problemi studiati. 		
		- Riferire i fatti e i processi studiati utilizzando il lessico specifico.	- Riferire i fatti e i processi studiati utilizzando il lessico specifico.	- Riferire i fatti e i processi studiati utilizzando il lessico specifico.		

DISCIPLINA: GEOGRAFIA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA		STEP DI COMPETENZA	
FONDANTE	- Si orienta nello spazio e	CLASSE PRIMA OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DAL	CLASSE SECONDA LE INDICAZIONI NAZIONALI	CLASSE TERZA
1. ORIENTAMENTO	sulle carte di diversa scala e sa orientare una carta geografica a grande scala	1.1 Orientarsi sulle carte e orientare le c punti di riferimento fissi.	arte a grande scala in base ai punti cardina	di (anche con l'utilizzo della bussola) e a
	facendo ricorso a punti di riferimento fissi.	- Orientarsi nello spazio e sulle carte facendo riferimento ai punti cardinali, alle coordinate geografiche e agli indicatori di direzione.	 Orientarsi nello spazio e sulle carte facendo riferimento ai punti cardinali e alle coordinate geografiche e agli indicatori di direzione. 	Orientarsi nello spazio, sulle carte e sul territorio facendo riferimento ai punti cardinali, alle coordinate geografiche e agli indicatori di direzione, anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo.
		1.2 Orientarsi nelle realtà territoriali lo dall'alto.	ontane, anche attraverso l'utilizzo dei pro	grammi multimediali di visualizzazione
		Orientarsi nelle realtà territoriali vicine anche attraverso l'utilizzo dei programmi multimediali.	Orientarsi nelle realtà territoriali europee anche attraverso l'utilizzo di programmi multimediali e di immagini satellitari.	Orientarsi nelle realtà geografiche mondiali anche attraverso l'utilizzo di programmi multimediali e di immagini satellitari.
2.LINGUAGGIO DELLA	Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca,	2.1 Leggere e interpretare vari tipi di ca coordinate geografiche e simbologia.	nrte geografiche (da quella topografica al pl	lanisfero), utilizzando scale di riduzione,
GEOGRAFICITÀ	immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi	Leggere e interpretare vari tipi di carte geografiche utilizzando scale di riduzione, coordinate geografiche e simbologia.	- Leggere e interpretare i vari tipi di carte geografiche utilizzando scale di riduzione, coordinate geografiche, simbologia e strumenti multimediali.	Leggere e interpretare vari tipi di carte geografiche, documenti, attuali e storici, immagini da telerilevamento e dati statistici.

	geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali.	2.2 Utilizzare strumenti tradizionali (carte, grafici, dati statistici, immagini, ecc.) e innovativi (telerilevamento e cartografia computerizzata) per comprendere e comunicare fatti e fenomeni territoriali.		
		Utilizzare strumenti tradizionali e innovativi (carte, grafici, immagini).	- Utilizzare strumenti tradizionali e innovativi (carte, grafici, immagini e dati statistici).	- Utilizzare strumenti tradizionali e innovativi per comprendere e comunicare fatti e fenomeni territoriali (carte, grafici, dati statistici, telerilevamento e cartografia computerizzata).
3.PAESAGGIO	- Riconosce nei paesaggi europei e mondiali,	3.1 Interpretare e confrontare alcuni cara nel tempo.	atteri dei paesaggi italiani, europei e mondia	li, anche in relazione alla loro evoluzione
	raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e	Interpretare e confrontare alcuni caratteri dei paesaggi italiani ed europei anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo.	Interpretare e confrontare i caratteri dei paesaggi europei anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo.	Interpretare e confrontare caratteri dei paesaggi italiani, europei e mondiali anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo.
	culturale da tutelare e valorizzare.	3.2 Conoscere temi e problemi di tutela del	paesaggio come patrimonio naturale e cultur	rale e progettare azioni di valorizzazione.
		- Conoscere i concetti di spazio terrestre, regione, paesaggio, ambiente, territorio e sistema antropofisico.	- Conoscere temi e problemi di tutela del paesaggio valorizzandone le peculiarità naturali.	Conoscere temi e problemi di tutela del paesaggio valorizzandone le peculiarità naturali e culturali e progettare azioni di valorizzazione.
4.REGIONE E SISTEMA	- Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e	4.1 Consolidare il concetto di regione geo altri continenti.	grafica (fisica, climatica, storica, economica)) applicandolo all'Italia, all'Europa e agli
TERRITORIALE	lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche.	- Consolidare il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storica ed economica) applicandolo all'Italia nel contesto europeo.	- Consolidare il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storica ed economica) applicandolo all'Europa.	- Consolidare il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storica ed economica) applicandolo all'Europa.
		4.2 Analizzare in termini di spazio le inte europea e mondiale.	errelazioni tra fatti e fenomeni demografici,	sociali ed economici di portata nazionale,
		- Analizzare dati ed informazioni su elementi naturali e antropici.	- Analizzare dati ed informazioni cogliendo le interrelazioni tra fatti e fenomeni geografici (demografia, economia).	Analizzare in termini di spazio le interrelazioni fra fatti e fenomeni demografici, sociali ed economici di portata nazionale, europea e mondiale.

4.3 Utilizzare modelli interpretativi di assalla loro evoluzione storico-politico-ec	setti territoriali dei principali Paesi europei onomica.	e degli altri continenti, anche in relazione
- Utilizzare modelli interpretativi degli assetti territoriali dell'Italia nell'ambito del contesto europeo.		Utilizzare modelli interpretativi di assetti territoriali dei principali paesi europei e degli altri continenti, anche in relazione alla loro evoluzione storico- politico- economica.

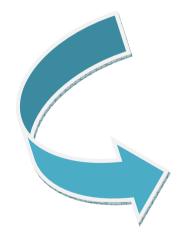
DISCIPLINA: RELIGIONE

DISCIPLINA: RELIGIONE						
	COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE					
NUCLEO	COMPETENZA IN	STEP DI COMPETENZA				
FONDANTE	USCITA	CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLACCE TEDZA		
		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA		
1.DIO	- È aperto alla sincera ricerca	OBIET HVI DI AFFRENDIMENTO DE	ALLE INDICAZIONI NAZIONALI			
CREATORE	della verità, sa interrogarsi	1.1 Scoprire il significato del credere.				
E PADRE	sull'Assoluto e porsi		D: : C > 1 C 1: 1:			
	domande di senso.	- Cogliere nelle domande dell'uomo e in tante sue esperienze tracce di una	- Riconoscere in Gesù il figlio di Dio fatto uomo, Salvatore degli	- Confrontare la prospettiva della fede cristiana e i risultati della scienza come		
	Co intonocino con moncono di	ricerca religiosa.	uomini che invia la Chiesa nel	letture distinte ma non conflittuali		
	- Sa interagire con persone di religioni differenti,	Tiocica Tongrosa.	mondo.	dell'uomo e del mondo.		
	sviluppando un'identità di					
	accoglienza, confronto e			- Saper esporre le principali motivazioni		
	dialogo.			che sostengono le scelte etiche dei		
				cattolici rispetto alle relazioni affettive e al valore della vita dal suo inizio al suo		
				termine.		
2. GESÙ E LA	- Individua a partire dalla vita	2.1 Conoscere le varie forme di religiosit	 à sviluppatesi nel corso della storia i			
CHIESA	e dall' insegnamento di					
	Gesù le tappe essenziali del	- Approfondire l'identità storica, la	- Conoscere l'evoluzione storica e	- Interrogarsi sul senso dell'esistenza e		
	Cristianesimo delle origini.	predicazione e l'opera di Gesù e collegarle alla fede cristiana.	il cammino ecumenico della Chiesa, realtà voluta da Dio e	della felicità.		
	Carlia la implianzioni stiche	conegarie ana fede cristiana.	animata dallo Spirito Santo.	- Riconoscere l'originalità della speranza		
	 Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le 		•	cristiana in risposta al bisogno di		
	rende oggetto di riflessione,		- Comprendere il significato	salvezza della condizione umana.		
	in vista di scelte di vita		principale dei simboli religiosi, delle celebrazioni liturgiche e dei			
	progettuali e responsabili.		Sacramenti della Chiesa.			
			Sacramenti dena Cinesa.			
3.FONTI	- Comprende gli elementi	3.1 Individuare a partire dalla Bibbia le	tappe essenziali della storia della sal	vezza.		
CRISTIANE	fondamentali della storia della Chiesa e li confronta	- Saper adoperare la Bibbia come				
	con le vicende della storia	documento storico culturale e Parola di				
	per una interpretazione	Dio.				
	consapevole.	- Comprendere alcune categorie				
		fondamentali della fede ebraico-				
		cristiana.				

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

SCUOLA SECONDARIA 1º GRADO

AREA MATEMATICO - SCIENTIFICO - TECNOLOGICA



MATEMATICA SCIENZE TECNOLOGIA

DISCIPLINA: MATEMATICA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZA MATEMATICA

NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA				
1. NUMERO: utilizzare la matematica per il trattamento quantitativo dell'informazione	- Si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale, padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni Riconosce e risolve problemi in contesti diversi spiegando il procedimento seguito Argomenta con linguaggio specifico	CLASSE PRIMA OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO 1.1 Operare con gli insiemi numerici. - Riconoscere e operare con gli insiemi. - Leggere, scrivere e confrontare numeri interi e decimali. - Comprendere il significato dei numeri, i modi per rappresentarli e la notazione esponenziale. - Eseguire le operazioni con i numeri naturali con sicurezza valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni. - Eseguire la scomposizione in fattori primi. - Determinare multipli e divisori.	CLASSE SECONDA DALLE INDICAZIONI NAZIONALI - Conoscere l'insieme numerico Q come ampliamento dei numeri naturali N. - Operare nell'insieme dei numeri razionali e irrazionali utilizzando le proprietà . - Risolvere problemi e modellizzare situazioni in vari campi di esperienza ricorrendo a numeri e operazioni in notazione diversa.	- Conoscere gli insiemi numerici come successivi ampliamenti dei numeri naturali. - Comprendere e applicare le proprietà delle operazioni all'interno degli insiemi numerici. - Costruire, interpretare, trasformare formule che contengono lettere, per esprimere in forma generale relazioni e proprietà. - Usare il ragionamento matematico e la modellizzazione per operare nella realtà.		
		- Utilizzare la frazione come operatore.				

2.	SPAZIO E
	FIGURE:
	acquisire
	progressivamente
	forme tipiche del
	pensiero
	matematico

- Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi.
- Riconosce e risolve problemi geometrici in contesti diversi spiegando il procedimento seguito.
- Argomenta con linguaggio specifico.

2.1 Riconoscere e operare con gli enti geometrici

- Riconoscere in figure piane gli enti fondamentali della geometria: punto, linea e parti di piano.
- Confrontare, classificare e rappresentare segmenti e angoli.
- Riprodurre disegni e forme geometriche utilizzando in modo appropriato gli opportuni strumenti.
- Misurare grandezze ed esprimerle con unità di misura del sistema internazionale.
- Risolvere problemi geometrici.

- Applicare le conoscenze sulle proprietà delle figure piane per confrontarle e classificarle.
- Riconoscere e produrre figure congruenti, figure equivalenti, figure simili.
- Calcolare la misura di lunghezze, ampiezze e superfici di figure piane.
- Stimare per eccesso e per difetto l'area di una figura delimitata da linee curve.
- Conoscere e utilizzare il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete.
- Rappresentare figure sul piano cartesiano.
- Distinguere e rappresentare circonferenze e cerchi e le principali parti degli stessi.

- Confrontare le parti e il tutto di circonferenze e cerchio.
- Comprendere il significato del π e applicarlo nel calcolo della lunghezza della circonferenza e dell'area del cerchio.
- Riconoscere, costruire e operare con i poligoni inscritti e circoscritti.
- Cogliere relazioni fra gli enti fondamentali della geometria, posti sul piano e nello spazio.
- Individuare e descrivere figure complesse e costruzioni geometriche.
- Rappresentare oggetti e figure tridimensionali tramite disegni sul piano utilizzando in modo appropriato opportuni strumenti.
- Visualizzare oggetti tridimensionali a partire da rappresentazioni bidimensionali.
- Calcolare aree e volumi dei poliedri e di alcuni solidi di rotazione, dare stime delle misure di oggetti della vita quotidiana.
- Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure ricorrendo a semplici deduzioni e a modelli materiali.

2.MISURA, DATI, PREVISIONI E RELAZIONI: acquisire progressivamente forme tipiche del pensiero matematico

- Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni.
- Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi adeguati e accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta.
- Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni...) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.
- Effettua misure e stime delle grandezze conosciute.
- Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni.

3.1 Rappresentare e analizzare dati e cogliere relazioni.

- Costruire tabelle per raccogliere dati.
- Usare rappresentazioni grafiche per visualizzare una situazione o un fenomeno.
- Confrontare e analizzare dati in situazioni significative.
- Tradurre il linguaggio comune in linguaggio specifico.
- Individuare regolarità in contesti e fenomeni osservati.
- Esprimere in forma generale relazioni e proprietà.
- Riconoscere situazioni problematiche, individuando i dati da cui partire e l'obiettivo da conseguire.
- Schematizzare la situazione di un problema, elaborare una possibile procedura risolutiva, confrontare procedimenti diversi.
- Riconoscere e rappresentare funzioni matematiche ed empiriche.
- Esprimere la relazione di proporzionalità.
- Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni.

- Conoscere definizioni e proprietà ed esprimere verbalmente in modo corretto i ragionamenti e le argomentazioni.
- Costruire, interpretare e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà.
- Comprendere la relazione fra variabili e individuare funzioni di proporzionalità in contesti concreti.
- Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni empiriche e matematiche.
- Riconoscere situazioni problematiche, individuando i dati da cui partire e l'obiettivo da conseguire oltre alla strategia da perseguire.
- Esporre in modo chiaro un procedimento risolutivo, evidenziando le azioni da compiere e il loro collegamento.
- Esplorare e risolvere problemi utilizzando equazioni di primo grado.
- Confrontare dati in situazioni significative, utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative e le nozioni di media aritmetica e mediana.
- Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico.
- In semplici situazioni aleatorie, individuare gli eventi elementari, e assegnare a essi una probabilità e calcolare la probabilità di qualche evento.

DISCIPLINA: SCIENZE

COMPETENZA	CHIAVE.	COMPETENZE	DIRAC	F IN SCIENZE
	VIIIIA VIV.		1/1 1)/4.7	10 113 13C 11013210

COMPETENZA CI	HIAVE: COMPETENZE	E DI BASE IN SCIENZE					
NUCLEO FONDANTE	COMPETENZA IN USCITA	STEP DI COMPETENZA					
	- Conosce procedure	CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA			
1. OSSERVAZIONE	capaci di dimostrare	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DALLE INDICAZIONI NAZIONALI					
	l'ipotesi nata dall'osservazione di un fenomeno e sa	1.1 Osservare e interpretare i fenome	ni				
	descriverla usando il lessico specifico.	Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni naturali.	- Osservare e descrivere le reazioni chimiche.	- Osservare a livello macroscopico e microscopico il corpo umano.			
	- Sa classificare, misurare e comunicare i risultati	Osservare a livello macroscopico e microscopico gli esseri viventi.	- Osservare a livello macroscopico e microscopico il corpo umano.	- Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni terrestri e celesti.			
	attraverso una		- Osservare i vari tipi di forze, le leve e il	- Osservare fenomeni elettrici e			
	relazione, un grafico, un disegno.		moto e l'equilibrio dei corpi.	magnetici.			
2. COSTRUIRE CONCETTI E TEORIE	- Usa le informazioni per costruire concetti	2.1 Individuare e descrivere materia	li, concetti e trasformazioni dei fenomeni de	ella vita quotidiana			
	e teorie riguardanti le varie discipline.	- Utilizzare i padroneggiare i concetti fondamentali della fisica.	- Padroneggiare concetti di trasformazione chimica; sperimentare	- Costruire e utilizzare correttamente il concetto di energia come quantità che			
		iondamentan dena risica.	reazioni (non pericolose) anche con	si conserva; e individuare la sua			
	- Propone ipotesi	- Riconoscere le somiglianze e le	prodotti chimici di uso domestico e	dipendenza da altre variabili.			
	costruendo semplici modelli che ne	differenze nel funzionamento delle	interpretarle sulla base di modelli	Danceline a sucliment dati su			
	permettano la	diverse specie di viventi.	semplici di struttura della materia.	- Raccogliere e analizzare dati su variabili rilevanti di differenti			
	verifica.	- Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare il	- Raccogliere e analizzare dati su variabili rilevanti di differenti fenomeni.	fenomeni.			
		funzionamento macroscopico dei	, and an enterent renomen.	- Trovare relazioni quantitative ed			
		viventi con un modello cellulare	- Trovare relazioni quantitative ed	esprimerle con rappresentazioni formali			
		(collegando per esempio: la	esprimerle con rappresentazioni formali	di tipo diverso.			
		fotosintesi con la respirazione).	di tipo diverso.				

			- Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare il funzionamento macroscopico dei viventi con un modello cellulare (collegando per esempio: la respirazione con la respirazione cellulare).	 Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare il funzionamento macroscopico dei viventi con un modello cellulare (collegando per esempio: la crescita e lo sviluppo con la duplicazione delle cellule). Conoscere le basi biologiche della trasmissione dei caratteri ereditari acquisendo le prime elementari nozioni di genetica. Ricostruire i movimenti della Terra da cui dipendono il dì e la notte e l'alternarsi delle stagioni. Spiegare, anche per mezzo di simulazioni, i meccanismi delle eclissi di Sole e di Luna. Conoscere la struttura della Terra e i suoi movimenti interni.
3. VIVERE IN MODO CONSAPEVOLE NEL MONDO	 Conosce e rispetta l'ambiente, usa consapevolmente le risorse naturali. Conosce e previene le principali patologie legate a cattive abitudini e sa come prevenire le principali patologie ereditarie. 	3.1 Assumere comportamenti ecologic - Rispettare e preservare la biodiversità. - Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili. - Conoscere le principali malattie da microorganismi al fine di prevenirle.	- Sviluppare la cura e il controllo della propria salute attraverso una corretta alimentazione; evitare consapevolmente i danni prodotti dal fumo e dall'alcool. - Rispettare e preservare la biodiversità. - Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili. - Conoscere e prevenire i principali comportamenti responsabili di disturbi alimentari	- Individuare i rischi sismici, vulcanici e idrogeologici della propria regione per pianificare eventuali attività di prevenzione. - Acquisire corrette informazioni sullo sviluppo puberale e la sessualità; sviluppare la cura e il controllo della propria salute, evitare consapevolmente i danni prodotti dal fumo, dall'alcol e dalle droghe. - Rispettare e preservare la biodiversità. - Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili.

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZE DI BASE IN TECNOLOGIA / COMPETENZA DIGITALE

NUCLEO	COMPETENZA IN		STEP DI COMPETENZA	
FONDANTE	USCITA			
	Riconosce nell'ambiente	CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA
1. VEDERE,	che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	DALLE INDICAZIONI NAZIONALI	
OSSERVARE E	molteplici relazioni che essi	1.1 Eseguire misurazioni e rilievi graf	ici o fotografici sull'ambiente scolastico o	sulla propria abitazione.
SPERIMENTARE	stabiliscono con gli esseri	1.2 Leggere e interpretare semplici di	segni tecnici ricavandone informazioni q	ualitative e quantitative.
	viventi e gli altri elementi naturali.	1.3 Impiegare gli strumenti e le regolo	e del disegno tecnico nella rappresentazio	ne di oggetti o processi.
		1.4 Effettuare prove e semplici indagi	ni sulle proprietà fisiche, chimiche, mecc	aniche e tecnologiche di vari materiali.
	- Conosce i principali	1.5 Accostarsi a nuove applicazioni in	formatiche esplorandone le funzioni e le	potenziali.
	processi di trasformazione di risorse o di produzione di	- Conoscere e utilizzare i materiali di	- Padroneggiare e utilizzare le regole	- Conoscere le regole delle proiezioni
	beni e riconosce le	base.	della rappresentazione grafica di solidi	assonometriche, e relative convenzioni
	diverse forme di energia		geometrici nelle proiezioni	per la quotature dei disegni.
	coinvolte.	- Conoscere ed utilizzare gli strumenti	ortogonali.	
	- È in grado di ipotizzare le	da disegno.		- Conoscere e classificare le fonti
	possibili conseguenze di		- Conoscere i principi nutritivi e la loro	energetiche.
	una decisione o di una	- Conoscere la classificazione dei	funzione, conosce i fabbisogni	
	scelta di tipo tecnologico,	materiali ed il loro ciclo vitale.	energetici e le problematiche legate ad	- Conoscere le caratteristiche
	riconoscendo, in ogni		una corretta alimentazione.	dell'energia elettrica e gli elementi
	innovazione, opportunità e	- Conoscere le principali proprietà		fondamentali di un circuito elettrico.
	rischi.	fisiche e tecnologiche.	- Conoscere le principali caratteristiche	
			della struttura urbana, e relative	- Analizzare soluzioni relative al
			tipologie .	risparmio energetico.
4 PREVENERE	- Conosce e utilizza oggetti,		che riferite a materiali e oggetti dell'ambi	
2. PREVEDERE, IMMAGINAR E	strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di		e prodotti di uso quotidiano in relazione	
PROGETTARE	classificarli e di descriverne	2.3 Pianificare le diverse fasi per la re	ealizzazione di un oggetto impiegando ma	teriali di uso quotidiano.
	la funzione in relazione alla	2.4 Valutare le conseguenze di scelte d	e decisioni relative a situazioni problemat	tiche.
	forma, alla struttura e ai		Г	1
	materiali.	Consessed and the constraint of the state of	Deducacións a salitament la consta	Composite to the della contrata
	- Utilizza adeguate risorse	- Conoscere e utilizzare i materiali di	- Padroneggiare e utilizzare le regole	- Conoscere le regole delle proiezioni
	materiali, informative e	base.	della rappresentazione grafica di solidi	assonometriche, e relative convenzioni
	organizzative per la	Consessed at it and a still and a still at a second	geometrici nelle proiezioni	per la quotature dei disegni.
	progettazione e la realizzazione di semplici	- Conoscere ed utilizzare gli strumenti	ortogonali.	
	prodotti, anche di tipo	da disegno-		
	digitale.			

	Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso. Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.	 Conoscere la classificazione dei materiali ed il loro ciclo vitale. Conoscere le principali proprietà fisiche e tecnologiche. 	- Conoscere le principali caratteristiche della struttura urbana e relative tipologie	 Conoscere e classificare le fonti energetiche. Conoscere le caratteristiche dell'energia elettrica e gli elementi fondamentali di un circuito elettrico. Analizzare soluzioni relative al risparmio energetico.
3. INTERVENIRE, TRASFORMARE E PRODURRE	- Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. - Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni.	 3.2 Rilevare e disegnare la propria ab 3.3 Utilizzare semplici procedure perparazione e cottura degli alime 3.4 Costruire oggetti con materiali face 	er eseguire prove sperimentali nei var	i settori della tecnologia (ad esempio:

Alla realizzazione del CURRICOLO verticale dell'Istituto Comprensivo Statale di POGGIARDO hanno contribuito i seguenti docenti, impegnati nei vari gruppi di lavoro.

DECLINAZIONE DEI TRAGUARDI DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA, DELLA SCUOLA PRIMARIA E DELLA SCUOLA SECONDARIA DI 1º GRADO

ITALIANO	STORIA	GEOGRAFIA	MATEMATICA
De Luca Maria Rosaria	Carluccio M. Addolorata	Martella Anna	Petracca Luigina
Tagarelli Laura	Stefano Claudio	Pizzoleo M. Concetta	De Giuseppe Antonia
Corvaglia Addolorata	Rizzello Natalina	Erriquez Elisa Anna	Mariano Anna Maria
Guglielmo M.Annunz.	Carluccio M. Maddalena	Carluccio M.Add. (S.P.)	Contaldi Mirella
Sancesario Cesarina	Ruggeri Giuseppina	Gatto Antonella	Sabato Addolorata
De Santis Lucia	Zacheo Anna	Ciriolo Anna Rita	Pellegrino Antonia
SCIENZE	TECNOLOGIA	MUSICA	EDUCAZIONE
Accogli Elisa	Martina Amedeo	Carrisi Giuseppe	FISICA
Macrì Maria Rita	Renisi Salvatore	Chiri Maurizio	Caloro Vito
De Donatis Anna	Lanzilao M. Luisa	Ciriolo Anna Maria	Nuzzo Maria Antonia
Nuzzo Addolorata	Carluccio A. Giuseppa	Giannulli Maria	Vergari Maria Anton.
Schifano M. Antonia	Mengoli Grazia	Tronci Anna Rita	Candido Maria Addol.
Rizzello Pasqualina	Petracca Anna Rosa	Piccioli Patrizia	Paoli Cerimanna
			Pedone Lucia
ARTE E IMMAGINE	INGLESE	FRANCESE	RELIGIONE
Piri Antonio	Vergari Claudio	Leomanni M. Rosaria	Corvaglia Abbondanza
Boccadamo Cosimo D.	Zara Luciana	Pezzuto Cosimo D.	Scotellaro C. Katiuscia
Corvaglia Mirella	De Santis Giuseppa		De Masi M. Algesira
Minonne Grazia	Fersini Loredana		Galati Antonella
De Pascali Patrizia	Bramato Maria		De Pietro Maria Pia
Carluccio Immacolata	Zacheo Claudia		Lazzari M. Antonietta

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Gruppo 1 Referente: Sancesario Cesarina

ITALIANO

De Luca Antonia - De Santis Lucia - Sancesario Cesarina

INGLESE

Bramato Maria - Zacheo Claudia

Gruppo 2 Referente: Ruggeri Giuseppina

STORIA

Ruggeri Giuseppina - Zacheo Anna

GEOGRAFIA

Ciriolo Anna Rita - Gatto Antonella

RELIGIONE CATTOLICA

De Pietro Maria Pia - Lazzari Maria Antonietta

Gruppo 3 Referente: Sabato Addolorata

MATEMATICA

Fruni Anna - Pellegrino Antonella - Sabato Addolorata

SCIENZE

Rizzello Pasqualina - Schifano Antonia

EDUCAZIONE FISICA

Paoli Cerimanna - Pedone Lucia

Gruppo 4 Referente: De Pascali Patrizia

ARTE E IMMAGINE

Carluccio Immacolata - De Pascali Patrizia

MUSICA

Piccioli Patrizia - Tronci Anna Rita

TECNOLOGIA

Mengoli Grazia - Petracca Anna Rosa

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLA SCUOLA PRIMARIA

ITALIANO

Doc. responsabile CORVAGLIA Addolorata

Corvaglia Teresa - Guglielmo M.Annunziata - Lazzari Assunta - Muci Daniela - Rizzelli Maria Antonia

STORIA

Doc. responsabile RIZZELLO Natalina

Carluccio Maria Maddalena – Maggio Anna Clorinda - Nuzzo M. Adele – Palumbo Assunta

GEOGRAFIA

Doc. responsabile ERRIQUEZ Elisa Anna

Borlizzi Raffaela - Carluccio Maria Addolorata - Minonne Maria Josè - Paiano Maria Addolorata - Riso Veronica

MATEMATICA

Doc. responsabile MARIANO Anna Maria

Contaldi Mirella – Erriquez Maria Antonietta - Gigante Maria Rosaria – Nuzzo Patrizia – Placido Maria

SCIENZE

Doc. responsabile DE DONATIS Anna

Bolognino Addolorata - Lazzari Rossella - Merico Anna Rita - Nuzzo Addolorata - Surano Anna Rosa

TECNOLOGIA

Doc. responsabile LANZILAO Maria Luisa

Capraro Michela - Carluccio Anna Giuseppa - Catamo Addolorata - Musarò Donata - Panico Floriana

INGLESE

Doc. responsabile DE SANTIS Giuseppa

Campi Sergio – Del Sole Maria Rosaria – Fersini Loredana - Merola Maria – Paiano Maria Luisa

ARTE E IMMAGINE

Doc. responsabile CORVAGLIA Mirella

Fedele Maria Rosaria - Minonne Grazia - Pedio Clementina - Pisino Ersilia

MUSICA

Doc. responsabile CIRIOLO Anna Maria

De Giorgi Assunta - Gambino Angela - Giannulli Maria - Schifano Maria Maddalena

EDUCAZIONE FISICA

Doc. responsabile VERGARI Maria Antonietta

Alba Addolorata - Candido Maria Addolorata - Minonne Sergio - Montefusco Alessandra

RELIGIONE CATTOLICA

Doc. responsabile DE MASI M. Algesira

Alba Anna – Galati Antonella – Stefano Donata

DECLINAZIONE DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

ITALIANO Doc. responsabile DE LUCA Maria Rosaria

Cursano Gabriella - Piccinno Maria Elisa - Specchia Alfredina - Tagarelli Laura

STORIA Doc. responsabile STEFANO Claudio

Carluccio Maria Addolorata – De Vito Francesco – Polimeno Tiziana - Saracino Leonarda

GEOGRAFIA Doc. responsabile MARTELLA Anna

De Matteis Maria Rosaria - Esposito Maria Adele - Pizzoleo Maria Concetta - Pizzoleo Rita

MATEMATICA Doc. responsabile Petracca Luigina

Alemanno Ermelinda - De Giuseppe Antonia - Parisi Francesco - Rizzelli Antonio

SCIENZE Doc. responsabile ACCOGLI Elisa

Cogli Angelo - Macrì Maria Rita - Verardo Ada

TECNOLOGIA Doc. responsabile RENISI Luigi Salvatore

Amato Sergio - Martina Amedeo - Sodero Cosimo Fernando - Zollino Vincenzo

INGLESE Doc. responsabile VERGARI Claudio

 ${\bf Cortese} \ {\bf Alessandra} \ {\bf - Guerriero} \ {\bf Imelda} \ {\bf - Inguscio} \ {\bf Giorgio} \ {\bf - Zara} \ {\bf Luciana}$

FRANCESE Doc. responsabile PEZZUTO Cosimo Damiano

Leomanni Rosaria - Marra Vitale - Marrocco Silvana

ARTE E IMMAGINE Doc. responsabile BOCCADAMO Cosimo Damiano

Accoto Laura - Piri Antonio - Tommasi Marcella

MUSICA Doc. responsabile CARRISI Giuseppe

Balducci Silvana - Maggio Sergio - Miggiano Francesca

EDUCAZIONE FISICA Doc. responsabile CALORO Vito

Marra Vincenzo – Merola Sabina - Nuzzo Maria Antonia

RELIGIONE CATT. Doc. responsabile CORVAGLIA Abbondanza

Scotellaro Carmela Katiuscia

COORDINAMENTO GENERALE

a cura delle Funzioni Strumentali AREA

"Sostegno al lavoro dei docenti - SCUOLA DELL'INFANZIA, SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI 1º GRADO"

- > DE LUCA Antonella
- > FERSINI Loredana
- > MAGGIO Anna Clorinda

PARTE INTRODUTTIVA, RIELABORAZIONE e IMPOSTAZIONE GRAFICA

a cura delle Funzioni Strumentali AREA

"Sostegno al lavoro dei docenti - SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI 1º GRADO"

- > FERSINI Loredana
- > MAGGIO Anna Clorinda

INDICE

Premessa	pag.	2
Struttura del curricolo	pag.	3
Finalità educative della Scuola dell'Infanzia	pag.	4
Profilo del bambino al termine della Scuola dell'Infanzia	pag.	5
Finalità educative della Scuola del Primo Ciclo	pag.	6
Profilo dell'alunno al termine della Scuola del Primo Ciclo	pag.	7
Quadro corrispondenze	pag.	8
Competenze trasversali di cittadinanza	pag.	9
Declinazione DEI TRAGUARDI Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di primo grado		
Area linguistico - artistico - espressiva	pag.	12
- Italiano	pag.	13
- Lingua inglese - Francese	pag.	15
- Arte e immagine	pag.	17
- Musica	pag.	18
- Educazione fisica	pag.	19
Area storico - geografica	pag.	21
- Storia	pag.	22
- Geografia	pag.	24
- Religione	pag.	25
Area matematico - scientifico - tecnologica	pag.	26
- Matematica	pag.	27
- Scienze	pag.	29
- Tecnologia	pag.	30
Declinazione DEGLI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Scuola dell'Infanzia		
Area linguistico – artistico - espressiva	pag.	32
- I discorsi e le parole	pag.	33
- Immagini, suoni, colori	pag.	36
- Il corpo e il movimento	pag.	39
Area storico - geografica	pag.	41
- Il sé e l'altro	pag.	42
Area matematico – scientifico - tecnologica	pag.	48
- La conoscenza del mondo	pag.	49

Declinazione DEGLI Scuola Primaria	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
Area linguistico – artis	pag.	52			
- Ital	iano	pag.	53		
- Ling	gua inglese	pag.	60		
- Arte	e e immagine	pag.	64		
- <i>Mu</i> .	sica	pag.	66		
- Edu	icazione fisica	pag.	70		
Area storico - geografi	ca	pag.	74		
- Stor	ria	pag.	75		
- Geo	ografia	pag.	82		
- Reli	igione	pag.	86		
Area matematico – sci	entifico - tecnologica	pag.	88		
- Mai	tematica	pag.	89		
- Scie	enze	pag.	98		
- Tec	pag.	102			
Declinazione DEGLI Scuola Secondaria di p	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO primo grado				
Area linguistico – artis	stico - espressiva	pag.	108		
- Ital	iano	pag.	109		
- Lin	gua inglese	pag.	115		
- Fra	ancese	pag.	118		
- Arte	e e immagine	pag.	121		
- <i>Mu</i> .	sica	pag.	124		
- Edu	ıcazione fisica	pag.	126		
Area storico - geografi	ca	pag.	128		
- Stor		pag.	128		
- Geo	ografia	pag.	133		
- Reli	igione	pag.	136		
Area matematico – scientifico - tecnologica			137		
- Mai	tematica	pag.	138		
- Scie	enze	pag.	141		
- Tec	nologia	pag.	143		
Gruppi di lavoro / Coo	Gruppi di lavoro / Coordinamento				